3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。











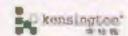






参与方式:只要在2008年1月19日前(以邮戳时间为准)剪下本辑"掌门人SP"栏目中 173页右下角的印花并贴在信封背面或明信片背面。寄至兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》 读者服务部(邮编730020),您将有机会获得以上奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》第 81辑上公布,敬请关注。

本次活动帮助厂商及网站



广州市家仕款电子科拉得限公司



准进电玩

Ezflash Ezflashy



無角电子客間公司



Cilialpha

GBalpha (中国) 有限公司



Ewin flesheitig

Wi-Oh.com

或典数码级乐综合网站

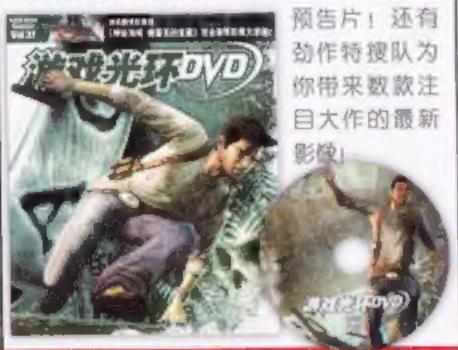
想了解最近有什么新的游戏书刊上市?那么你一定要关注这里 的内容。这里会给大家介绍最近上市的各类游戏书刊以及重头内容。 方便大家购买。另外,大家也可登础lavelup同站的"电玩书刊区" (http://www.levelup.cn/book/) , 那里可以进行书刊的网上购买。而 且还有机会购买到lavelup提供的限量6折量新书刊。



第20日前

(B)(B)(B)

PS3年底超级原创大作《神秘海域 德 雷克的宝藏》完全剧情影像。跟随我们一起 去寻找德雷克船长的宝藏吧! 斗剧07对局精 选!,收藏2007年格斗游戏廢峰赛事!《忍 者龙剑传2》VS.《鬼泣4》,两大动作游戏 新影像满载! 更有《鬼泣4》2007年终结版



1月2日 全国上市

感动无数人的经典之作,1999年日 本游戏最佳剧情奖, 2000年PlayStation Award剧情奖得主。《女神侧身像》官 方小说上部——《人界纷乱》震撼登场。 此外、随书还将奉送《女神侧号像》精选



读的同时随着音 乐的响起更深入 地投入北欧神话 的世界中。



1月3日 全国上市

112页大16开精装 特領

Square Enix特激插画家 — 天野白 为《王国之心》游戏、漫画、小说绘制的 所有精美插画尽数收录于此、不管您是 《王国之心》的FANS还是进士尼动画的忠 实拥趸, 本书都值得您永久珍藏。此外,



随书还将奉送 一张《王国之 心》的稠选音 乐集, 供您倾 听欣赏。



1月3日 全国上市

寺鐘+精选CD

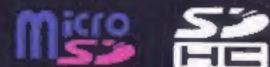
阿纳海姆电子工业公司, 高达"宇宙 世纪"世界观历史的见证者。本书所介绍 的就是这家超级企业的历史以及它所制造 的一系列被我们所熟知的经典机动战士。 书中包含大量未曾公开的内部资料以及精



美的机械设定 图,对于高达爱 好者来说有极高 的收藏价值。



1月2日 全国上市





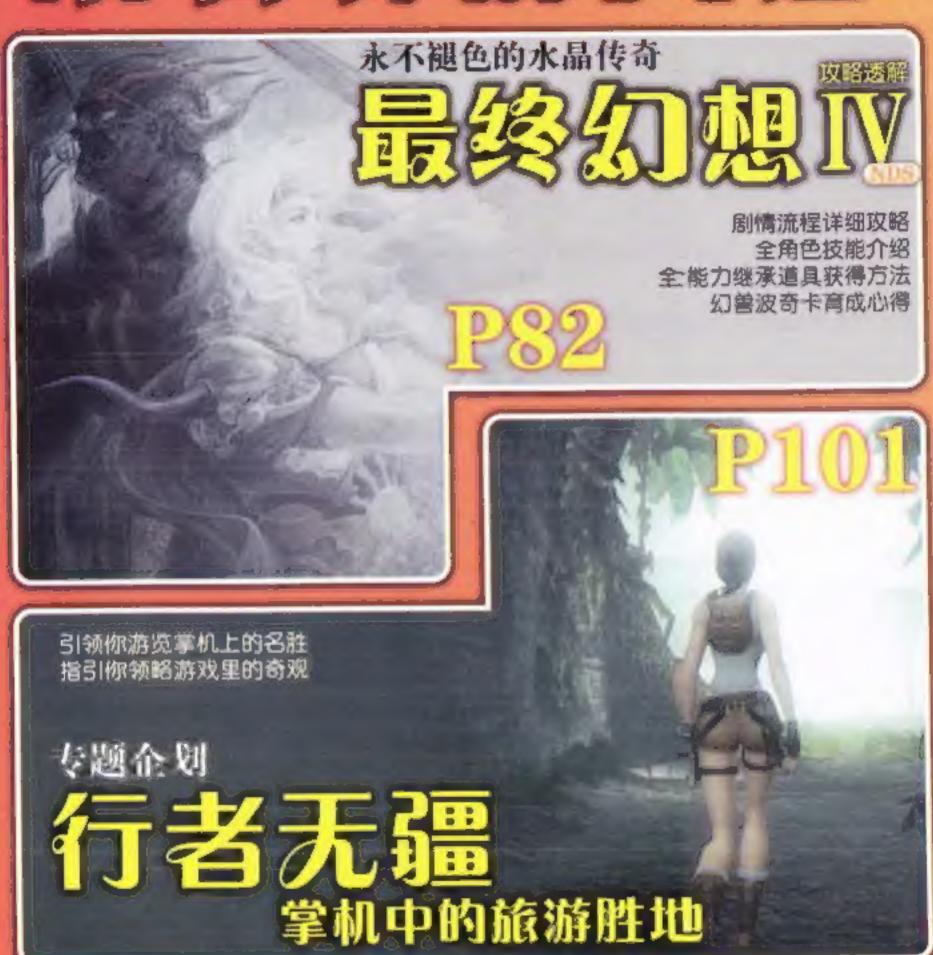


全程脑轻松 -- 简单易用,就是方便 全兼容 TF 一支持 SDHC TF 和标准 TF 全效金手指 -- 兼容 ActionReplay 码 平滑软复位 -- 及时高效的四键复位 SLOT2 IX 动 - 支持各种 GBA 扩展功能

DSTT for NDS/NDSL

- ◇ Slot1接口。无需刷机,内建引导功能,并可引导 GBA 端烧录卡。
- CleanROM 支持, 毋须电脑软件转换。
- ◇ SDHC TF 和标准 TF 全兼容,最大支援 4TB 容量(4096 GB 字节)
- ◎ 硬件 SDHC 高速传输,支持任意速度 TF 卡,杜绝拖慢。
- ◇ 直接存盘到 TF 卡, 无 湍电池记忆, 永不掉档。
- ◇ 自动识别存档类型,不需要更新存档库。
- ◇ 全面支持自制软件,自动 DLDI,支持 Moonshell 多媒体。
- ◇ 直接支持 FAT16 和 FAT32 文件系统。兼容各版 WINDOWS。
- ◇ 内建 ActionReplay 金手指,可编辑的金手指代码库。
- ◇ 微功耗设计的专用主控芯片,有效延长使用时间。
- ◆ 友好的图形界面、全程按键、触摸操作、支持个性化皮肤。
- 支持四键复位。
- ◆ 支持 WiFi、振动包、浏览器。
- ◇ 支持 Download play
- ◇ 支持 DSL 四级亮度调节功能。

成頭鴉剛羨麗





FINE SP VOL79

2 1. 情报站 006 掌机情报站 010 新作拼盘 012 日本掌机软硬件周间销量榜 013 欧美掌机软件周间销量排行榜 014 Lancer 专栏 015 Darkbaby 专栏		006
章 机黄金属 016 掌机黄金眼 018 黄金眼 REVIEW ——最终幻想战略版 A2 封7	分的顺导业	016
走近世界 018 新年特辑 来自制作人们的新年祝贺	CD 3-08-33-23	01.9
026 机动战士高达 基连的野望 阿克西斯的威胁 028 怪物猎人 携带版 2nd G 032 瓦尔哈拉骑士 2 034 當电十一人 037 AWAY 混乱的迷宫	040 忍者龙剑传 龙剑 042 灵光守护者 044 戏剧迷宫 樱大战 绿因有你 046 纳米漂移 2	
特快专送 048 啪嗒哪 052 第一神拳 携带版 胜利之魂 054 反重力赛率 脉冲 056 银魂 银玉大冒险 阿银转职救世界 058 网球王子 强力扣杀 天才版		0.48
060 高速卡片战斗 卡片英雄 072 幸存少年 小岛的大秘密 082 最终幻想IV		080
专题企划 101 行者无理——掌机中的旅游胜地		101
研究中心 114 无瑕传说 120 火热秘技		114
22 游戏万花筒 128 游戏美图秀		122
专区地带 128 影漫空间 130 吸血鬼之馆 132 洛克人世界	134 最终幻想通信 138 机器人格纳库 138 米饼教室	128

1.文页目的——投稿人业项目的知识结片的完全要作权(1892),对于最后他们人装作权品和现在任何权利的内容。(参析王89) 不予预测 一点任。

2. 核家্程() (專机王SP) 宋用井炎行精酬的精神,但名得后国父授权(專机王SP) 10年([形式使用、扁圆、移汉此精作、(原

机主SP)子逊另门证明在者自身和另行委员院和。

3.凡四(章利王3F)换端的第四,在反应用内(以书的方式投稿的、反应用为10日、配题时间以前视为第二位Enviol属的规格方式 投稿的、反应用为10日、尼始时用以《罗利王3P》获到精粹的时间为难。)作者不得两内其也于0年读数体以近何方式一路多数,如 型造成(穿机王59)或名信利物、异体的损失,进级裁人承担一切法律责任。

Contents

玩豬PSP

140 PSP 軟件学院

144 PS 模拟功能再完善---- 3.71 M33-4 使用指南

玩發ND5

147 NDS 软件 学院

152 烧录卡新闻站

155 功能领先-步---SCOSO 3.0 新内核评测

市场动态

158 掌机市场扫描

160 硬件短消息

掌门人

164

164 堂门人

173《掌机王 SP》第77 瑞中奖名单

170 Levelup 坛友互动专栏 174 交流空间

171 小编博客

178 FAO 电台

172 热点大家谈

178 小编密语

掌机王自由谈

180 千思万绪话"无瑕"

——《无暇传说》关键词浅谈

183 回归 ACT 的《恶魔城》

——我对"《恶魔城》系列"的一点看法

185 玩家点评

AWAY 混乱的遊宮

艾尔文与花果属

38. 斗罗4

雷电十一人

贝光守护者

納米漂移2

服勢幻想 P

马里奥斯会DS

思君龙朝传 龙剑

186

186 狩猎季节 外传2 桃毛兽的春天

近期掌机资源下载列表

190

口袋光环 精彩内容导视

美术总监: 吴松

健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏。 **合理安排时间,享受健康生活**

37 光盘 泰川次銀基豎小说 夜翅曲 书本国家的杀人事件 3.5 高速卡片战斗 卡片英聪 120 斯斯拉 能量释放 双重打击 34 42 120 马里奥马索尼克 北京房运会 先直 46 40 58 网球王子 强力扣杀 天才版 44 戏剧运客 穩大战 级因有你 72 克登 靠存少年 小岛的大秘密 56 健魂 银玉大冒险 阿累钱职数世界

82 121 完愈

PSP

先在 贝奥武夫 10 大战略 W 超越 52 第一种着 图带版 图列之晚 反重力赛车 脉冲 29 怪物猎人 携带版 2nd G 10 海線川報 光盘 黄金罗盘 26 机动战士高达 基连的野鼠 阿克西斯的威胁 48 121 光组 瓦尔哈拉勒士2 光副 星之海洋 初次房程 太欧桑拉阿盟 光微 4.1 提級周 時度弱級记

游戏类型说明和新的图片

ACT	动作器攻	PUZ.	显有类别戏
A - RPG	动性+角色阶离测效	RAC	赛车消戏
AVG	置验多收	RPG	加色经資群政
A - AVG	动作+冒险游戏	RTS	即时被略胜效
ETC	其他更喜欢	SLG	模排/被總測戏
FPS	第一人称视点射击测效	S - RPG	规略场色台湾类游戏
FTG	热斗测戏	SPG	医动物戏
MMORPS	大型多人在经验包括谐声键	STG	對法游戏
MUG	自乐游戏	TAB	原侧的政

机种说明

协文中居出现的游戏机构名称大多为编写、各幅 知名词及各面或机名和由解释如下。

GBA	Game Boy Advance Nintendo公司出品
ios .	Quir DS 神游科技有限公司出品
IOSL	iQue DS idu.神游科技有限公司出品
Multi	指耳游戏对应多种游戏平位
NOS	Nintendo DS Nintendo公司出品
NDSL	Mintendo DS Lite, Nintendo公司信品
PSP	PlayStation PORTABLE SCE公司出品
GBM	Game Boy Micro, Nintendo公司批品

姜加清技艺

POCKET GAME NEWS STATION

通道从点

7

烈焰红PSP首发, PSP人气席卷亚洲游戏展



2007年12月22日,大型游戏及数码产品展览"亚洲游戏展2007"于香港会议展览中心隆重举行,这是"亚洲游戏展(AGS)"自诞生以来的第六届展会。亚洲游戏展在亚洲地区是业内领先的消费电子展览会之一,为大众提供互动娱乐、信息娱乐、教育娱乐、硬件和技术方面的最新信息及成果展示。本届亚洲游戏展2007吸引了来自亚洲及太平洋地区的众多游戏开发商、发行商、零售商以及大量玩家参加。

本次展会最大的一个看点便是"PS香港十 对这次展会是足年"的活动,SCEH在此次"亚洲游戏展2007"上 本次亚洲游戏及立了全展会占地面积最大的展区,总面积达 结束,为期4天。

16,000平方英尺,展示了大量PS3、PSP 和PS2游戏以及试玩,并向参展玩家赠送 了大量各种各样的丰富赠品。

在本次展会上,PSP可谓是人气最高的机种。现场设置了(危机之源 最终幻想似)、(星之海洋 初次启程)、(我的造型师)、(潜龙谍影 掌上行动 加强版)、(教静岭 起源)、(大众高尔夫 携带版2)、(高达 战争编年史)、(恶魔城X历代记)等大量作品的试玩,而备受关注的限量版"烈焰红PSP"在香港地区的首

发活动也被搬到了展会现场举行。索尼电脑娱 乐亚洲公司总裁安田哲彦先生更是手持"烈焰 红PSP"在众多最丽的展台小姐陪同下出现在 现场为此次现场销售进行宣传,SCEH方面还 大费财力和精力为本次"亚洲游戏展2007"上购 买别馅红PSP的玩家准备了会场首发活动送出 的"烈焰红PSP套装"。包括:圣诞限定PSP红 色款PSP Base Model一台、PSP屏幕保护 膜一张、比波猴八达通玩偶一个、精美圣诞礼 物包装。另一方面由日本潮流數父藤原浩及香 港本地潮流名店CLOT联手打造的限定版潮流 品牌交叉(CLOT X HEADPORTER)瘦身版 PSP袋也成为了会场上最引人注目的奖品之 一、这也是继2005年三家公司合作后的第二 代产品,换上了秋冬-色调之深蓝配色布料, 并在套内印上简约却意义深重的中国风图案 设计的"PS香港十载情"LOGO。

此外,会场还有限量PSP靠枕、 (WE2008)运动套装、多款熊猫装比没猴玩偶 及其他精美礼物赠送给玩家,可以看出SCEH 对这次展会是足够重视的。

本次亚洲游戏展于2007年12月25日圆湖 结束、为期4天。





掌机是大趋势,国外媒体评点2007年游戏业5大趋势

同艺。一年的背。,。 T 文法章生子,F 军大事, T 美 Art vision和

Brzzard的合并,"PS之父"久多良木健的卸职等,持其正正在有的争者。 个新的方向专展。日前一国中的著名游戏网站Gamasutro对于今年游代五的发展趋势被定了一个总结,尽管只有简短的"点,但却十分准确地抓住了游戏是界的趋势。

2007年游戏业5大趋势

- 5.游戏公司纷纷联手合并
- 4. 游戏业趋于迎合Wii的受众群体
- 3. 射击游戏的真正崛起
- 2.独立制作游戏走向大众
- 1. 便携掌上游戏机成为主流



"SIMPLE系列"全球销量突破2000万

[3公司日前对外宣布,以低价格乘略为基础的"SMPLE系列"软件在全球的累计销量已经突破2000万套。为了纪念"SIMPLE系列"全球销量突破2000万套,D3公司宣布从2007年12月21日起系列的NDS平台游戏(SIMPLE DS系列 Vol.1 THE 麻雀)的价格将下调至1480日元(原价为2800日元),以回馈那些长时间以来支持该系列游戏的玩家。

据悉。"SIMPLE系列"于1998年诞生。以价格低廉和简单但乐趣十足的游戏为卖点。到现在为止系列已经有345款作品相继点""一个工程",以下家们提供更多的游戏乐趣。







日本游戏业年终调查显示: 2007年属于任天堂

而)发布了今年的"日本旅戏。在水过面损售"。据悉此例适应等采泊了。9日,如今和全国本63家游戏店及经销商代表。从报告的结果来看,任天堂厅或是21年日本55次。近

以下是非及至我们进关。6°学可至 6°。 连查报告与选。

非常?

在这个问题上,大部分读者和专属变代表都给此了一个答案。任天堂、接下来名为第二的是Capcism。 square Ens排名第二,索尼和Lever 5则于别名列巴。五名。

大部分零售商代表在提到任天堂时都表示。A 和NDS在2007年的惊人销量以及大量的游戏是任天堂银子人注目的两个方面。而Capcom公司之所以能够上榜,很大程度工是

性于FCP平台"(作物)(人)系统作用11 本 任于可分别, 许元十岁的对应可以的)。 加度飞速波数段)系统,等环境 以此对众 家一生商、阿尔酸主要证力

是什么?

在这下直约4 的专作单代表把第一的

点置。哈?目前 全日本累计销售 已经突破2000万 台的"。。。

这台掌机业的新 要主在日本的销 售物大学直好得 本得了、零售商 高普遍反应、每

欠NUSL新到! 集計,爭相购买 =



的人群就像是在参加。远战争。另外,秦巴的尸识和于天堂的人在为伊尔奇中的人等 和第二、者曼并主相复四和上下

问题: 2007年销量融令人意外的连设是引款?



作、新生物、作为,如果不是有一种的大作、新生物、种类的。 作、新生物、种类及一种。或人子介质的本种。 如家以为最近对的等,也不是其中的失为。 可以为是可以的等,也不是其中的失为。 一种大作、《事件之》,并是其中的, 名,第二,每次就是由于一种,是是其中的。 《学术是用"最终如何"和"表点",是是其中的, 《学术是用"最终如何"和"表点",它是其中的。



这份报告的结果以及掌机游戏在各个重整级调查中都名列前茅也说明了掌机现在已存成为了日本系成为少年主流。」即"了之前国外媒体所评点出的2007年游戏显五大趋势之首:便携掌上游戏机成为主流。

"基連的野望·特別版"PSP公布



的限定版"基连的野望·1一版"。特別版将与正式版游戏于同日发售,第价为25890日元。特别版中同捆的限定PSP主机将采用红黑两种颜色搭配,并在背面印有占翁公国的新见。

2008年E3游戏展将回归洛杉矶

2.0 年夏天的E 国是一直先到42个。 的第二届展台,我们看至各里。 写管大大 缩,以及影响力和荧光还在复步大区的两句 E 3。今年的E 3 客结束后。 寫经魚、一戶章

、 年 等 4 毛 学 力 に 展 7 (日) 、 作 件 协会 (ESA 日 司 山 布 為 皇 、 以 山 界 的 市 多 本 展 会 と 名 1 記 年 学 か 。

接马升表了。2118年的一展将会在1月的

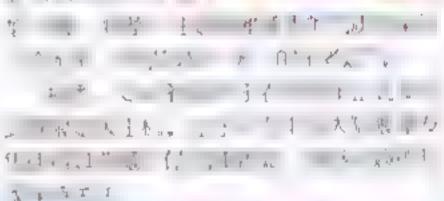


1) 3 了不来的的方。但是10 9年展会的规模 在1594年 年的,规模

oha DS

中国首台限定版iDSL"中国龙"擅世登场!





新闻短讯

Falcom发表PSP新作《魔喚精灵 携带版》

目前 日本游戏开发商 著名的"英雄传说 系列"制作公司 Falcom宣布,公司并发的PSP新作 魔喚枯灵 携带版 将于2008年发售

《耀嶼精灵 携带版"是1997年推出的PC平台S·RPC游戏 耀嶼精 灵源系列"的最新作 PSP版格搭载使用 英維传说 空之轨迹 中的登场 角色进行特别模式的原创游戏内容、《魔嶼精灵 携带版 将是一款2D 俯视角回合制S·RPG游戏 玩家将扮演主人公召唤破碎作"内料阿鲁" 的精灵进行战斗。游戏将对应PSP的通信机能 玩家之间可以进行联机 对战。



不负国民级游戏之名。 《DQIV》出货闪电过百万

Square Enix目前宣布。于2、每1月 22日发售的NDS游戏《勇者 丰多龙 / 被引导 的人们》的日本市场累积出货量已经失磁 50 万套,用时仅仅三周。

(勇者斗恶龙 \ 被引导的人!!))是"(勇者 斗恶龙)系列"第四款作品的NOS重制版。原 作(勇者 4 5 龙 7 枝 4 5 部 人们) 子・一年 月11日在FC 科計版售、之間以子に01年推出

过P 版 游戏 利用"D 主机权 屏显示,并重 新制作了3D地 图、追加全新 的游戏系统。







日前 复表了 日前 复表了 PSF 动作新作 (每腹 背 籍 名). 本作是 经典扩作过关

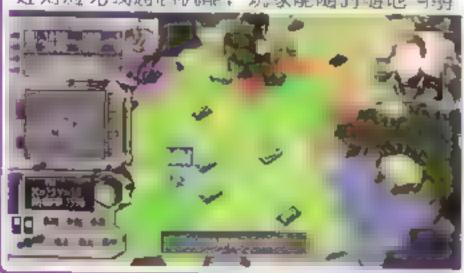
游戏(惠腹,川青)系列,"的最新作。(馬隻 青) 是一款于1994年在SF、平台发售的功作游戏, 在获得玩家好评后,又在PS平台上推出过重 生版。游戏中玩家要操作使用鱼等的女主人公 进行冒险,鱼等除了可以作为武器攻击敌人 外,还可以当作绳索来跨越一个又一个的平 台,从而到达关卡的终点。此次PSP版的(每 膜,背)将继承系列作品的游戏系统和玩去。 并且还会加入新关卡等新要素。另外本作的人 设和插画仍然是由近藤敏信担任,使游戏保持 了以往那种独特的可爱风格。本作预定于2008 年春季发售,没玩过该系列作品的玩家可不要





THE WILLIAM IST

"(大战略)系列"可以说定见代战争结构 SLG中的佼佼者,现在系列的属新作将登驻 PSP了|本作是同名PS2游戏的移植版。在游 戏中玩家要扮演我方部队的司令官,在由六 戏中玩家要扮演我方部队的司令官,在由六 边形格子组成的战场内,与敌对势力展开激 烈的攻防战。游戏中收录了60年代后所登场 的约500种现代兵器,并且瑞典和意大利两个 兵器生产类型也将重新收录在内,大大满足 了军事迷们的收集欲望。关卡方面除了保持 原有的关卡外,PSP版还将追加30种以上的 全新关卡。同时作为PSP版的新要素,本作 还对应无线通信机能,玩家能随时随地与组



友进行激烈对战。看谁的策略与指挥更胜 筹。总之玩过PS2版的玩家也能在本作内找到 新感觉。(文: 乌冬)







猥琐猴子回归,





PSP大人气游戏"(捉猴啦)系列"的新作情报终于再次出现在玩家眼前,这次的游戏类型有所改变,由原来单纯的动作游戏转变成了一款操纵哗波猴的冒险RPG。游戏舞台是哗波猴们居住的和平国度"特吉西克王国",主角是被国王娇生惯养的傻瓜王子。国王担心王子将来无法统领国家,于是便命令王子外出修行,外出冒险的傻瓜王子似乎并没有一丝危机感,而是把艰苦修行当成了游山玩水的休闲活动。在冒险途中,王子意外发现了神秘的石骸,而这石锹里面就封印着曾令王国陷入绝境的三魔物……面对危机,王子会以什么样的方式来应对呢,等各位玩家拿到游戏后便能知晓。(文: 软饼干)





"(夜想曲)系列"改编自日本小总家东加 次郎撰写的悬疑小说,该系列曾先后在PS平 台上推出过。而本作的卖点就是同时收录了 (夜想曲)和(夜想曲2)这两部作品,并在这基 会发生的 品上将两部作品整合成。个完整的游戏。在 总之喜的 游戏中,玩家要份演一名在图书馆打工的普 以尝试 通职员,在那里他会看遇到各种离奇的事 件。另外本作采用了次世代掌机NOS的特殊机

THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN

能,玩家要全程依靠触控 笔来进行操作,比如查看 角色关系图、分析情报 等。游戏流程则是以阅读





文章的形式来推进, 当然中途也会出现各种分支选项, 根据玩家的不同选择, 故事的发展产向也



会发生改变、并且最终影响到游戏的结局。 总之喜欢音响小说类型游戏的玩家。届时可以尝试下本作。〈文:软饼干〉

围绕在书练之间的恐怖事件。







"《往天狗》系列"和"《協行全》系列"依旧在北美NDS软件 市场中高唱旅歌、其一周的销售业绩往往比其他游戏一个月 的销售或债还要好。《最终幻想》 亡是之其》本期的销售情 况不佳。直接改出了前15名。而其余将或到部有不同程度的 涨幅, 圣诞商运的来临势必见将带动起软件销售热潮。

美国 PSP 游戏销量排行榜

统计日期 2007年 12月 5日-2007年 12月 I5日 京産分割量 1 万円 ま 上中の間(間) マ 7 7:46 X POST (B) 8 R Jehretmin) 5 7 · 宋 上中の何代間と ? x Elimina (A) 3 A S INVE bes it my the E PARTICIPATION 0 4n gr kiftebit (m) FLS I S S JUR THANK SHE . R ROWNER TO 1 67 No. 2 10000 (B) 6 SOTISTICAL ENTRINE(III) 25992 RH WE 87 FLECTER PRODUCT \$1 29

《达斯特》姐姐一周北卖出了将近12万套,这个成绩差不 多是城特在11月最后--陶出背量的两倍。他他占据了销量榜 头名的宝座。特内除《最终的想战略版 谢于战争》和《寂静岭 起源》的排名稍有下降外,其余游戏的排名几个没有变化。 另外各款游戏的销售数量相比11月成都略有涨幅。



经承受尔门根表大学是学之医疗

山头使泥 差于似有老无之中自游戏

表之电子奔戏业》推应编辑之邀重拾笔件

2007关键字: 任

从1995年开始,与任天堂同处一城的清水寺每年都会通过日本汉字能力检定协会向全国征集"今年的汉字",而后由清水寺的得道高僧揭晓。这个在每年12月12日揭晓的"今年的汉字"逐渐成为日本年度世态的最佳诠释。

按照惯例、《FAM·通》杂志每年末也会进行一次年度盘点,通过对零售商、业内人士、读者的调查访问,总结全年的显界局势。今年在《FAM·通》的调查中也充满噱头的加了一项"今年的关键字",结果"任"字脱颖而出。其实在这项年终调查报告提问的六个问题中,有5项民生热点都被任天堂榜走:最有影响力的后裔是任天堂、最有影响力的主机是NDS、最耐玩的游戏是《超级马里奥银河》……如果不是还有个《怪物猎人 携带版 2nd》占领 席之地。这个所谓的年终总结险些成为任家的业绩盈点。

90年代初,任天堂曾是管理学界最热衷的研究对象之 . 从相关的企业传记到战略专著出了一本又一本,现在人们对任天堂趣间铁事的认知大多便是来自那个时代的著作。比较具有讽刺激义的是. 在《Game Over》(注:由大卫·谢夫著于1993年,最著名的任天堂专著之一)等讲述任天堂发家史的著作推出后没多久。任天堂险些真就"Game Over"了。好好一本歌功颂德的书。非要取这么个不言利的名字,真不知道这位谢夫先生到底用德何在。

不过任天堂这十几年被孤立、被流放的



不过指望任天堂的江山从此干秋万代也是不现实的。已经在过度膨胀的任天堂本可能无节气地发展下去。最近任天学的股价呈现明显跌势,用跌幅已经达到8年,分析家认为市场投资正在从任天堂转向泰宁。任天堂在近期之内仍然会保持稳健发展趋势,这一点明庸器疑,不过从投资角度来说,任天堂的股票已经没那么有最多。一家种游戏公司的电值要想的现实也不是那么容易的事。

P.S. 前些天有位朋友找我理论,说我写 的东西怎么老是那副满满产先是把任天堂奇 一遍,然后在屁股上踹个几脚,分明就是一个 "倒任派"。看来现在我们中国地下游戏圈的 派别名目还真不少。上次在 (UCG) 发表了一 后提到有人给我戴了"索饭"的帽子我不大乐 意。后来就有人问我到底是什么饭?这个问题 我没怎么想过。一时间竟然回答不出来。我家 里差不多该有的主机都有,可增因为时间问题 都不怎么玩, 那么我可能什么饭都不是吧。而 且索尼、微软、任天堂谁赢谁输似乎没我什么 事儿,除非哪天我进了哪家公司了,那就成了 哪家公司的饭,食君之禄,担君之忧嘛!那 时再让我写东西, 肯定态度特鲜明, 立场特 坚定。就像彼得·摩尔说的, "t's about business ! 7

Darkbaby **1**E

计接近百万 烈游戏文化和语味产品

THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE

2

不得不承人,我的确越来越不合时宜 在我们公司里PSP的市场占有率宝压倒 性优势,上至白领下至工人,从班车上、办公 室里乃至生产流水线边,时时可以见到其华 响的身影。自从某实习大学生离去后,本人 似乎已经成为全公司绝无仅有的NDS拥有者, 我的黑色NDSL曾经被定义为MP4、PDA和 Gameboy新款,甚至还有人自作聪明地说是 国外最新流行的黑鹤手机。

在国内像我这种因为《龙战士3》复多版而购买PSP的人绝对应该算是异类了,PSP绝大多数的间里被我当作超级模拟都使用,有幸宜温和补课了一大堆各平台的经典名作。鄒公司年轻同僚们机器里的保留节目通常只有《山脊赛车》、《WE》和《铁拳5DR》等寥寥几款,更多的是当作MP4番片子。

PSP众聚首时通常的问候语就是: "最近有什么大作吗?" 沉迷在老日游戏中乐不可变的本人自然被视为怪物。

最近的两款PSP新作让我非常满足。 (勇者別關米)的格制很像(风水回廊记)和 (地下城守护者)、黑色幽默式的构想给予了 久走的醍醐味;而《啪嗒塘》虽然借金了许多 成名作品的精髓却能自成一格,尤其标新立异 的剪纸风格绘图更是令人击节赞议。我如获至 宝般兴冲冲地向PSP众极力推荐这两款哇作, 结果得到了"垃圾游戏"和"画面难以忍受" 等意外评价。本人从不否认年龄差异会造成代 沟,不过鸿勾之深却远远超过了想象,居然连 视觉审美也出现了如此大的歧异,不过 却也因此憬悟了若干过去一直难以索解

索尼过去一直极力标榜PSP的硬件性能并以此作为宣传卖点,吸引了相当部分崇尚机能的消费用户(当然不是全部),这些人往往喜欢用图像优劣来评判游戏的品质、有的更是盲目追捧所谓的大作名作。大作主义思想始于三十二

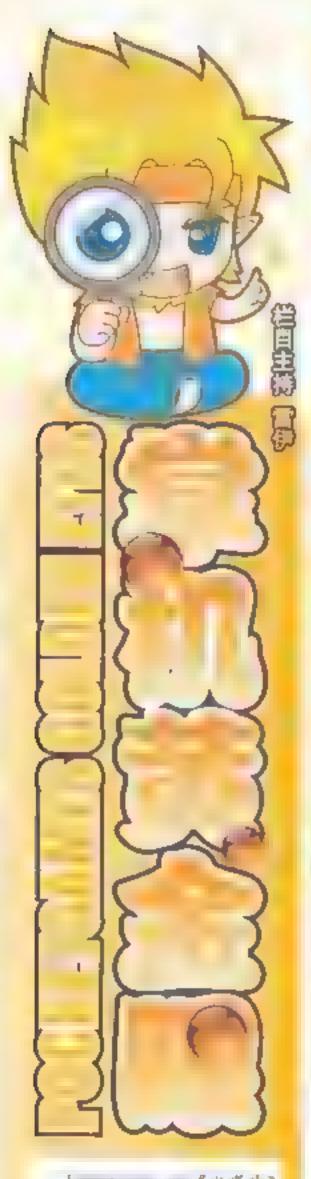
的问题。

后主机时代早期, 各家被也厂商为主夺制胜 等码不遗余力地炒作和追捧某些名厂大作, 真结果造成了1、游戏产业的寡占化倾向越来 越严重,中小厂商生存被不断压缩。对于我 们广大游戏玩家而言,游戏的选择如果过多 受到专案舆论的影响, 很容易和真正优秀的 作品插肩而过。

所谓种瓜得瓜、种豆得豆。

(勇者別謁张) 和(۱) () () 这两款品 质优秀的趣味小記在日本的销墨也不序如人 意、其发行商SCE 实难辞具咎。SCE目前对于 携带游戏领域的绝 对求势。核莫衰、索性原病 乱投医仿效起竞争 对手尝试制作异质工品 当 然不排除还有从财产预算广直的考量。实质这 不过是东施效颦式的短视行为,具实从先前 《乐可乐可》数亿日元日赖宣传费打了水准的 现实已经足够证明1、强行向消费者推销不同趣 味取向的商品往往"J. 它而功率,但SCE 经营层 似乎并未有所醒悟。纵紭至今为止PSP平台上 销量和口牌俱佳的游戏、如(MHP)和《铁 拳DR) 等辈,基本都是NDS硬件性能完全无 去实现的。PSP发售至今已有上年,改变软件 路线已没有可能亦是无助要。SCE目前主要的 功课还是应该着力于利周现有客户层,必须 以己身之长制敌之短,用心开发出几款类似 (MHP) 这样能够充分展现PSP硬件实力的 优秀原创作品。当然: (勇者别嚣张) 这类低 成本的异质量小品还是应该不断推出以吸引新 用户。但只可作为开胃小菜之用。





1 1 1





the ? - with the sales was 则更新戏。游戏的创剧很出色。和 申葭点采指挥军队的铣法十分有 、 "作本多、但是"。 · · · · · · · · · · · **、天衣无壤、旧图图形作的**是 子声也是中爱十足。游戏的雅度不 (- (- 1 -) < 1 -) - (- 1 . + 5 ? 1 , 1 5 بيتر هدان 1, F-1-11307 t tag , lak A 07" 作、部队育 策略指挥等众学

元為,隐城的學歷更是让人檢集 不断,无念从即數述學系统來等 都規称一流。於我的首乐首效为 接令人的象殊物。充满原始风味 一、有它可爱的華声极負特 一、一、一、一、一、



游戏的画面进行了全面 并不是,及款游戏最上我感受颜色 的地方,NDS协调大的麻醉还在于 系统方面的大幅强化。能力继承 系统方面的大幅强化。能力继承 系统的加入令并色的培养升级和 他了成倍增加,因此衍生出来的 繁多战斗方式非常自研究而值。 游戏外NDS及时的内围也很到痕。 粉戏外NDS及时的内围也很到痕。 粉戏外NDS及时的内围也很到痕。 粉戏外NDS及时的内围也很到痕。 粉戏外NDS及时的内围也很到痕。 粉戏外NDS及时的内围也很到痕。

对于这种等物作品。当 初种规模找事质的时候 根自然地将它与之前在NDS上登场 的(FFIII)放在同一高度,不过在 实际游戏过程中逐步发现厂商在 实际游戏过程中逐步发现厂商在 制作时要比前作还要用心。角色 语音的加入以及召唤鲁更华丽的 演出让玩家的投入度有阶段性上 升。下解引入的区域地图显示系统让玩家不会再出现像无头苍蝇 一般在迷宫里乱窜的情况,不得 不让人竖起大拇指。



以為是经典的可引,於 改画度让我找回了GB 附代前作的即科感觉。虽然身有 (游戏王)、(万智碑)这样的老牌 卡片游戏来都有气势,但简单的 游戏时则起度衍生出多种不同的 所戏时则起度衍生出多种不同的 一面的又是使平衡性的一定 一正,不得不让人偏寂。尤其是 SPO模式,完全改变了以往卡片 游戏的乳种博森森的烙调,一局 战斗往往几回合便可定胜负,这 才是游戏真正的特别亦在。



本等。 一、電場上玩家可以 使自己喜欢做的事情,几乎让人 忘记自己是在逃生这个大主动。 游戏另外一个亮点是人物要是一下子从前作的两个增加到了四个,四个角的各有所长,玩家也 强活用每个同伴的技能才能推进 游戏。但是最后还要要地 本件的人物器型,总能得像这种 本件的人物器型,总能得像这种 本性的人物器型,总能得像这种 本性的人物器型。

和學的结單就是,換喪野外生存的玩家对其中一些繁冗的亦件乐 此不瘦,而一般玩家可能觉得很 不使貼。本作的自由度一如既在 保持了较高水平,由于角色数量 雖培并在能力上各有差异,综合 运用起来还要比较有趣。本作的 高明之处在于玩家并非一定要以 选生为目的,如果玩李爱上了这 个小岛就不妨一角生活下去吧。







在 2007 年依然出尽风头的宫本茂被(时代) 杂志评选为"世界最真影响力的100人"之一。

任天堂

ゴも"ゴも 我 会思考 新しい楽しみを、 1.36138 考えます。 作ります。 69 主要制作人

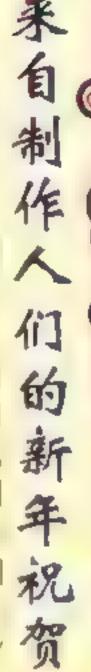


在86 辑的"走近业界"栏目里已经银厂大读 者见过一面,2008年他会给我们带来什么富有创 意的新游戏呢?

译 胧月

美鑰 咕噜

本次栏目 一改艺作人访 疲堪例 于岁 末年初之际向 各征款家拼上 各位知名所提 **6**,作人的折年 现临 回顾 2:07年的掌机 平方 值得我 灯机的针形堤。 我不胜数 多 这些朝作人的 凡承致以新年 的现临时,他 们一直以来的 平勤努力更低 得成了去常教









Intelligent Systems的,出先生以及任天堂的 田边先生和上田先生,(纸片乌虫奥)绿作快来吧! 新年快乐。



2007, 就此告别;



建筑达传说 幻影诗篇:

"(事年达)系列,推译特一贯令人惊异的超高 家质在游戏界里亦屬至见。这几位按次序与完是青 泡 卷本和條林,在70 和 2 铺均有整场。

清多多并吗今年的NDS版



化天堂 | |

火智之技术 禁乏过期

左边两位为任天堂的山上、银,其余分别是 Intelligent Systems的成广、梅口和前田。该贺 卡是由 ntelligent Systems社众人绘制的飞马骑 士希丹。



Mathers

系并先生的贸年卡继续保持了"(Mother)系列"的简约风格。当今各行各业都不乏天才,也许正因为他们把自己放在"门外汉"的位置上,才能在事业上不断精进。





田边先生除了参与制作(超级纸片写里噢) 外,也是这款(激情卡车)的制作人。另两位则 是山田先生和安藤先生,游戏开发厂商Monster Games 的员工也在该画里留下了自己的名字。





门袋灰蒜不序置次的推審。 时之無险队工师之無险队

石原以"大作连发"著称,2008对于他来说想来是多事之年。

石族: 总视大家新年快乐! 在2008年里,我想为大家 制作出乐趣超越以前所有作品的《口袋被径》新作。到 成会是怎样的一部作品,就请大家好好期待吧



2007年的隨元仁除了 (ASH) 外, 还参与了 (FFTA2)、(Opoona) 等游戏音乐的制作。 特元仁: 恭祝太家新年愉快。我在2008年会粮快 追求游戏音乐与音响的新的可能性, 并且无视将 戏类型挑战全新的项目, 请太家多多关项。



监督



艺术监督

口磺酰脲 钻管金管珠

尽管游戏已经发售一年多时间, 可依然保持 着不错的销量。

增田· 总视新年愉快! 大家有在GTS世界里和其他《口袋》饭交换怪物吗? 回答"还没"的玩家。请你一定要试试, 会有新的发现哦! Gametroak在去年为了制作出前所未有的作品而搬迁壮址, 今年也一定会回应广大 FANS 的期待, 以超越诸位想象的序设为目标而努力

标准: 基现新年愉快。去年、Gametreak 终于从创 点以来一直所在的下北洋壮址搬迁了。工作环境 在这18年来第一次发生这么大的变化,新的环境 里必得贬生优秀的新作、请在2008年多多美版





ASMit

告叶·大家新年快乐。托大家的福,2007年《ASH》顺利发售。大家有,是有避来结局了?但在我看来, 游戏即使结束,角色们依然是有生命力的。请在 2008年电好好关爱这些角色吧



制作人

Altertane liver

ASH

2005年在任天堂秋季发表会上公布的(ASH)于2007年发售,除了NDS外,坂口在Xbox380的表现也颇为活跃。

版口: 2008年我会在新作《AWAY 混乱的 建宫》和NDS旅《蓝龙》的 旅作上继续努力。





直移批划与富吉之城

归任角色设计的长野先生和声音监督的西南先生。 长野: 2007年能顺利完成《悉难之稿》具是太好了、 希望大家能认真品味到最后,包请大家期待下一作 《最后的时间推行》。



新鲜教授与黑面学院

田野社长凭借"(雷顿教授)系列"成为2007年的照点人物,他也不止一次在本栏目登场了。2008年还会有Level-5制作的日本国民级大作(DQX)发售、田野舞傅的人气一时还真不会低落下去。日野:2007年,我们做了新工作里,并始自己的游戏发行事业,由游戏开始涉及多媒体娱乐……说起来真是充满提战的一年。Level-5在2008年会迎来建社10周年,除了既定的《常电十一人》、《常频教授与最后的时间旅行》外,说不定还会发表其他都济戏、请大家在2008年继续支持我们,并期待Level-5条约体事吧。



视觉设计



水色学品

这两位号称是 NBC 里最精锐的"愉快犯"。

模尾 2007年初先是在电车里常例 春季社址搬迁从而结识了新的工作伙伴 夏季忙着《水色学图》的 发售 秋季是初次的个人展出、冬季是初次的个人演讲 真是花实多变的一年。2008年也要树至新的目标。

全山 还灌来得及多想,2007就白驹过隙地逝去了 选苦乐变献的一年,过得再是快乐啊(目) 一瓣间的鸟间就能中流去所有不快乐的记忆,真是不可思议,2008年减会继续挑战一些古灵情怪的东西,请大家好好期待并给予我鼓励。



新年快乐



制作人

《終起克》素頭

2007年为广大玩家献上了《李尼克冲刺 大雪逾》。 西山:大家新年行。2007年具是发生了太多事情,其中一些过火 的事情也叫人思伦不禁。只要大家 喜欢、我们就会在2008年继 维智力。2008年制开始就有《索尼 克斯士》、这是一款帽注心力 的作品、请大家期待续报、



藤纲 新年好。大家寄货有在玩《宋凡口资棒球》"这次的《口资棒球》可以让你享受到棒球和成功的政营乐趣。开发担工作人员都认为系列的专用在不断进化。如果各位能多多来信。我们会非常高兴……什么,你还没有玩?那就赶快从身边的朋友那里下载一个认认吧,非常有趣。哈?你说你的朋友都没有这个游戏…… "也







商标经理

元取传说

2008年也会为"《传说》系列"大忙特忙? 马场 机大家新平衡快。"《传说》系列"在2008 年也会有各种新动物、清大家期待。我从内心折 棒大家在2008年会过得非常精彩。

Squares Enix:

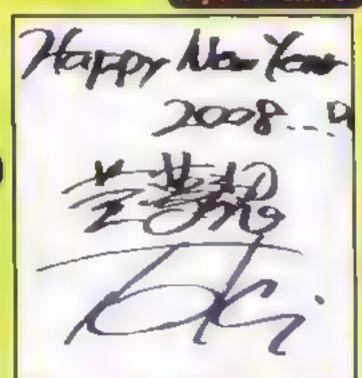


Happy New Year 2008

监督

業権知義 IV.

时即,2007是我的"大厄年"(編注:日本阴阳学春"男子42岁、女子33岁"为大厄之年,据说在这个岁数很容易发生灾难)、但我完全没有去在意这个,依然在芳碌中度过了这充实的一年。虽然也有消灾、可最重要的事情果然还是继续制作游戏。横览业界,2007涌现出了许多新作。请大家一定要在岁末年初之时玩一下NOS版《最终幻想》)! 2008年我们还会给大家带来新的游戏。敬请期待。





以野村也也为首的开发组诸位的签名。

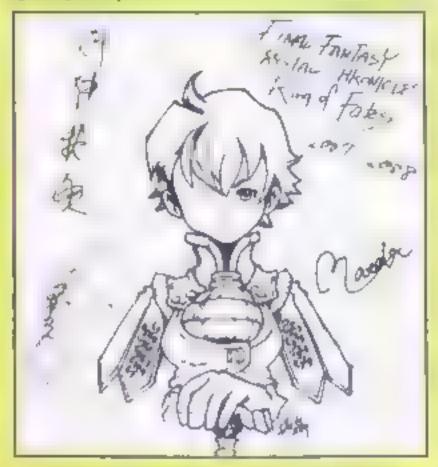
种棒:能让大家在2007平均利玩到《美妙世界》 工作组的全体员工部很高兴。玩过将我的人喝觉如何呢? 文家的世界有是有拓展开来?我也再次体验到酝酿并久的全别一颗出世的冲击喝了2007年对于我来说真是有着绝往体验的一年。那么2008年,也将是一个新的开始。虽然还不知道今年会是如何的动向,但还是请大家多必期待?



中田 魅2006年后的2007也是忙到要死的一年。不过,春天在NDS平台上的第一款《机战》作品《机战》作品《机战》即得了令人满意的结果,所以近2007年也能称得上是一个好年份。虽然我想悠闲一点地度过2008年,不过还是想在NBS上弄些新的全到。



株山: 轻过长时间的学 待、《FFCC 命运指轮》件于 在2007年順利呈上给 机泵。请大家在参关国坐一 起、行细品味服机游谈的乐趣。今后也请继续支持 ② 》 → → →





· 医复幻医院医院 As 想代的服务和

请在《FFTA2》



去年是王泥喜的一年,今年也是"王泥喜"的一年!

开震量

世界麗朝 4



开发组的这一位 1/14 号等作人机 一系列的生义均划分比 50余。田岛 中"王是霞" 8 一概以"田园,稿中 1/14 (直转表形式) 的林安一想似他 们也都干劲满满。

松川 2007年是极为忙碌的一年。这样的事,那样的事,开心的事,难过的事,一切都历历在目。非常感谢各位在2007年里给予我们的支持。在2008年里,我仍找会以给大家献上惊喜之作而努力。请大家继续关照"《逆转我判》系列"。

巧·2007年,我完成了从成步堂尾一到王尼喜去介的顺利交往,尽管已经过 去一年: 中在当村师仲"州本市的内部下之战《有工作现在代明都觉不 不可思议。如果天家能喜欢追放游戏的话,那特是对我的无上负奖。《进特



左起为制作人小林、山本以及外市。

小体:各位新年愉快。2007年《战调 BASARA2 英雄外传》应该给大家带去了效果、2008年《BASARA》 会在惭机平台展开全新的面貌。请大家务必关照 《战国 BASARA X》!

山本: 视大家断年快乐。我会在2008年粮喷努力让 (BASARA) 激情燃烧,请大家关注并给予支持! 外川: 各规各位风家断年愉快。WI版《战温BASARA2 英雄外传》是一款耐玩的作品。大家在冬天里一个 人也好。两个人也好,请我请享受本作的乐趣吧!

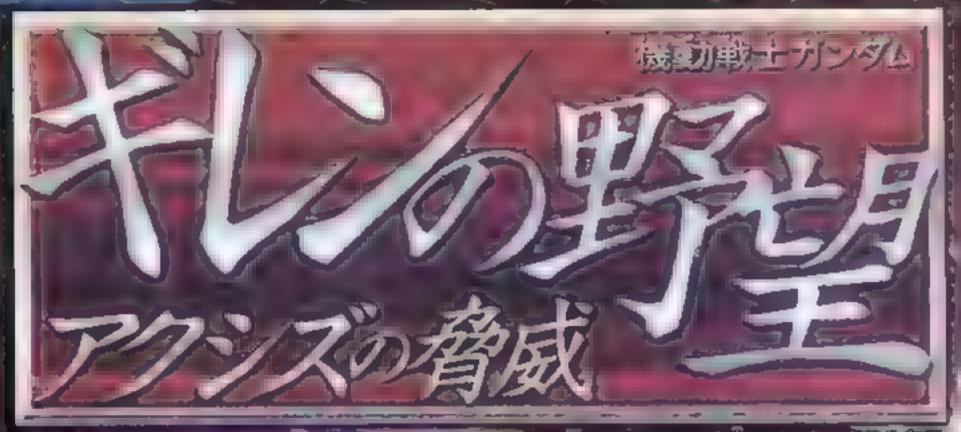




制作人堀之内健

···斯里洛克人 # 在紀之 | 邓市 | 王校文 | 東西村

堪之: 视大家新年愉快! 我是"《各克人》系列"的 与 下人。" 引进 大与有关下 " 动口 、《充义 态 克人 2》 了呢? 还没有玩的人, 请养必用压岁钱去 买来玩啊 (笑)。这次的《波星洛克人 2》里加入了 很多新要素、使用 Wi 和的话可以跟远方的朋友通 信对战, 增加你们的友情, 在2008年里也请多多关 概本作。



建前一緒報道看不到半个月时间。「高數公布了 今作的新地學。同類是,大红色的画板和背面的音彩 标志無公全很合不少完認的口味。本次程道特益玩家 介细游戏的具体开发系统,也算論没有接触过能作的 新玩家簡单地预热一下。

任何高达游戏量。机体都占有无可替代的重要地位。在一个基准的野草》系列,使一个大力的机体不仅能高得某个地区的局部胜利。更能通过批量生产对意力全线整定压力。而一类机体 从筹备到诞生则需要经过以下四个步骤。

1 提升技术力

A STREET A TV .

元家在初期无法生产中,高级机体。而必须递过"开发"这一选项来提高自享开发部的技术力。开发部的技术力分为一基础技术。 MS 技术 MS 基本 MS LETTER MS LE



NOOD ARE ARE UNION

获得新兵器开发计划

技术力提高到一定级别。开发都会的玩家提交新兵器开发计划。玩家可选择是否对当国中的 新机体投入开发。只有开发好的机体才能正式批量生产。在本作里,开发计划的获得是了技术力 要求外还有可能受制于其他要素——比如要开发高达系的机体。就要开发心。——此外还 有一些计划。需要触发特定的剧情事件才会提出。可以预见某些强力、兵器的开发会得当器难

> ▼課題能力增强后就有可能被得業率納机体予定計測: 要 得该计划后也要确保 「益性技术」在一定水平上。

> > 15.00



開発的よう 新兵器の開発プランが受索を共享した の開発の機能を、ご覧になりますが小

▲電方的技术力包会随着国金的递进商室渐增强。推着不業不能 的使事方式可能会导致能力的大量高性能机体具裁模下



TAX SOLV

3 计划实行

对获得的计划投入预算即可对指定机体开发研究。 不同的机体在预算投入和开发周期上有所差别。多次 对同一开发计划投入预算可编统计划的开发时间。





生产机体

实行了开发计划后只要再等上若干固合。机体就开发完毕了。此时玩家即可投入生产。生产一架机体需要 消耗资金。四合数和资源。玩家可以把它们配置到进攻 或防守的部队里。根据地形要素的不同。玩家必须组织 出多彩的机体才能让整支部队更有战斗力。



企生产一台 22 高达尽管消耗衰损大。侵它的强度绝 测**对得越税款的**期例



▲强力制件的集图大对决。

作的多思想

由于新加入几部高达作品。本作的机体种类再次增幅。一架机体强大与否定关键要看以下

推渡

訓练沒對

眼鼻	机师搭乘上后所能发挥出的性能极限	耐久	机体的 HP 降到 O 即会损毁
物资	能搭载的物资数量。物资尚耗完毕后机体	ATK	武器的攻击 力和攻击次数
	无法攻击	运动	运动性、数值越高回避率越高
索敵	索敵范围	H-T	武器的命中 率
消费	战斗或移动时对物资的消耗量 该数值越	移动	移动力、机体每回合在地图上的移动距离
	小 机体的特理作战能力效越强	RNG	表示武器的 最短射程和最长射程

国海滨海国际公开海风

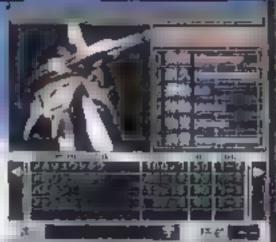
全民2

▶装备了追加装甲的 22 高达 除了本身强大的 攻击力外、其存活力也 大大提高。



E PE HIMA

▶ 新占翁开发的宇宙专用MA 战斗能力在本作中属于顶级水准。



话梅杂志&3DM-SM



措度浮源地

▶ NI 机师的能力破焊 游ゆ外见一种海尽致



取尼的麦用机

▶ 方施化人类制造应并 发了机体 运动性原码 許多性和一般現象有所



可分真式机体

▶ 向克西斯开发走的 可变形列5



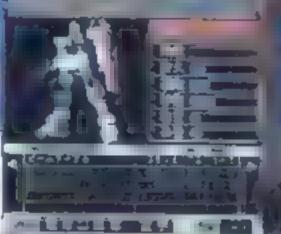
I THE

擅长近身战

▶を含まると約でませる。 之上开发出Y NS 装备 广泛大工 广复数目指



在佛中鄉与神人名



具古的旗服

医放下毒体物 不不好 46 3 18 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1



条焦中的机体 業了王牌机师的机体无疑会 有战斗为

多级。如"当年上为的广介反映。而这些合作是更为提升

京明 200 mm 并 200 一支部 1 4、明白 5 月 1 日 4

野力 题为弘英 一种生活队生气机中

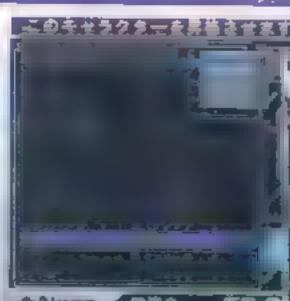
格 + 多 : 即格 + 议主的攻击厂,数标请申申

省俸 第一二次的,命中奉和门动家 对意 罗二射击攻击的攻击; 新和给日本

战斗中争将战术下的积极力



▲本作中机师的所属势力基本忠实原作。机师 对机体的运应性各有些则



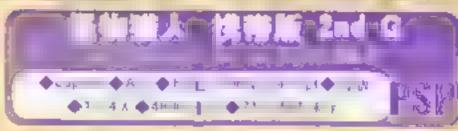
+Noon

敌我双方都会有诸多王牌机师存在,如果我方机师击败了敌方的王 则会获得功勋 机师的功勋累积到 定程度就能提高军衔了。当军衔「 该机师就会获得提高周围部队能力的特殊指挥效果 提高到少佐以上时





退龙纳鲁加库鲁加是在本作中首次登场的 价怪物。从上鲜的"《怪物猎人携带版 2nd G》 开发者访谈"中我们可以从一桶泰范先生那里 了解到"退龙是设定成让老手猎人也会感到吃



力的、作り、 石在本文 「反直中 下炭」まおり丁エス キャーコネイを貼 りょい 四和電 的サテキ によてれ 不改意容 物 りは切り中に、以复梦 リキャケさといいり 、 廣播不

在生长着茂密树木的树海区域里独自进化的飞龙种怪物,为不适应那里的独特环境而缘就出了一套高超的狩猎技巧。在捕食猎物的时候会最身无幽暗。之处并屏蔽掉自己的气息。一找到破绽就发动迅雷不及掩耳之势的攻击。今目标在是不知情的状态不受到。

特鲁加库鲁加

各位入经 网络的唱人主题子 的过去节生态扩充人 有时间中的不要努力 终于成功的为 大家供属了这个"也学体"的"车里的第一份生态。"查拉告:"每两次次、 植物的数量本质型 而具在详细生态方面是存在许多严重子解是心之处 但是一人是表行,是要可以是这种报告。 以后在不经验"漫正这些理想的一样"。 是"以找到一些中间推构。

生态报告 是易帶鐵銀的哈爾!

迅龙的听觉非常发达,只要听到自己势力范围内的 点声响,就会进入高复警戒状态。从这点上来看,猎人想要在不被发现的情况下接近它似乎是件很困难的事情。

▶面对听觉如此敏锐的怪物,不知道音傳弹能否对其产生一定的抑制作用呢?



在迅龙两亮脚上都生有外形与刀刀相仿的锐利双翼,这是迅龙的最大特征之一,你时常可以看见它这两圈器砍伤猎物。从超广阔的攻击范围便不难看出,要想逃出"它的魔掌并非容易之事。



▲是否觉得这相与复定的个别相式比较相仿? 通过图片上的 情况中判断 似乎攻击花明会更大



▲近战猎人爱特别留意用于生的武器来挡格玉龙的攻击 如 橡坡锁和的细路软中 非死也要伤

在我是是一条商品的的是是

作为主龙种怪物标志性的长宝巴,其条韧变及弹性相比轰龙更胜一等,从外形上来主像是多鞭子。它所蕴藏的惊人破坏力是显而易见的。如秦条件允许的话,各位为诗人。定要优先将其斩断 ◆"一寸长、一寸强"。相信只有和迅龙交手后你才会有深刻的体会。另外,图中犹入使用的太刀是封龙刀【裂破】?

建筑联盘 四 建设以设筑 的的导流和导

和轰龙一样,迅龙也具有能够快速做出各种柔软行动的强健四肢,而由它所产生的瞬间爆发力绝对会让你大吃惊。迅龙会在所处区域内四处奔驰,如果猎人的行动无法跟上它的节奏,

那么会被很轻易地击倒。



▲由于身手矫健 猎人不好把握攻击时机 可以尝试使用陷 聯 闪光玉等辅助道具来等和其行动



里态用是 工 组络强强的命陷

从这一点上来说, 迅龙继承了飞龙种怪物凶猛、好战的"优良传统"。只要在自己统辖的区域内发现了猎人的踪影, 就会如同键和一般扑上前来。

■细小的头部似乎是迅龙的弱点? 抓准机会给予其迎头痛击吧。

存档继承的详细规则

作为一款资料漏程质的作品。(MHF)) 自然是逐步制作的字符,下面将存档的详细选承规则公布如下,想要在(MHP2G) 望有"好开始"的符人朋友现在要赶紧努力了喔。



继承存档时可以改变角色的性别和外型 不过名字像 6元法重换 此外 在新人工会卡片(大小上力一) 上所设载的各项情报中 除了训练所的相关资料会被採填外 其他都能直接继承



武器 防具 直具方面 绝大多数物品都可避承 镶嵌在防具上的技能珠金强制图收到家中的道具箱内部分防具附带的技能点会发生变化。



因改变性别而变得无去装备的防具 系统会自动替换为对应证异性防舆。在 没有对应的异性时具的情况下会抚算成金钱



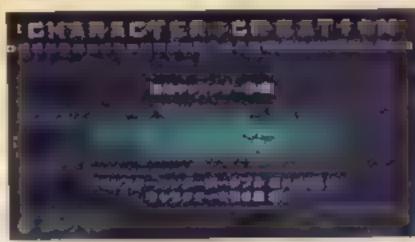
各等级任务的完成情况 描人食堂与农场等及施的状态 影章与称号的取得等相关资料都可从全部继承另外 本次直转箱将进一步扩容 在初始状态下就可以保管 800 个通其



画廊里的部分游戏影像以及先前在《MHP2》里发布的下载任务将无法继承。不过即使是选择继承。也不会对《MHP2》的存档产生任何剧作用。这点玩家大可放心。

除开上述这种全数继承,考虑到部分玩家有重新开始狩猎生活的章题,Capcom也没置了

另外一种继承方式。总来这种方式大家也不会陌生,还记得《MHP》)在继承《MHP》存得到的情况公全能就是"性况,外型 名字集新设定,稀有要(17度)1~3的意具继承、至于稀有要4以上的意具和装置则将直接分换或金钱。"此种继承方式也会提供给证家进行选择,非常方便。



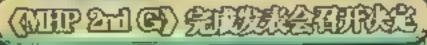
由《FAMI通》与《MHP2G》开发团队联手合作企划的活动

作为对统枪类好者的。板、(FAM)通》集团下游战开发团队联手合作、以高术调强的统枪为巨村、着手开发了这度 (FAM)通》专用表备。猎人圈内乱等与统枪为"男人的浪费",不知。"各点玩家看了设定等",是否产生了一种"想迫切使用试试看"的微类源?

自己通過 第一

这款由IEB)正房特别打造的铳枪,只会给那些具备 勇于探索之心。以及洋量无比浪漫情怀的猎火使用。制 造过程中所需要的豪材必须通过游戏中的下载任务来 取得。手持这把厚重、帅气的武器同古龙对峙 用强而

有力的龙击炮将眼前的目标击倒吧。



Capcom公司宣布。(MHP10)的制作完成的工艺和手工。8年,中4日 1日在日本生原都品厂区召开,届时现场各举本各式各样的节目。包括此约1611名在右的玩家提前体证到游戏的乐趣,以及政资未公开的游戏是修等等。此外,硕计在当天也会有作品的新情报公布。对系列商爱国有条件的玩家可以关注官师阿允上的填名活动。



编 智伊 美编 小鱼仔

VALHALLA KNIGHTS

医忽喻拉骑士3

Authora K A He A F & AH A A

相关报题 Vol.75 P36

剧情方面大幅强化

在第71旬中我们。经为大家介绍了本作的是本撰写者是曾办法是《黑路知想》》《至剑传说》系列"笔文》》作。的女作家任图 美言,她将对本作的世界是进行了写的,则 此本作在剧情方面将比喻作业如真。即是在 本作中,个独称的"作案会"的"是"是会说 为故事的关键,所在我们就未看。下本作中面 的剧情介绍,其中就生活了"什案会"中的重 要人物"铁得面"。登场的"可查

> ▼ 十寶会'的成 另正在確保 發明 重 赶紧行动 他 " 在备干什么?

W 天皇上 主 人公被一名叫 作罗马车的女 子叫服 故事从 这里正主开始



▼为了成为品 時名 主人公 必须先去工宫 接受武绩



▲公会老被娘口中的 放弃一切 与女抽战斗 的男人们 指的是什么人呢?

▲与柳秘歌即 + 養会 不順而 遇 他们在表面上是一个和平主 文团体 但真正的性质或该没有 这么简单





随心所欲打造自己的角色

玩家在游戏中可以自己设定 角色,包括种族、职业、性别、样 貌和发型等方面都可以由玩家自 己来设定。据意本作会在前作5个 种族的基础上追加新的种族,另 外可以选择的职业也会增加、不 过详细情报目前还未公开。



◀丰富的装备和進具是 系列的 大特色 穿在 身上的装备会直接反应 在外观上 玩家可以直 观地发现不同装备间的 造型区别。



在比特人

外貌酷似小 孩的种族、虽然 身材矮小, 但战 斗能力一点也不 低. 并且动作非 常迅速。

▲ 棒 貌和发型都可以从 6 种鲁选项中 进行 选择 当然 不同性别和种族的备 选项 翻是不同的

本作品構模式中 的任务总数在60个以 上, 其中不乏一些很 有挑战性的会雅度任 务。为了完成这些非 當的任务。执行王务 机去。真原购买强力 的武器装备和道具是 一个不可缺少的步 灏,这样才能保证在 执行任务时更加游刃 首全。

在更广阔的舞台进行探索

前作的智的舞台多在室内,本作将会增加更多室外冒险 场景,让玩家们感受到更加严嵩的富能环境。在这些新场景 中,会有什么全新的魔物在等待着冒险者们挑战时中

▶ 新增加的河畔场景 散发 着浓浓的自然气息。

▼ 阳光透过树u 酒向地面,给人 以非常温暖的感觉

多米尔森林



▼ 散发着东高风情的舞台。— 群忍者打扮的人展生了盲险者 (1) 他们是敌是发?



■天寒地冻的雪山场景 整个世 界都是白茫茫的一片,



▲前作中的任务种类略量单调 不 知本。作会不会在此方面进行改善



▲多 多光临道典店,这样才能做到有着 先患,



近日, Level-5宣布预定于2007年冬季发售 文 羽纹 建氯 度香

近日, Level-5宣布预定于2007年冬季发售的,以足球为主题的收集商成型RPG《雪电十一人》将延期至2008年春发售,对于期待这款游戏的玩家来说,又要等上一段时间了。好在官方"识相"地公布了本作的最新情报,就让我们通过下面的介绍来解解馋吧!



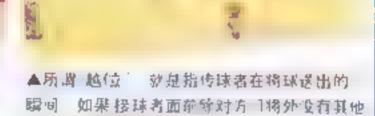




对于加入了必杀技和原创要 素的本作而言,球员在场上的行动还是不能违反真实足球世界里 的各种规则,所谓"没有规矩, 不成方圆",在这方面本作表现 得毫不密糊。相言稍微翱器足术 的玩家对于犯所或者是越气等概 高面定会有清楚的认识。



▲在足球场上 裁判的判罚高于 切 请制到留意球员的动作 以免犯唆



任何一名对方队员 那点此时则构成就位

下面为大家介绍一个名为"F'口 夕イム"(指示时间)的新系统。注意看

The state of the s

▲为了避免玩家在游戏过程中平代脚儿 "排示时间"系统的引入具有重要的意义

▶布置完相应的战术 后点击" "十九"选 项即可继续进行比 赛 通过点击"/-本 " 或能查看到队员 的能力 示角色的具体资料以及球 队的阵型情况 主意欢欢 不难发现角色有一种名为 "ラッキー"(举运)的能力。 不知道它会对实际比赛过 投产生利样的影响呢?

▶ 在人物業单画面下会量





舍種不同理信的比賽場鐘

游戏中,比赛场地情况会随挑战队伍的不同而呈现一定的差异。从在侧的网络图片中我们就可以得出明显的对比:对于在全国大会上夺冠的帝国学院而喜,其足球部所拥有的设施是完备的,无论是比赛用场地或是训练用场地一个都颇具规模。反观我们主人公的雷门中学、存在的差距可不是一丁点,设施圈之不用多说,似乎要找出十一个人在场上踢球就够得圆堂守花费一番心思了。

■作为一群中学生 能在草坪足球场上进行训练和比赛,这本身就是件值得荣幸的事情。

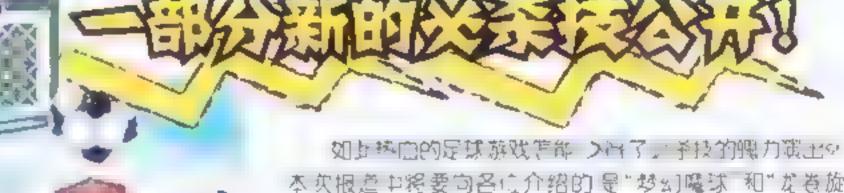
▶没有悬念 肯定是主砂场 地 游戏首场比赛的明音确 定在此歌响。这可苦了来访 的帝国学院球员们。





在故事模式中,玩家可以利用比赛以外的时间来进行新队员的收集和育成。当然,雷门中学就是一块"风水宝地",玩家可以选择在校园里四处逛逛,这样不仅有可能会发现极窘潜在能力的周伴,满足一定条件是还会触发各种特殊事件。除此之外,故事模式里还收录了。整速你游戏,让你体会包另外一番乐趣。

◆ 圆堂守似乎在同对方玩枪球游戏 看来 他在比赛中绝对会成为一名"不 务正坐"的守门员。



本 实根差 中将要向各位介绍的 是"梦幻魔球"和"龙卷旋双"。其中前者是让皮肤产生多重残物,从而达到迷惑对手目的的究极盘球技能,后者则是直接构高的、阴样的对方或是实现的无疑技能。只要扩家在此概率善加利用各种心学技、就能更加轻松地赢得比赛的胜利。





游戏中、玩家们要自由双星垂直构成的透宫中冒险。然后前往迷宫的敲底复数于村民们。 但要注意的是,本作中的迷宫「不是一般的迷宫、它是被赋予了一混乱"之名的神奇迷宫,其 中的地址并不是一成不变的。探索系统的概则"shoff of 系统将会在作探索的时候类然出现。 数秒之内会将上下屏的世界替续。当进入汽车门上海域下屏左边锁套出现一个几下的函数计时 器。这就是shiffe系统的倒决时,当于一到stiffe就会启动。如果不幸以能及的赶到另 个屏幕的,形就会有一定用户的宣失的为特置。一门上至苦从最近黑错上来的村人也会再次被

送回原处 不抓紧时间的是可是会吃大与管理

● 在村中的 某些地方会 出现这样的 光柱, 過查 光柱侧价够 前付进高 ◆不要犹豫 挥动手中的大剑击

村中的地質上 绘着不可思议的戏 華图案, 这是否与 在村中发生的"神 源。事件有关呢?

眼巢柳未知主药血品的海体较高尚希尼吉。 足解开。他脑的关键?

在迷。最初于人人主 下的文件 说,个西。叫做 课 成" 军军清量之 E人公回 **独 FP** 为灵魔法来协助主人 公攻击等。这种奇怪的小生物 将用各自 7 月,广东山上人 四人产去。迁是个謎

起这些奇怪的家伙们吧。

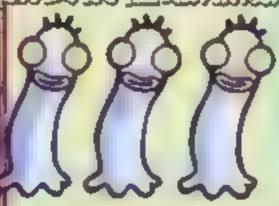






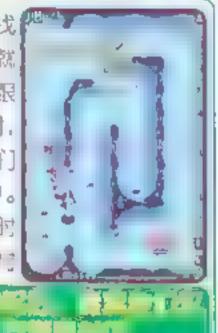
想要常回可民就要前往最高思





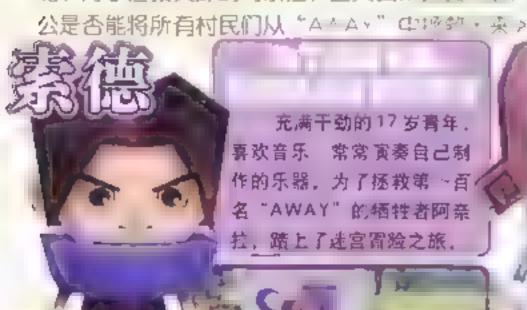
◀破 AWAY 等走的村民们会在 各座迷宫的疆底层中等待着玩家 来拯救,玩家德要在每一层迷宫 中一边击退魔士一边寻找前往更 深一层的阶梯。

在嚴底层寻找 到村民后, 他们就 会如同碳酸一样跟 随着主人公。此时, 玩家就需要将他们 平安护送回村中。 惠利取人攻击的时 候,要注意保护机 民们。



----- SE 1

已经承受了100年"A.VA"属于的"利民"。1、10.1、10.16为点是否会员看主人公的到来与改变呢?为了拯救失踪的阿奈拉。主人公索德爱罗斯人因与之中寻找完的下答。信此契机、主人



居住在维埃布村的 温柔少女、好奇心旺盛。 对于来自其他国度的索德 特别感兴趣,尤其喜欢听 他讲述家乡的故事。



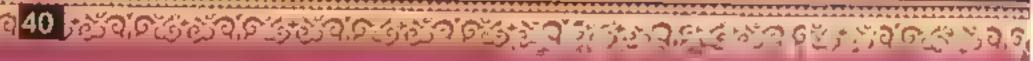
▲对不容易新可丝克丝也救出之后 骄似乎也在

细心室还身处有半宫中的谁

▲特村民们救出之后 就要为他们重建家 图。为他们建设不同的住所。他们会开始 售卖不同的装备 武器、道具

本地等地域企业最均衡高高的位置。其

际游戏洒洒会不会达到这种水准呢



▲本作的歌人童養特金是系列最高

統让我们責候地基础吧









古

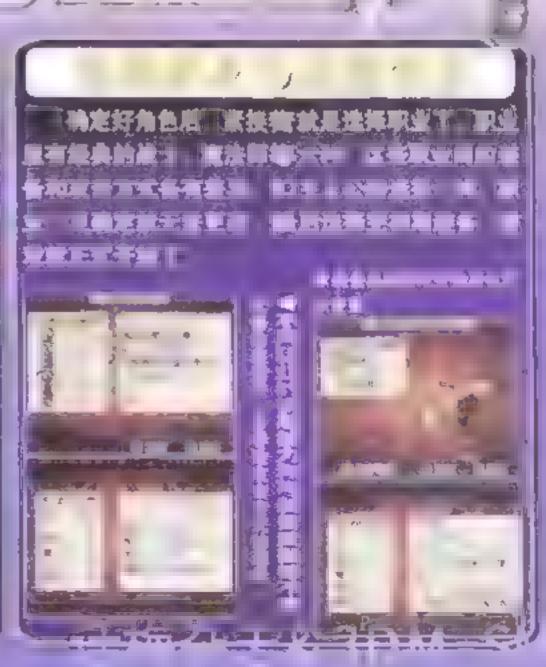
こうソーナリリングーニー

本作是一款仅凭一个健就能使出丰富动作 战斗的A·RPG作品。玩家需要扮演法尔兹福组。 织的一员跟被称为"表访者"的表知生命体战。 斗。上次的报遗已经介绍建筑家可以从七名 角色中选择其一成为主人公 那么写了已 经公布的贝鲁特外。另外六名都是怎样 的角色呢?

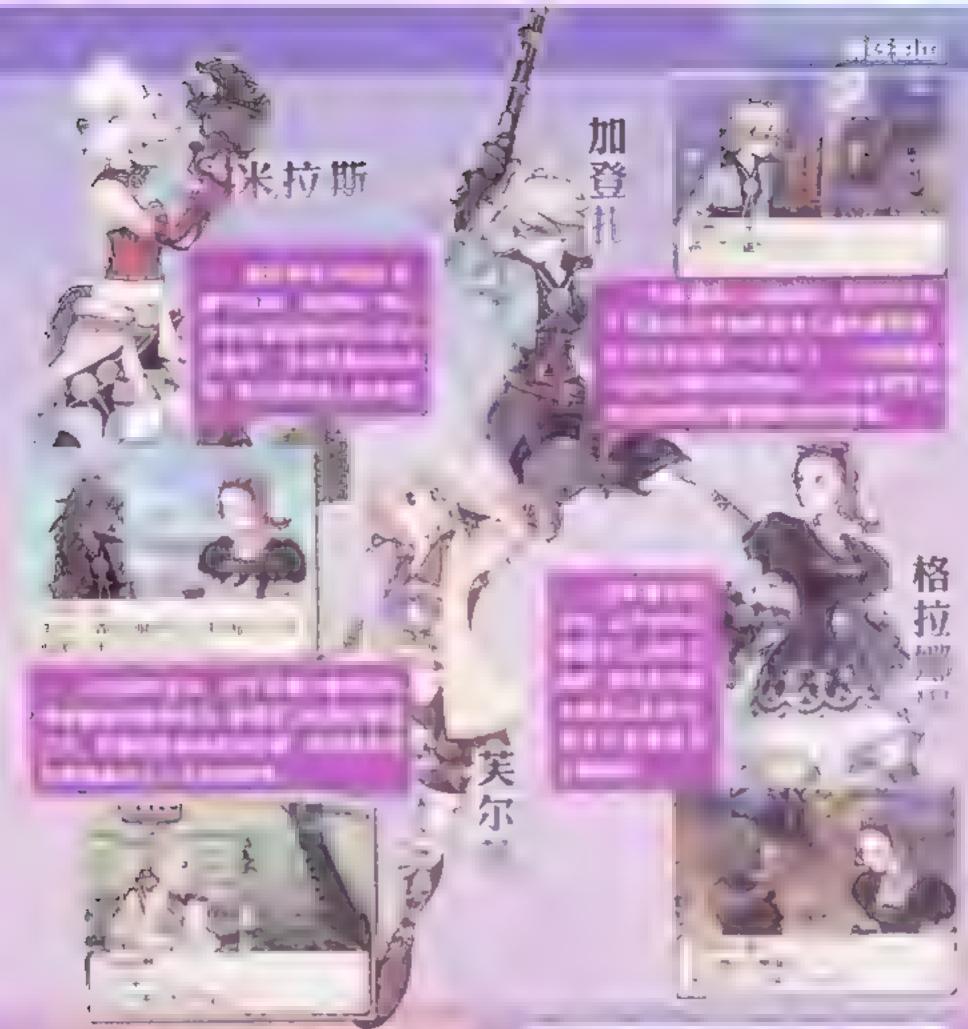
SEAL SECTION OF THE S

主人公隶属的法尔兹福第七中队一共由七名队员组成,玩家可以选择扮演其中的任何一位。之前介绍的贝鲁特从外表到性格设定都是最为典型的第一主人公,可如果你厌倦了这种进取、阳光的标准性格配置,不如再看看另外六名角色,说不定会有眼前一亮的感觉。





....



的格里是一个

主人公在人员多一学学学的"Add 是小声》为 是人公在人员多一学学学的"Add 是小声》为 是人是"从生队学"其他"人生选择"的"小孩"。 动到进入场。1年是每个新学、成。"管操作 为为进行以上的"战"和发送"年"。其一"是"。



▲ 截斗模式中各个键型 对应的都是攻击动作

▶口級模式下 功能键则 成为使用道具的快捷键。



他的意思的可能

対する数人がなります。現代の 適数と表示的人 また 的か、は成合 政状 を減率で マンド 3 ト を生す お 家長 等 東キャンド 美数人。 気 医数十 支生の ま

がおきます利用该系统。



▲需要注意的是,我方角色在受到敌人的围攻时也有可能陷入 Break 的被功局面

文 胧月 美编 小鱼仔

有个损友反映78 辩中 本作"前线"的页码有影想中 作作"的页码有影想。 他心性,如此是一个,不是一个,他们 他们,"但转合一想,不是一个,他们 在一个,我们们,你看到这样,不是一个,是一个,是一个,是一个,是一个。 是真正的《樱战》饭。"



本作背景

时为太正,曾经一度要到邪恶势力威胁的东京、巴黎和纽约 地都在华走团的努力下恢复了和平。在东京银座,花组的少女们再度献上新一场的公演,大帝国剧场沉浸在一片欢乐祥和之中。然而,一位名04"贞德"的女勋士出现在了花组队员们的面前,她的目的到底是

迷宫的流程





"机器人" 薔薇组和加山的小店

进入速宫中的小店,赫然能看到机器人版的加上店主。小店地面上的道具是可以给起来的,但如果玩家不付钱就会自拿到店外,强大的薔薇组机器人兵团就会一边大喊"抓贼啊!"一边殴打玩家,还是乖乖付钱吧。

▶从玩家"变身"为贼的那个瞬间开始。 需要组的 萝卜军团就会向主角发动猛烈攻击、射级你的不 法行为 主角被击倒后会强制送还到作或指令室。

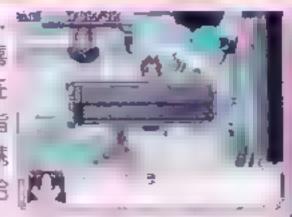


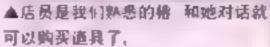


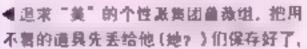
选择出击队员和携带道具

进入迷宫前可选择同行队员、 玩家可根据角色的能力和自己的喜好自由编成。至于角色的装备和在 迷宫里使用的武器则可以在作战指令室的店里购买。当玩家不能再携 带道具时,可以把暂时不用的交给 地下仓库的蔷薇组保存。







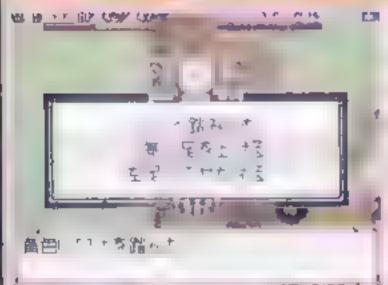


▶作战指令室里的队员会向玩家提出 作战建议。





合理下达指示, 突破层层迷宫



花组队员在迷宫里会遇遇各种敌人, 根据特别的不同, 玩家要对全体或个别队员下达作战指示, 以他有效率地打倒敌人。对于队员的个别命令, 其选质会随着队员在迷宫里未取的行动而爆慢增加。此外, 迷宫里还设置了种类丰富的智慧, 活用队员们的技能一

一突破吧。

■ 限定时间内判断正确 可回避排陷阱。否则会 受到伤害



▼大神霖到陷阱后不变的点被弹飞到地图的哪个角落里 去了。但为什么艾莉·卡的表情看起来那么欢乐?

▲全体命令相当于前作的"队长"相令,有攻击力重视。防御力重视等效果。根据战况灵活变动 有效率地突破迷宫。

164.50



大命中 マ

7年 存留場 た



◆华击团队员能学会各种各样的技能。这些技能让建富的战斗变得更为轻松。

Manortray

风卷迥异的级别是

和有作一样、肾况等的 每个紧紧的风格和相差做 大,从废墟城市生,挥宝 无所不知。此家要等或自己 的战机来战胜得虚于常定。 的纳来振腾

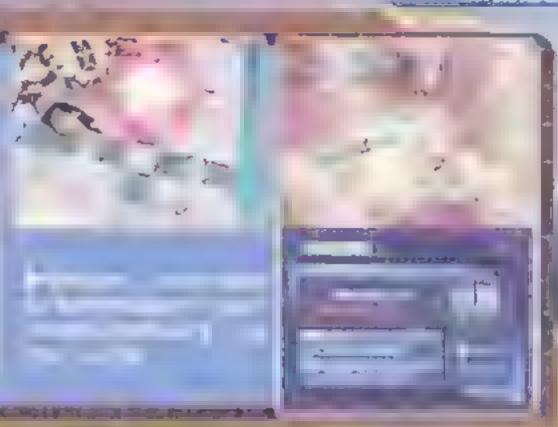




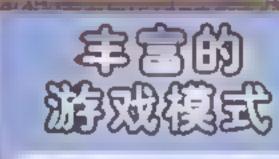


对一些原

鲍沙宁足的







呼了在中央 - 大松() ト ナ人で作りた。 トネル、から をかっては、大人では、 は、大きに大 タース サー教、ベイト 別の計 ナ サモデ

多样的

在数点之间 下商还 加入了证证家体内象型之间 的数点冰户游戏。国境是运 "游戏"可以继续了一位 不是得数的工作词







THE STATE OF THE S

文 盲先知 美線 小鱼仔

传说在很久很久以前、有一位神降临在世界上。他以自己的神力帮助了一个叫做"啪嗒"的种族、朋友般的声音带领他们获得了知识、力量和勇气、并且到达了世界的尽头。这被世人认为是最大奇迹、啪嗒嘭们的充租击败了面前的敌人,获得了所有的宝藏,同时也走遍了每一块土地。这个传说在啪嗒嘭一族中久久流传着。直到有一天神明了大神喝"星身、要两次带领啪嗒嘭一族走向着的奇迹。



PATAPO



的噬的噬菌毒污菌

游戏的操作说简单也简单,说复杂也复杂。要说简单的话,除了用方向健控制镜头移动外,就只有'、、 四个键的太鼓演奏了,四个键分别对应"PATA、PON、CHALA、DON"四种鼓点。不过总复杂的话,各种指令也经常会让人手忙脚乱。在关卡中获得相应的乐部后,用四个按键演奏不同的鼓点,啪嗒喷气就会根据命令作出相应的动作。应付不同的场面,就需要给验是焦门下达各种不同的指令。随着游戏的进行,还有更多的乐部有待发现。



曲谱	鼓点	演奏	效果	
前进之歌	PATA PATA PATA PON		全军前进。	
进攻之歌	PON PON PATA PON	0000	全军全力进攻。	
防御之歌	LHANA JEANA PATA .	ΔΔ□Ο	盾牌嘭防守, 远程部队低频	
			率进攻。	
回避之歌	- * PATA PATA	0000	全军向后快速逃跑,再快速	
			回到原来的位置。	
蓄势之歌	F . CHAKA THAKA	0004	全军原地蓄力, 下回合攻击	
			力和攻击距离加强。	
奇迹之歌		x - x x - x x	FeverB寸才能使用,发动祈求	
			奇迹降临的仪式。	



啪嗒隊们通向世界尽失的路上有不少障碍,不少猛兽会横在路上在等待啪嗒 膨作为晚餐,敌对部落哈咯咚也会在一旁虎视眈眈,更有沙漠、要塞等难以通过的地形阻挡着啪嗒膨们前行。想克服这种种困难,就要熟练掌握游戏的"Fever"系统。玩家在输入一条指令之后,啪嗒膨们会作出相应的动作,动作会持续4拍子的时间。在4拍子后如果玩家准确把握节奏输入了下一条指令,就能够达成连重。在连击数上升到一定程度

的咖啡能们就会进入Fever状态。在Fever状态下,帕嗒膨制的各种状态都会得到提升,执行合金的数率也变得更高,攻击频率和明程更是有财品的强化,这在战斗中是十分看到的。不过要注意的是、Fever状态下的明显提高有的会导致部队攻击不到近处的敌人。 定要引动。

祈求奇迹也必 须在Fever状态下才能进 行。在游戏进行到一定程度 时,玩家会获得各种可以发动奇迹的 神器。这些神器都对应有一套乐谱,在 Fever状态下敲出相应的鼓点就可以发动 祈求奇迹降临的仪式。在仪式中,玩 家需要按照屏幕上的提示再敲出相 应的鼓点,输入正确就能发动 奇迹了。



经营管理自己的部落也是游戏 中重要的一部分。在部落的最左边有 数个迷你音乐游戏。基本都是需要玩家 献上责品才能玩。不过这质品可不是白 给,玩家如果准确掌握节奏,就能在迷你 游戏中得到一些较稀有的素材。多加练习 的活就能在这里别素材了。游戏中最常用的 就是在部落中长着弯曲树枝的生命之树。 要是有战士在战斗中阵亡,只要他的头盔 被其他部队拣了回来,那就可以在生命之 树汉里免费复活。而玩家在关卡中获得的各种素

材可以在生命之树处合成出各种新的战士、游戏中的每种素材都有四个等级、越高级的素材合成的战士越强力、当然花费也就越高了。要注意的是,即使不同的材料,只要等级一样最终结果就是相同的,比如用1级石头和2级木头合成的结果,与2级石头和1级木头合成的结果是完全一样的。

战士身分	颜色	合成素材	5. 点
普通战士	白色	1级+1级	本号高性较差,但可以装备头盔,获得强力装备
		+	一一"简单的战士。
t 3 7 7	- 橙色	1级 2级	发毛力等有要升。6.许许 罗彻 的证据来点
ゲコロス	華绿	1级 级式级 级	发出力利速变度分,免疫 看人"的崇赏状态。
			防御较差。
モフル	次紫	一级 物或级 级	
チ・ケリ	· 公司	、级二级支统 级	双手力设计 完工 5月49年
モギュン	果蒜	34 34 W	及主力有量署提升,但19 5世和,基度对不具理。
バサラ	4 計略	42/2 12kg	有着机。"6周升至会,人们至约年为战士



德哈哈明 節題兒中

(跨跨)中的关卡构成并不复杂。绝大部分关系只要制进到特定的地点就能过关,而 些 BLSS关卡则需要将BOSS击败才行。游戏的流程并 不是一关接 关打下去,而是需要玩家反复挑战某些关卡,需集素材来构建自己的部队,挑战BOSS来获得 各种实种 神暴,再利用这些来向世界的写头前进。像 里在游戏开始不久就会有 座人上指在玩家面

前,这时玩家就需要返回以前的关末,先 找色发动奇迹来求严的方法,再回到火山上趁着大严的掩护才能通过。这样的设 足证游戏要得很严疑,但是同时也让人 "我学学体育女子》"我慢,在通关心游 成不会就此处果,而是"以此玩家" 点,写到的"四种"。他就想以中简 出来是的30年的,物质多效。



the pre 11 1 1 人类理场 人 主人 1. 1 人。 / 人主 PT. 1 1 2 2 1 157 狂风之神器 The to North XIII To X - I A 10 10 10 10 10 风雨之神器 大小大红文水水下了 以那 大学与是大世 1. Al. A 地震之神器 本本中·九天子615





 热血少年漫画《第一神學》再度改编游戏,并再度登陆 PSP。平台 游戏再现了原作中激烈的攀击比赛,全 3D 的攀击战斗能让玩家等 亲历漫画中的所有精彩赛事。游戏的打击感非常真实,丰富的出 拳动作能让人充分感受拳击运动的魅力。

等自身活水来遗写少年

THE FIGHTING!

林晓丰

PORTABLE

《第二神學》》是名

出生于80年代的玩家们也许都听说过 这部热血拳击废断 第一神李 故事 讲述了软弱少年帮之内 步如何罢上拳击 运动,并通过拳击得到了身体上与心果上 的磨练 最终成长成为一个优秀的拳击选 手的故事。 漫画于1989年连载至今已有18 年的历史 曼电中 一步每发向上的精神和 艰辛的成长路程感动和繁殖了不少点者

T	前进。双击加攻击可对对手发动突袭
1	后 遭
→ ←	左右移动闪避
0	右勾鍊
	图 有 第
	右直軸
×	左勾攀
L+ 主字键	殺避. 向各方向闪避
A. A	

暂停注: 萘、更改视点

規則点規

START

游戏中, 玩家一共需要利对手进行9局拳击对决, 每场3分钟。对决中, 击中对手不同的部位或者击倒对手都能得到不同的分数。当让如果直接将对手击倒至无法再起就能够直接获得比赛的胜利, 击倒对手的时候, 裁判会开始身秒, 超过10秒对手还没有站起来, 那么玩家就能获胜。但, 如果无法让对手在对决中被击倒, 那么在打完规定局数后, 裁判就要根据比赛中拳手的表现, 也就是击打对手得到点数来,平利谁是胜利一方。

模式介绍

White British

这里完全再现了原作漫画的情彩制情,中途过场的漫画都是由原作画家森 儿 ジョ ジ老师重新绘制的彩色版, 喜欢原作的玩家又要激动了。在这里, 玩家要根据漫画情节, 操作一步或其他角色按照原作情节写 个个对手进行对决。

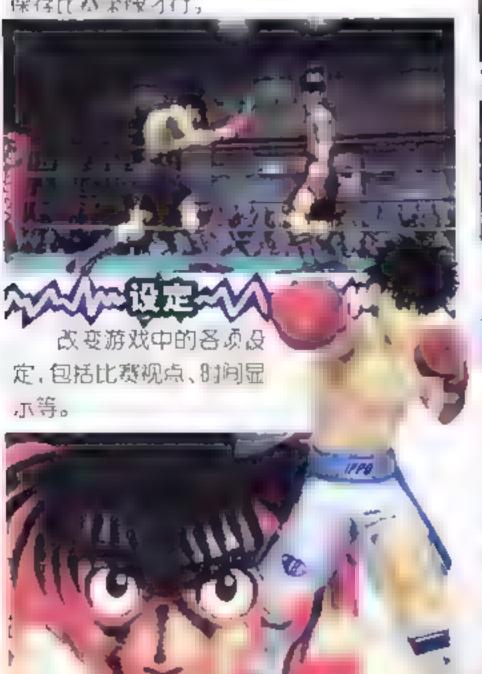




在这里玩家可以与游戏中登场的40多名角色自由展开对决。即使想使用幕之内一步与鹰村守这样完全不同级别的对手进行对决也是可以的。这个模式下又包含了可以自由设定规则的"フリーストライク"、锻炼拳击位点的"ホイントストライク"和可以自由鉴赏NPC战斗的"ランキング"。

海中包含了"Player1 VS COM"、"Player1 VS Player2"和"5人拔多对战"三种模式。第一个模式中可以自由选择对战选手,不过可选用的角色需要在故事模式中遇遇过之后才能使用。第二个模式下,玩家可以通过无线局域网络与粤边的朋友自由对战。第一个模式下,玩家要选用一名角色接受系统安排的五名角色的挑战。

在这里, 玩家可以欣赏自己的比赛录像。 不过需要在想保留的比赛结束的时候, 选择 保存比赛录像才行,





这里记录了玩家在拥有模式下的比赛成

续和记录。



"《第一种参》手多"的对

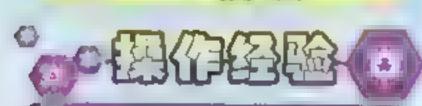
我已经过陆续续推出了不少,

11117

表示不及其中的 (1900) 東美宗教的《神经》等 (1900) 東美宗教的《神经》等 (1900) 東美宗教的《神经》 (1900) 東美宗教的《神经》 (1900) 東京教育 (1900) 東京



方向键 滑杆	性制方向
۵ ,	后视镜
	使用道與
0	用道具、复前器
×	加速
L	启动左减速板
Я	启动右减速板
SELECT	视角
START	物源 登里



由于玩家操控的是气垫船,所以游戏的操作和一般赛年游戏有些不同,能明显的集上于游戏中没有与车的设定。普通的基本作为,通过时和的基础,而在以内。 党建为生题的本作中,通过时和的基础,是用于较高的基础。 有事等等。 是用于较高的基础。 有事等等。 在速度等级为最高的一种,是相的速度之快,绝对是人类发为麻,普通转向完全反应不过来,这时就是须启用就速板车户对。



文 Andray47 编 软饼干 美编 小鱼仔



TIT Hoon Carry angry

游戏的单人模式。里面包含用和水 看着火发力,挑战。这些赛事分别分配到16°名。从下 以此关于在初期都是锁住的。5°有不足。 龙台为。成于成为。这些地图。

自定义比赛 (Haceson,

玩家自己定义一场比赛。另外可以编辑 "地口、 比赛的数量、地图、连度等级 1. 从目标统统由证券未 掌控、大家完全可以唯工具有1个性的地區。



·K A FÉDICHEY SALE

本作支持最多4人对战。除了联机游戏外。还 原以阿其他玩家分享自己制作的地图。

温证 等

从这里信用以下就到官方更新的比赛地 高的气量和压力游戏者组 长过数据是看的小叶 等上两

[4] [4] [4] [[4]



150 :

而作文艺 声音 操作人及养成之为为族在 汉子进行公告。

国门顶 上水

游戏说明、制作人名单等,其中游戏说明非常详细,游戏中所有的环节解说都非常到位、强烈建议棒英文的玩家在游戏机划读。

一组出现到。

游戏中的比赛模式非常丰富。有普通竞赛(Single Race)、2人决斗(Head to head)锦标赛(Tournament)、时限赛(Time Trial)、单超最好成绩(Speed lap)、空间赛(Zone)和条额竞赛(Eliminator)。值得一提的是"空间赛",在这个模式里。赛道被划分成几个空间,你一个人在赛道里跑。并且速度会不断上升,而当你多次撞上墙壁并耗完了护盾能量之后,竞赛就会结束,最后通过空间的个数就代表着玩家的竞赛成绩。另外每场比赛都有速度等级,速度等级分为4种,分别是一种最大的大型。2000年最大度达到4000 M H, 跑 题 Fain 最大度达到400 M H, 跑 题 Fain 最大度达到400 M H, 跑 题 Fain 最大度达到400 M H, 距过圈、Phontom 器下决度达到40 M H, 距过圈、Phontom 器下决度达到49 KM H, 距过圈、Phontom 器下决度达到49 KM H, 距过圈、Phontom 器下决度达到29 KM H 即5圈

。 /关,于流水

· 1 · 3 = 2.

以超越现实的速度感傳得玩家的欢小只 是本作圈钱招数之一,作为一款科幻党承游 戏, 本作没有打算将游戏与现实扯上关系, 武器和,意具的加入就充污说明了这点。 般 塞盖中会出现从科目标、商头等打和图片文 型图标、控制气垫船越力能英国标会产生。 1段加速,而载。1又型产标会随机获得一个 **泛粤文武器。班、1〈四)和下下车)的班等对区** 些道真的效果。 之子会笔性,本作中会出现 火箭弹、银踪导弹、磁铁、炸弹、加速器、 "走"之程的护掌等产量。1. 家获得的产品 会在屏幕上方标记出来, 道具不会累计, 即 一體气垫船最多只能换带一种道具。除此之 外,当附近其他的船只获得了武器时,麻希 上方将会显示红色道具图标,提醒玩家注 **量 [[卷1]。有的"事格都看",。能量性。** 极当专生福锋或工业队出 1 建了槽件会域 少、当此最糟减少到零时玩家将会退出比 赛。玩家亦可以用获得的道具来恢复能量。 又以为数"石" 环 市 军之一放上选择。首 具元素的加入使上8年,4月五年件上等。那 味性自然也提升了一个高度。





为其笔者要强调的 以是 本作是一款优 为1)作品 本作的四面

精美无比 和今年把四户,即注册发挥到如此的外域确定不多 四面,要更是强悍 特别是也一致 果 九为在实 和 发生于更是是作说 一有电子外 得好玩气就性挑的很好 为 成中 身体后的 产生对抗 可以 电影的听到电是 神事主 一或行人感失失 可用 一一般 要船都布经金 与特别,但如此一一次有最后就会将到加强的经验。当如此一个有数的联系是有 是 我们就会看到 是 有 是 是 我们 一种 有 我们就会看到 是 有 是 是 我们可以



鬼の 副長ってのは伊 遠しゃねえ

んだッ!!



对手的HP; 而是用各角色的吐槽话。 色的吐槽话。 想银玉,也就是战斗中 就是战斗中 就是战斗中 就能到事

以精神攻击。消耗

对方的MP。如果你是《银魂》的FANS,那么当你对对手发巾精神攻击的时候一定会激动不已,熟悉的吐槽话语让人有边玩边喷的冲动。此外,对付不同的角色还有特定致人痛处的言语攻击,能够对对方造成致命一击! 游戏中还有铺助银玉,像《少年JUMP》杂志、垃圾桶盖这样的方世景解作时是开角色的攻击力或者防御力。本作战斗中还有回血道具,而且每个角色的门面是具是不同的。都是原作中"严管的透过的变物,如阿银门草莓生奶。土产色青苇窗线的变物,如阿银门草莓生奶。土产色青苇窗线饭等。

银玉的获得方式有两种,一种是通过战斗胜利息的聚励获得,还有一种工具装瓦家利用战斗融汽的金钱去找机械者或高点,机械咨询 处的银玉虽然很强力,但是价格也不便宜。



玩家通过在城镇中四处闲逛来触发事件,从 而推进游戏的发展。也许有人会觉得游戏太自由, 甚至找不到目的地。但是仔细看,事作商可是很零 道的将事件触发点以相关角色的人来样,一个出 来,玩家只需要跟着这些标记去轻松触发事件,展 开战斗即可。



卷子、假发子、宇宙海贼、银八老师也在本作的战斗和登场了!这次新增的变装系统非常有趣,通过这个转职系统,阿银等人可以转职成各种即业。角色转职后,不仅外观不同了,能力更会政务变化。玩家可以使用丰富多彩的特殊事力。使战争更加有利。转职成一个同职业,也能体会到不同风格的角色。体验到不同感觉的吐槽发生。游戏中共有多达少的可转驶到点点,这些职业机需要机发特定的事件。获得特殊的称号后才可以使用。不过,称号的收集可不是那么容易的。当然,如果你是很作手ANS自然就应该知道"宇宙海贼"、"伊里"为"这些的出处吧?不要犹豫、快去寻找特定角色来获多级。200



"有产足够大"。或 足够作"的《张观》这 的进程之介证



学典一类的证主》《除品基金》作当知S 何亲的优秀那派 數根主章 医多三苯基亚 **家胎茶院5的油水**(2) 减敏的医抗原生 于2005年报条线手里推出。 多多性神通 电频/空间间 (mini) 非温油工业 (2) 新市方景/2/初走是生活新使用力油 □香港港洋洋流泉和王津風荷水風濃 全世長東海野北京工廠 形建多洲 法里的价 单名不表表示 医医毒黄 方式未式是系统是撤兵争逼的。

游戏中训练以及 个人,能;力一览表

7 . . . 7 梅 动力 精神 筋モレ 投高力量 口复力 4 . . 提高速度 精神 提高耐力 身脹 正手 反手 115 12 1 提高正手 1. 7 . 1 摄 质手 休息 疲劳回复 7.1 -提高指条 截击 ストロ ラ 提高扣条 抽击 170-5 提高截击 挑り跡 4 上文 提高发球 击球 19-1 提高接发珠 接頭 提高协调性 扣斧 抽击 數畫 視高球 タクルス 自动选择平衡的提書综合能力的练习 おもかせる。ケル おもかむタブルス 自动选择以双打为主的提高练习

學記 (4 f) [] H(3 t] F (1 f) | M (f) 11 13 17 · 전하다 다, 1 3 25 4 2 개 ". 1. 四四点 1 F (1) "人 F ... 11: -- ' ": 17" 大手 摩蟾 肿 个。传。

在与人。统之中"也方法主义样式严肃程序 3. 事件 一般有主子找作制 天平。在3情的,也看以 专管性的 原生型对意 类 了一千年间的特征 作的,对你的称呼可都是自改了。我



人物能力界面





2 9 1	ት (SHO)	击球
レッー	プ REC)	接球
サフ	(SER)	发球
9.9	(RFT)	接发珠
多卡拉	my (STR,	抽击
tν	(VOL)	截击
Z W	J (SMA)	和杀
17 7	(,OB)	挑高球



新戏强大四世。用了 自动对称的模式,重要大 幅要降低了对私的条铁 颇,但,人生占了有或的 城集。不作业之事的、代 、地学司111是, 也使 玩家不能轻易获得胜利。 不过自动模式也不代表你 J 就专门 J城、作品是子护

地震力。摩擦和欧气来关于字侧打气、要要选手 们出现端笆球的点头,打起球者中心完全支持走 际了哦。

玩家需要将四名角色分成两名单打和一对 双打来参加比赛。在比赛时,当精神累积到所高, 数量时、玩家可以通过点击相应绝绝来使用。点

15. 群色海上含作光。 罗马来脉和流位者 许一斯 招的使用要 朴丁、维色飞 会发出她招子。每个角色。 孔块装饰四个缝招, 马以 [6] 九·状态聚第 D处操。

当然,你也可以在 系统设定中把击球方式歌 为主动, 只是手懸么, 实 石是不啟恭维 名きる師園はは成成れば





本作自当城要养。1、《是相当厚通的、高大 张色、微彩向承点当天生。 1以亦在114。 即中,"就生活了大部方的"。他们了往前 有相当数量的,产品表演,产品还能在问题模式中 中气 "我们我们,如果老者 苏放车的"任任何" 。这种培料会有对知的企业。对对有可能权力1。

一 在东线上和 "的"、 "数,机子更事的。"。 4. 从正主义主要收收事务主动的的特别的。由. 有序有一所名的人。当上的大使之帝与司 计真连 (主装件) 国际、社上 任何元素产的证券。

あの神画カキグルニをご







电状基价仿理点 ,在生作个生改编入《人》:水雀 少是 电点规 经行子《日本王子》是 透明多作用路印工人 本行从某种自己下来也 是文性"我们会性"至于一、青存者》打的意义占《10人牌 成然 有对

越来越没有平衡性的方式的 18。我重《从硬派网珠时战的体育类型、改为针对用色人气的育成类 型 从石楠宽文文面 对于山夜 有 声无枕以及量测注系统 是到太子祭门戏。在白 中庭 对于 一直多等《明诗年子出》《《张王子士等人在言成》《王铁司》对政人政的印象表现。但此年7月后 叹息了。毕竟,不是每个人都有那么多"爱"的



主要人物名字对照

サトル 小智

|客雄

小香 ハルカ

1小山内真

一条明宏 一条明宏

一时田俊介



















故事模式。主线流程按照章节的形式来发展,已经完成过的章节可以重复挑 战 注意其间通过剧情获得的卡片不会再次取得。

购物中心,游戏进行到第四章后才会登场的设施。 玩家可以在这里挑战AI角 色以赚取购买卡片补充包所需要的点数。

卡片商店 玩家获取新卡片的主要设施。

查看自己手里的卡片收集情况。

常用卡组编程。玩家可以按照不同的战术需求自由编排卡组

局域网联机功能, 第五章结束后才能使用。

W. F 网络联机功能 第五章结束后才能使用。

游戏选项,可以在这里进行个人胜负情况查询 音效调整以及更改主角姓名 等各种系统设定。

本作的卡片总数为160张,大体上可划 分为怪物卡、魔法卡以及超级卡这三个大 类,下面对每个大类进行系统的解说。

Part





() interest

カード機能 ・・・ 1 16 009 | 高面| 6

怪物卡又细分为前型(卡片底色为橙色)和后卫(卡片底色为蓝色)两种,前卫的主要特征在于中P和攻击力较高但攻击范围较窄,后卫的主要特征在于攻击范围较广但HP和攻击力偏低。另外,游戏中还存在一种"中卫怪物",它们的性能介于上述两者之间,严格按照分类的话应该用于前卫一类。

- ①卡片英型标示,即有醒目的"前"、"后" 两字
- ②卡片的稀有度 最易为的特置 化水之明 对战时可以通过限率卡片复数的形式来谈证 对战的八平
- ③怪物的等级 四以及据式资料 据式方面分为两件 上面一种为普通攻击 下面一种为特殊攻击 使用后者的行类会有托一定数量的特色电石
- ④于邓·长丁子咖啡 文章对下约和本主片 节响时会出现的需要成者是 于林J表下 Danage 无急何种者是下都会份予对方指定 数值的伤害
- ⑤拐式的攻击追随 私本并以可以在年片以 面下按: P健进行确认





在战斗中,怪物卡和魔法卡相輔相成才是取得胜利的关键。每张魔法卡的使用都需要消耗绿色魔石、由于魔法的效果多种多样、它对战斗带来的辅助作用不言而喻,请玩家在编辑卡组的时候一定要多数心思。

- ①建法效果说明
- ②使用汉度法对海的魔 石片势量
- ③难去此来的特殊时间

Property of





超级卡可以理解为"神兽卡",当普通怪物等级提升至指定数值时,只要玩家抽到对应的超级卡就能将怪物进化为究极神兽形态。此形态下的怪物拥有压倒性的攻击力,并且在部分比赛规则下,神兽登场时还能将对方场上的所有怪物饮飞。

- ① 年出表了好市 印有新日的
- ②伸华的分子与并

卡片商店里共育四个服务项目,这些服务项目都会随着商程的进行而不断开启。下面让我们来看着这里究竟能为玩家提供何种便利。

Part (1)

购买卡片补充包,每个价值 150p,本作中卡片补充包分为如下四 个大类:

M. M. M. M. W. विवडीहरू प्रयत



共计32张, 能开出一些普通的前卫怪物 魔法卡 World of Quest

Monster Squad Fantasy Lords

共计33张、能开出一些普通的后卫怪物卡 共计33张, 能开出大多数魔法卡和部分超级卡

共计32张,能开出稀有怪物卡、魔法卡和超级卡

第四章结束后 第四章结束后 第五章结束后 第六章结束后

Parto

Last imperial

这是一种同种卡片复数张摇绑在一起贩卖的 销售形式、考虑到随机性因素、建议玩家多来此 逛逛, 说不定哪欠就能碰上急需的卡片正架在柜 台上甩卖喔。

Partie

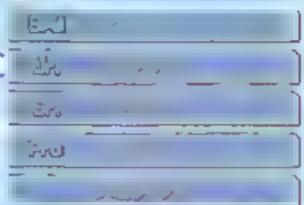
卖掉手中的卡片,注意一些限定版卡片的卖 价会被开得很高,不过卖掉之后就无法再欠取 得,请多加留意。另外,由于每张卡片的持有上 经达到上限的卡片种类,系统将自动进行变卖。

卡片融合系统, 按照屏幕上指定的组合放 人元素卡就能得到指定的卡片。相对开卡片补

死包的偶然 性,这种获得 稀有卡片的方 式更为稳妥. 不过有的时候 一些元素卡也 会让你花费大 重功夫。



本作中的比赛規則有"スヒードバトル" 简称Spd 、"ご アル ル"(簡称or)、"シニアル ル"(管称Sr)和"プロル ル" (Pro)这四种,其中后两者要游戏通关且满足一定条件后才能开 启。这里将全部的游戏规则一拳公开,帮助你迅速上手。



邇用规则

●先攻 后攻由技术硬币连机确定 其中红色面为先攻、蓝色面为后攻

②打到对方怪物的己方怪物将获得 升级机会、可提升等级视对方怪物 等级而定、例如打倒一只LV2的怪物 就能获得两次升级机会(不过大多数 怪物的LV上限都为2、只有少量的才 为3,、每升级一次需要消耗--颗魔 石、升级的时候mP会自动回复满(相 对地, 发生降级情况后/印刷样会回 轧满)。

③ 当前卫怪物被击倒且它身后有后卫 怪物的情况下、在轮到我方行动时、 项后卫怪物会强制往前移动一格

Spd每用规则

①使用卡片总数为14张、其中怪物卡10张、廣法卡与超级卡共 计4张。游戏开始时会随机栖出3张柽物卡,只有当自己的一只 怪物被击倒时,系统才会再外充一张怪物卡。与此不同的是。

者上七和超级五会在一种的就直接被罪在每上谁就多更用

(2) 切刷的卡片最多只称带馬钱

③怪物上肠后可以主刺行动。

④ 尋场比赛开始之初度石上限数约1。有 怪物被打倒时,上限会加1。当回合耗尽 的魔石数量会在下回合开始之初得到全数 回复

3 与自己场上有 2 日而来外产怪物的計 支充法结束因合

⑥ 化光打气对方手里"只圣物的一方为胜者

②使用超级卡后会强制吹飞对方场上的所求怪物



JR. 专用规则

①使用卡片总数为20张、配卡方面没有限制、但是考虑到平衡性、比较推荐的是"前卫卡9张 1-后卫卡5张+难法卡5张+超级卡1张"这种配置形式

- ②相同的卡片最多只能带三张
- ③场上增加名为"Master"的角色、其特点是自带 防护军。可以无条件地抵消掉2P及以下的攻击(D 系列攻击无视防护军效果)
- ④回合开始之初随机从卡组里抽出5张、如果不 為意抽取结果可以选择"やりな村十"重新再来 1
- ⑤回合之初自动拥有3项度石,之后再个回合 初会自动补充3颗度石和一枚卡片。当卡片数 量储蓄超过6张的时候,系统会要求玩家会存 一张卡片
- 图 寿派遣一名怪物上场需要消托一颗度名、经物 上场后需要准备一回合才能正式投入战斗(当 找,双方都无法攻击对方准备中的怪物)。如果 怪物在该回合中没有求取任何行动、那么回合结 束后怪物会进入案力状态、此时其普通攻击伤者

外, 盘力状态中的性物受到对方攻击时、 备力就会强制解除。 不过此时可以抵消掉 10的信

②怪物被打倒时,可以得到与怪物并级数值相问的魔石作为外。 做相问的魔石作为外。 说。Master爱到伤息时,也会得到与伤害 值等问数量的魔石



了自己的怪物时。Master的HP-1

②优先和除对方Master 五点HP的一方为胜者

SR. 专用规则

①基本規則沿用JR

②引入"Black Master"。"White Master"。"Wonder Master"和"Great Master"这四种概念,其中后两者要通关以后在购物中心挑战Pro规则才能开启。Master被赋予了攻击和使用特技的能力。具体情

况请求考下表。

③己方怪物IP低时能 今其逃走。以免被对 方击例升级。逃走一 只怪物可回收一颗魔 石、不过作为代价。 Master的IP会减1

④ 优先扣除对方 Master五点HP的一方 为胜者

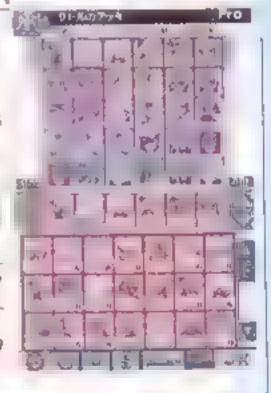


Pro每用规则

①基本规则沿用SR 。

②使用卡片总和上 2 件为30张。比较推 存的配率方案是"前 见卡14张+后显卡B 张+魔法卡7张+超 级卡可以的情替换 为电法。

①Master的HP上升为 10点。优先将对方 Master体力和完的为



White Marker

		F 6 7 8
アタック	29的普通攻击	3#資
ウェイケア ブ	处于准备状态中的怪物直接登场	2 甲页
铁の盾	单体魔法 一回合内怪物受到的伤害-1	2颢
ヒーリング	回复魔法 目标HP+2(自身使用不可)	3颗

Maritar

アタック	2P的普通攻击	3颗
かまいたち	给予对方前卫1P的攻击	3颗
パーサクパワー	指定目标攻击力+1,攻击后HP-1	3颗
大地の怒り	给予场上所有怪物3P的攻击	6颗

Whenthe Marker

(注 该种Master第一、二种特技为固定、第三种特技可进行选择。)

4 10		
ワーブ	使场上怪物的位置发生变换	3県页
龙の盾	怪物受到攻击时伤害-1并且可进行反击	2颗
ヒ・リング(第三特技备选)	回复魔法,目标HP+2(无法对自己使用)	3顆
ドロー5(第三特技备选)	卡片补充至5张	2颗
ウエイクアップ(第三特技备选)	处于准备状态中的怪物直接登场	2颗
リ・ンヤノフル(第三特技备选)	手牌和底牌混合重洗	1颗



(注 该种Master第一种特技为固定、第二 三种特技可从下面4种组合中自行选择)

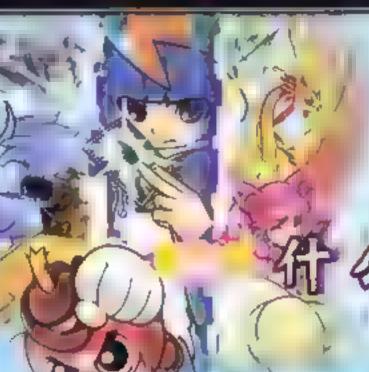
		2111	
兇缚	单体覆法, 怪物无法移动和逃跑	2票页	
ヒーリング&リターン	回复魔法,目标HP+2(无法对自己使用) 将一	3果页 3焊页	
	只准备状态中的怪物直接打回底牌中去		
かまいたち&リフレッシュ	给予对方前卫1P的攻击 舍弃数张牌重新先、	3颗 2颗	
,	之后再摸回相同张数		
水晶の瑠&特技封じ	单体魔法。一回合内令怪物不受到任何伤害。	3颗 2颗	
	只能对未行动的怪物使用 封锁一只怪物的 特		
	殊攻击能力一回合		
二重の盾&诱惑	被指定的目标在一回合内每次受到的伤害—1	3颗 3颗	
	选择手里一只怪物与对方一只怪物同时从场地		
	上离并,有失败的可能		

在购物中心里的比赛统一采用"三局两胜"的规则。首回合仍然是利用硬币决定攻击先后顺序。次回合则将此顺序进行对周。比赛胜利后所获得的点数受以下几个因素的影响。

- ①比赛所使用的规则、按300~Poo的领事越来越高
- ②比赛中所经历的回合数 超少奖物与数超高
- ③怪物的印度命董 制命超多点数趋高
- ①是否有费用超级卡 有更用的话与数超高

另外,在这里比赛取得胜利后,部分对手还会提出交换卡片的意见,玩家可根据具体的需求情况做出决定。





思憶建建改章

各是帝母路雄?

カードヒーローつてなんだ?



一日青晨。 小智和片子种名 小智林上一种名 为"力"广片战斗的 电 比赛所吸

引,小普通客地希望在学校内开办卡片准乐部,此话碰行被有7年卡片游戏见给的明公听见,面耐兴致如此之高的两人 明宏首先要做的就是教会两人游戏的基本规则

对于卡片数量隆乏的两人 明宏建议他们去卡片专卖店追包 在店里 两人受到了 店主的执切改理并被参之关于"后卫"经初的特性。

स्पेर द्रीम स्पेर द्रीय द्रीय स्पेर स्पेर

从店主手中接过卡片ビョンド与小香展开 一回战、同样是教学关卡、按照系统指示行动 即可。 战斗结束起、厚道的战主将比可以下退给 小智 而落败的小务电得到了四张魔法市片作 为安慰 在返程路途中,小智希里小务能将魔 法市分一半给自己 小务则更快地答应下来, 不过条件是再和他对战一次并取得胜利。

 此战为魔法卡片使用規則、説明、一开始会从 小香手中抽到魔法卡"鉄の暦"和"サンダ"、取 胜后也能将上面两強魔法卡片収入自己費中。

战斗后明发出现并邀请两人去他争做客。 言读之间明宏向他们介绍了正大副战斗的尼禁。 说礼,出于对"授证知识"的考较、明宏决定过 找打铁来场实际战斗、而小奇则主动将这个机 会"让"给了小智。

स्तर द्वार कार कार

采用正式Spd规则的首场战斗,战前会从明宏处得到怪物、魔法卡片数张作为战力补充。战斗中明宏的后卫怪物ル ジュ值智留意,虽然攻击力低,但攻击范围很优秀,会对我方产生很大的干扰,推荐有4颗以上魔法石的时候用サンダ 来解决它。

战斗胜利后获得怪物卡夕コッケ 和ダイ 方作为奖物 与此同时,在小香的邀请下。明 宏也等应成为卡特队伍的领队

命超過避過

次目放革后 小智和小音去手找老师讨论 卡片部的成立事宜 不巧老师正好不在 为"打" 发射司 小香食各给小智讲解一些新的战车知识。 这其字也是头天明宏发耀眉自传冷站地的

議会の出逢い

क्षार प्राप्त द्वार क्षार क्षार क्षार

两场连续战斗、第一场是要玩家将ルージュ的等级直接从1提升到3、这里只需要操作ルージュ击倒LV2的敌人即可。第二场是一回合

内打倒对方的两名怪物,要点是击倒第一名怪物后不要尚耗魔石来升级。不然另外一只怪物会陷入没有魔石发动攻击的尴尬局面。

小香向老师表明想要成立于片部的意思 与老师可及原由的附系 是想到小序单看自己 的意思直接占出 由于下户战斗是时下 种名 常流行的名词 风苍我 是在比赛中取得行成 精的话 就有可能被复电师的印象功率主要 听"显线。这种有以"天存"的生去并不能说 服老师、两人飞行东西的电击生力公室

回家途中 两人在小园附口发现了几天时在电视灵解上中现门上片战斗者赛维 面付此 军名人 小务员上让小智可其进行一场战斗 发想到雾锥却较快同恶了 为了增加比赛的制 发性、小务还失足双方以自己手中最珍贵的卡, 片作为错误 虽然对方是名人,但是雾雄在比赛中完全 不会集中精力, 时常会做出毫无意义的怪物换 位举动。不出几个包含,玩家便能取得胜利。

小房对于小型的鲱毛,遇到吃的 房離等自己的除营车用的了小智 战的的电险主马线是有失情 不过这 举动的成为对了小智 电移作解解放 水 再将一片扔进的对方 在这种消化下 小哥只能 包的雾旗船不是 也费力他等小智小走 一提时间的 小香见小智的

□ 当有所对转 ● 使与非电容要的 ● 知等每天就需用 ● 数等为 在全国 大全事的上面对



一個鱼。命為海海市面

カードヒーロー部を作ろう!

小台和小智舟次司老市设业] 开办上片部的申请、并说明他们将会以全国大事为目标。 老师这次是有回报、而是告诉他们开办新部门的话、人数最少得在5个设备 产是两人侵马 不停蹄地在设局被开搜! 第一个即入眼帘的 就是在被师里独自此卡片对我的小山与真 对

下级队本加比与 外的是有一个的 外的是是一个的 外的是是一个的 的是是一个的 的是是一个的 人。 一个的 是是一个的 人。 一个的 是是一个的 是一个的 是一个。 是一个



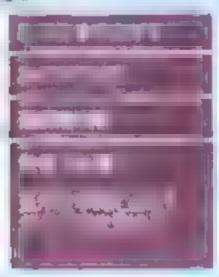
第7场战斗是会自动进行,小香小视对方的 实力而遭失败。接下来小智出场,本战没有胜 负限制,无论输赢都不会对局面的剧情产生任 何影响。

战斗结束后。找到自信的小山内真决定。 加入卡片型 并将自己最便则等物卡工ル ソ ル貢献了出来 现在还需要招进一个人 巧合 的是一个名为时田俊介的男生目睹了小智一行 人的举功 电主动要长加入队后,不进有个条 件则是任命他为队长

> مار واله واله قرارة فروة فرارة

在时田俊介的卡组中,有一枚名为"ボムゾウ"程物,只要其中下降到2以下时就会采用自爆攻击,玩家要多多智慧。





晚去数的时间没不多思地自封为副队长。 如此,表示自己的。介、如,人员与弊到罪。当 "人与、表到老师办公平的,什么与别的"。从 是和各户部,皇主的最终决定权字提在数等主 等手里。而数等主任中国小学一个人的建作理 、后上中,想求了任一个"为为之"之为之了 我为是一部的概定要令人必

超级沿岸盛场

一日青晨 时由来到学校通知大家。"ス ハ カ ト"(超级卡片)从今天起开始版

卖 当众人来到卡片贩卖店时,发现那里已经 是人山人母 好在店主在人群中发现了他们。

一阵失物后,包主连露超级卡片只能在商店里 购买 ブーストバーク かえた)里筒机获得。 而要怎就实外充包名项系提在"センターモ

儿"构物中二洲也 人对战胜利而取得的 丧数

在中央斯物子 场里会碰到许多市片 机塞、在本市中半克 与征逃手会出现,他 自带有强力的 。 作用于作为几乎的他 战中比较强的 , 其中比较强的



en en en en en

他的卡片里有为"ポムゾウ"升级为圣兽的超级卡、要主意尽量避免让这只怪物获得升级机会,这是比赛取得胜利的重点。

スーパーカード登场

all and and and

玩家要留意他的"神斩丸",如果不小志被他升级为"牙王バザラ",就会受到每回合6点伤害的威胁。另外,他于里还有一张为怪物回复体力的魔法卡,攻击的时候最好一口气将对手的怪物打倒。

Battle AB LINE SAS SAS SAS SAS SAS SAS SAS SAS

智也的卡片全由机械类怪物组成,虽说在 攻击力方面会稍显/广势,但是HP智扇偏低是其 致命伤。另外,"ボリスピナー"的两次攻击很 有威胁。

玩家只要打倒购物中。里的任意一个对手就能继续发展剧情。由于下一章中的战斗难度会有明显的上升,是是决玩家在这里多多进行挑战赚取大量的点数以购买补充包强化自身实力,这点是非常重要也是非常必要的。

學马恩岛部

在这章中玩家需要连续进行。场战斗,在每场战斗之后都会的 进行 超点 因此不用过于担心。



クラマクラブ

an an an an an

首先登场的是鞍马俱乐部内排名第三的驹井,对方的基本战。不是伺机让司旋等黎来打倒我方已经升级过的"学物、这样就能发动超级下召唤出"T3-00"这种每回合行动3次的怪物给我方重创。最好事先准备"エスケーブ"或者是"ワーブ"这样聚将怪物传送到后排的卡片。这样就能使对方攻击无力化。

乌贼男的怪物III. 量普遍偏多、而且升级后要不容易对付。可以事先准备像"哥魔のダンス"之类降低对方怪物等级的卡片,这样会相对轻松一些。

248 248 248 248

マママ的"エル ソル"和"フェニックス"都会使用贯通攻击,为了避免受制于人,可以用魔法或者是"ラティ ヌ"及时対队伍人员进行回复。

A BALDALL A A STARALA

战斗胜利后神秘人摘下面军、原来正是教《导主任本人。为了该探眼前的众人是否有实力。向全国大会发起冲击,他特别安排了这一系列。战斗。在看到理想的结果后,我导主任实布卡索片部门正式成正。

本章结束后,卡片商店有新货源引进,玩家可以在这里购买魔法补充包。另外,局域网和W Fi两种联机功能也将正式开启。

















一部的规则

小香收到了全国大会的东东规则说明, 不过两人对上面所提到的"Jェアルル ル" (办.)规则完全提不着头脑、无奈之下两人只行 去请教明灵前辈。

对于全国大会采用此种规则。明实也稍感意外。不过他外充说到"卡片运动发展怎么多年来,为了更多无化的战斗。各种旧规则在不断完善,新规则也在实施中逐步成构。因此比赛采用这种方案乃在情理之中"

المافع الله الله الله الله الله الله الله

接下来明宏会对于小智和小香进行"Ur 规则"的详细说明,其间要经历几场战斗,不过有系统对玩家进行指导,因此取胜并未在话下。

新しいルール

从明安军中出来后,两人去卡片商店追了一圈。在店工得知小智·任备参加全国大赛的有 包括、给予了他们极大的鼓励。当然,为了休 见出自己的诚意。老板也慷慨地给了小智一次 免费礼开车片外充包的机会

本章结束后,在购物中心的随机比赛中会增加"Ur 规则"的比赛供玩家选择,除此之外,在商店里也会将最高级卡片补充包架上柜台。

都肉路路

部内トーナメント



对于全国 大会采用"Jr. 规 判"的消息,小 山内真和时田

依介斯人也有辦耳用 两人约尔曼了不少时间 来找高新规则,由于全司大家是英国医队比赛 的形式,因此在卡片那里由难来担当主将是必 商得上与解决的问题 最然可以确定寡雄特出 任王等 小智观迫约希望与其一决胜负。不过 有老借格的明宏前单以及早就对主持位置虎视 就致的时田俊介在,小智也不好多说什么。在 众人十分尴尬的局面下,一直口快的时田爱介 站出来得这层纸桶破 一"来场对内的淘汰系" 吧 最终取得胜和的人 有成为主诉" 有来这是 当于肯定下最理想的处理方式,复立一会、抽 签对许是势利出来了 你开作的种子生产直接 进入最后一种的朋友简单 其全面人的对战格 局为:小智VS小山内具。时田俊介VS小香。

在小上内真的卡组中依旧属具有贯通攻击 的エル・ソル最有威胁、如果被它提升等级的 话玩家肯定会陷入苦战。所以请用**** 来减轻伤害并击倒对手吧。

Battle 15 VS [NO

时田 手里 有会使用 一闪 攻击的 経物 卡"ナサ シン"以及提升攻击力的魔法卡片。假使アサシ ン的水平为2, 那么配合魔法卡发动一闪攻击能 削去我方Master六成的体力。因此,一旦发现 时田抽中アサシン井放在前卫位置、无论何种 HARAL

情况下都应该优先,考虑将其解决掉。(PS:如 果在这里被时田俊 介打败也无大碍, 系统会给 予重赛的机会。)

作为种子选手,明宏前辈的实力毋庸置 疑。能否违败他除了看玩家自身的技术外,运 气成分也起着不可忽视的作用。这里要提醒的 是,对方手里也有能固定造成。点伤害的7★魔 法"サンダー"。战斗胜利后,明宏前辈会拿出 两张卡片让小智自行挑选其中一张作为打败他 的奖励。



企画大赛迪在易晚、小智一行人近期的特 11.成果坊在这个舞台上得到完美的脸证。 比赛 9日早晨、小智接过母亲精心和作的便当和小

备一同搭上了通往全损大会比赛场地的办车 在会场门口汇合了其命,名同译 不过大歹都" 表示因为紧张出现了不同程度的关联情况 在人

会场中心,雾雕的开幕间"让我们在这里拼尽

か 一 央 胜 気 吧! "讲大家的激情 贞概、小智一行人经 过相互致物与正人路

上了梦想的舞台



カスカペ祭祭 VS

虽然足打着团体战的名义,但实际流程中只 需要玩家黨下決胜场欠即可。预先赛面对的是队 员装束奇异的"稚纬梦CH"队,不过这只队伍的 实力却并不够他们的服饰那样出众。对手主要是 依靠体力高的"ゴーストーシブ"打前阵,然后再 配合特技"レベル固定"牵制玩家升级,可以适当 准备"净化"等卡片及时解除不利状态。

カズマ的后卫线上会常驻"ガンタス"。在 所有后卫徐物中属于HP偏高的类,如果玩家 的后卫线无法抑制住它们。那么我产前上线上 的怪物很有可能列上域就被消灭。这里推荐使 用"ノワール"来対它们进行远程打击。而2★魔 法"サンダー"非关键时刻不可轻易使用。

Shi shi shi shi

小智介上舞台和客推面面积耗,在短暂的时间。 并逝句, 雾雕发话打破了冷场。

享租 好久不见。小智君。

小智 为了能和你在这个舞台上碰面。我一在 战斗到现在。

雾雉 我也别特腊这个时刻的到来

. j. hy

尊雄:正如你说的那样、在那场比赛中我确贝 本尽全力。这主要是因为我不想免灭你们才能, 敢连领活动时的热情,不过现在回想起来。那 是非常愚蠢的做点

小型

貫維 但是现在不一样了。正如我开幕间所说 "让我们将尽全力战斗" 作为一名上片战斗 者、只有在这种情况下才能深刻体会到卡片游 政务给我们的乐趣 小智岩 来吧,这次我会 不会弄手下留情了!

,小智: ……水之不得! 放马过来吧!

决胜战将采用"三局二胜"的制度,从雾礁 手里囤积着大量的"神斩丸"就可以看出对方的 目的就是同机升级以召唤出近身破坏力强大的 "牙王バサラ"、为了阻止对方的行为、可以备 用一些降级、等级固定之类辅助魔法。

怪道一为场亮战 小智手人成力學上了全人 周大赛的优胜奖督。此时的小山内在已是在设计 5 -、小香更是直接从身后抢走"藏下几 n た 定场次的小智。拿雕面带微笑向这次走来、他

毫不掩饰地赞叹了小智在短时间与的神速进步 并致以真心的视频 散下吧。这是前回战斗中你未曾接受的卡片 现在价得到它应该可以无愧了 "面对雾辘的伙情 小智也没有抗辞 马耳只手紧紧握在一起的时候。我想这世上没有比"友谊"更珍贵的东西了吧

在长长的STAFF画面后系统会自动进行存盈,之后的游戏将主要以卡片收集和联机对战为主。不过在那之前还有"SR."和"Pro"两种规则等待着玩家去开启。具体方法为:读取诵关存档后先去霸雄家发生居情,他会

将SR 规则的要点传授给主角。之后前往购物中心参加新出现的SR. 规则比赛,只要取得5场比赛的胜利就能开启Pro规则。

Pro规则成功取得后,会有挑战"マスターX"的机会,条件是在购物中心里选择Pro规则进行比赛并取得5场胜利,打倒マスターX后的奖励为卡片"Wonder Master",此时在购物中心追加"シミュレーター"(模拟器),玩家可以在这里与A进行同套卡片的对战练习。

完成上述任务后会得到在鞍马俱乐部有比赛的消息,这里为四场连续战斗。中间没有存料的机会,成功突破后得到最后一张Master 表"Great Master"。

一一一一一一一一

对于一款卡片游戏,其间的一些常用打造和战术都应该被玩家牢记于心。作为攻略的结束部分,笔者将实战中很有用的十大技巧公布出来供玩家参考,希望它们能在对战员得中投资各位的胜率。

常用技巧之一

熟练运用卡片"ハワー2"

对于攻击力较高的怪物、特别是那些使用超级卡召唤出来的神兽、可以使用"パワー2"这张卡片来将其攻击力强制变为2 这样就为打倒它们提供了很大的使利。除此之外、"パワー2"的另一个妙用体现在攻击力过低的怪物身上,关于这点的典型怪物就是"フェニックス"、它的

直线好的登场下击区 好用,在状的有 好的登场招只。





▲神兽怪物令人生長攻击力用"パワー2"来抑 制最合适不过。

常用技巧之二

利用電牛的特性 让我方攻击力上升

凡是受到"ワイルドブル"(蜜牛)之特技"パワーホーン"(力量之角)攻击的对象。其普通攻击的威力值都会无条件上升一点。当然这招也对己方怪物有效、只是使用时要注意目标的体力剩余情况。在特殊情况下,说不定它能成为扭转战斗局势的重要棋子。

常用技巧之三

通过击倒我方怪物来获取魔石

其实玩家也可以刻意攻击己方怪物并将其打倒,



虽然这样并不能实现升级,但是按照比赛的规则,有怪物退场的时候魔石数量依旧会增加,因此利用这个方法能在短时向内取得更多的魔石。想要在"Spd"规则的回合初期就使用高魔石消费的魔法时,这个方法是非常便利的骚。

■ 虽然有危险。但这也使得战 略性更加高有弹性。

常用技巧之四

利用 "×の盾"的效果 来屏蔽对方低伤害攻击

游戏中的各种盾牌卡片能在一回合内让怪物所受伤害减1或减半。利用这个特性,可以让"ブラックレイ。"(黑雨)这种全屏低伤害攻击的魔法完全无效化。因此在先发动盾效果的情况下再释放黑雨。这样可以让我方在零伤害状态下进行攻击。虽然这样做消耗的魔石数量并不在少。但是必定能给对方施加不小



的压力。

■虽然患雨的成力只有1P。但是它稳定的 效果发挥和废石的低 消耗仍然能使其在比 下中站外脚跟

古作さらる O D M = O M - V

常用技巧之五

如果将强制调动怪物前后顺序的卡片"ワープ" (传送)运用在怪物身上,那么就算是这些怪物进行移动过后依然可以继续采取行动。举个例子来说,当遇到前卫怪物被打倒,后卫怪物强制移动到前继的情况之下,一般得消耗行动力才能将后卫怪物撤回到后排,不过这也意味著玩家将失去一次攻击机会,而传送的好用之处则在于使用后并不消耗怪物的行动力,因此怪物被拉回来后可以立刻做出攻击。而玩家也可以及时放上前卫怪物保证战力的发挥。另外,若要想打倒后排的棘手怪物又或是消灭主动逃到后卫位置上的怪物等情况,朝对手目标怪物发动传送也是非常有效的战术。

常用技巧之六

"恶魔のダンス" 运用細則

"恶魔のダンス"(恶魔之舞)是 张能够降低指定怪物等级的卡片 在一般情况下可以单纯地运用在对方已升级的怪物身上,不过要是碰上我方。V2的怪物处于濒死状态时,恶魔之舞还能发挥它的,被在能力 对濒死怪物使用恶魔之舞后,虽然会造成目标等级下降,但与此同时 其中也会得到完全回复。正因为其攻守兼备的特性,恶魔之舞也成为比较好用的魔法卡片之一。

常用技巧之七

用低伤害的攻击招式来破坏 对方"ガラスの盾"效果

"ガラスの所"的效果可以让自标怪物所受的伤害减半,虽说表面上看起来非常不错。但它存在的最大弱点就是仅能承受对方一次攻击。就算是使用低伤害的攻击也能破坏盾牌,所以派出后卫怪物将对方盾牌破坏后,再由主力前卫发动进攻吧,顺带一提。即使是威力为OP的招式也能获得同样的效果,

▶选择拥有两次行动 能力且擅长远程攻击 的性物"ピグミィ"对 敌方进行率制是最合 适不过的了。





常用技巧之八

使用"レベル固定" 来保护我方怪物

在好用卡片数量有限的游戏初期 对手中将"恶 魔之舞" 收录在口袋中的也不在少数 有时候好不容易 让心仪的怪物升级却又遭到对手的随机降低 如果此

时使用"レヘル固定"(等級固定)的话就能免去后顾之忧,尤其是像"ドノマンティス"这种到LV2才能发挥真正实力的怪物、这招可以说相当有效。另外、反方向对敌人使用也能让有威胁的目标暂时无法升级、战略意味浓厚。

常用技巧之九

"レベルチェンジ"的 形形色色用法

"レヘルチェンン"(等級变換)是 张能让目标怪物的等级随机上升或下降一级的卡片 由于游戏中并未设定直接让怪物升级的卡片,因此才能凸显出它的独特意义。如果遇到当前等级下正好无法打倒对方手

下怪物的情况时,可以尝 试搏一下运气看看能否扭 转局势、另外在某些情况 之下,它也可以像"恶魔之 舞"一样当成回复魔法来使 用哦。

▶像"フワール"这种等级上限 为3的怪物 当其等级在2时使用"等级查换"就能铁定取得体 力回复效果。



常用技巧之十 较为安定的布阵方案

在未知对方派出哪些怪物出做的情况下,使用前卫卡"真勇者ダイン"+后卫卡"ラティ 3"的组合来探听虚实是最保险的。前者不仅拥有6点中和等级上限为3的优势、攻击力方面也颇值得信赖 再加上后者的回复魔法以及Master的防御质效果,除非是遇上"书中文上十一这种具有两回行动能力又或攻击力为3°的后卫怪物,否则都大可放心。如果想要具有攻击性的话可以搭配上强攻型后卫,如"フーヨウ" "ム タン"等等。



序戏开始之初的简 单规则和数学指导让卡 片游戏菜鸟玩家也能轻

松土手、专作教育之后还可以在游戏后期出现的新比赛规则上寻求到发展和变化。这就是本作影响乐趣所在。对于斯物中心的对战 《用一人司两胜"的形式略或不适。这大大城缓 了玩不放集新平片的步伐。与线这也可以理解 了厂有延长游戏时间的穿衣方法。并改中的干片数量仅为 5 张 如果能在这个数量上都两到 "话、那么无疑能为本作春气不少。

古梅杂志&3DM≈SM√



在无人岛上什么都得自给自足,所以掌握一定的末生技能是非常必要的,了解角色们需要什么才能在严酷的环境下生存下去。



为0时也会开始徐徐下降,当

主人公的HP解到0时即为GAME OVER。回复的方法为睡觉。

体力:进行一切体力活动所需的数值,随着时间经过会慢慢减少,进行攀爬和跳跃等行动每次会减1.另外在雨天里行动消耗会加快。体力降到0后将不能进行跑步、推障碍物等行动,并且HP开始减少,休息和睡觉可回复体力。

溝腹度:主人公的饥饿程度,当这项数值 为约时本力的消耗会加快。吃食物或料理可回复。

水分: 较为重要的指数, 当水分为则相形会开始减少, 并且不能吃干的食物, 饮用淡水可包复。

肚子疼 直茲・腐敗的食物 中毒 施茲・破蛇或端子琰・腐敗的食物 英裔 腐敗的食物 口渴 蘑菇・腐敗的食物 醋罐 蘑菇・雞眼不足・腐敗的食物 透劳 连续行动24小时以上 不能进食与睡觉 各项身体折数减少 体力不会减少 不可睡眠 水分减少的速度加快 强制睡觉 随机进入咖啡状态 水分减少的速度加快。 形减少的速度加快



地面觀点

超雪一些地面的道具,有扩笔要玩家用触控笔把盖在上面的土炭开才能获得道具。 另外在脚下没东西的也可以通过用触控笔点 工角色的脚边进行此须操作,不过这么做遇 到的东西是随机的。

经验

在營地里睡 地时一定要有 火,生火必须借 火,生火必须借 助火おこし、小 游戏开始时先不 断交替按下L和R



键,当右边的槽达到一半后,冉向麦克吹气 把另外一半填满,这样生火才聋成功。

部體

打猎分成弓和陷阱两种。装备弓后只要画面内有动物,就能按Y键进入狩猎模式里按住A键为拉弓,十字键为调整角度,松开A键是射出,射箭的机会只有一次,如果没射中的活动物就会逃跑。陷阱打猎分为小陷阱和大陷阱两种,小陷阱主要用来捕捉小型动物,只要在草地上使用。就会有猎物上门,玩家只要在它逃脱前把它捉进背包里就可以了。大陷阱在地图上使用后只有听天由命了,捉不捉得到猎物全靠运气。这两种方法都比较麻烦而且效率偏低,如果要吃肉类的话,比较实际的方法是拜托达吉出去找,他找回来的一般都是大块大块的肉。

在可以搜索的树木旁边被A 键便可开始,用触控笔来回划动会有一定几季掉下道 集。食物紧张的时候可多加利用。

舖鱼

基本的生存技能之一,在游戏发展到引以制作工具后才能进行,前期的椭鱼方式有每叉和鱼竿两种。用鱼叉桶鱼相当鸠单、只需磨水中的鱼彩点击即可,用鱼竿虽然可以钓到用鱼叉桶不到的深水鱼,但是由于处军太低,所以除了剧情需要外,游戏里基本上很少用到这种方法。到了游戏后期如集有了鱼篓,只要在水边使用就能自动获得鱼。

575%

潜水的具体操作为同时长按L和R键,等手伸到最直后松开为前进,如果遇到鱼群,要及时按下A键。否则被鲨鱼追上的话会导致GAME OVER,另外潜水过程中要时刻留意右下角的氧气量,如果没在降为0之前浮



某些食物采集回来后,要经过一定的处 理才能吃、比如海鲜和肉类等。本作的在料 理这一环节还是非常照顾玩家的。在前作里 每做一次料理都要玩一次小游戏,再有趣的 小游戏玩得多也会使人感到厌烦。在本作里 面增加了"交由同伴处理"这一选项(和营地 同伴对话时的第三项指令)。所以还是那句 话,如果嫌麻烦的话就交给同伴吧。

問事

如果在探索过程中遇到凶猛的野生动 物、就会进入战斗模式。动物的攻击方式都 比较单周,只要按L、R键进行回避,然后在 对方露出空隙后按A攻击即可。如果遇到蝙 瑶一类的敌人,战斗方式则有点不同。但仍 旧很简单, 玩家只需看准蟾蝠的位置并点击 屏幕把它们全部击落就能获胜。



少年从 心滩上爬起 来。首先钻 进眼睛的就 是刺眼的犯 化. 经过代 时间的唇 迷, 就连他 自己也不清 楚白、「境在 轉9刊方。 等走过神 **与**. 才发现 · 文生源了 望无际的。每

水外,就只有脚下的这个小岛子。少年想努力。 忆起什么, 不过军现出来的序是一些片段的记 忆。轮船、喝歌的少女、船身巨大的晃动……伴 随着一阵头痛,一年就再也想不起什么了。甚至 还没来得及弄清楚自己名字。

整理过身上的东西尼。从背积里流线到了 个吊饰,上面刻有意义不明的数字。不过现在并 不是考究数字的8 f候,当务之急先解决食物的 見题。为了寻找食物、力年来到了力を的另一 端,这时从不远处传来了 阵勒带的歌 声,顺着歌声的方向望去,夕暗下一位金 发少女正对着大海唱歌, 少年被优 美的慾声所吸引,不由自主地 往前走去 这个举动也使金发

少女を见了他、不过少女对于他的主现并没有统 至表沙椋,相反从对话中得知,全个少女似乎是 以具似的。并告知少年的名字D。修、而修也回想 表。这名:#华昊和的少女是是引在E。 # 程序标准 的那名在船上唱歌的女子,有某些也是因为主观。 出了事才来到这里的。为了成此有个脸点两人是 定结伴行动。在腐沙滩的不远处。两人有5%了~ 个洞壁,于是直找了点生火的木材后,两人便吞 洞窟中过了一晚。

第二天从是被穿醒的。之后恰的要人已经 全部用元子, 如果没有人的适今天晚186会。常 难整、所以复转建改修去找点壁大和平 之前相 遇的"难》是这个小岛的一丁克分,认为被山<u>生</u> 阻挡,因此看不到小岛的全貌。修为了战争取脱 用的本架。一个人来到了山崖上,山丰井设有机。 象中的复数。爬上平级的高台,可以看到一道天 然形成的暴布,暴布的水直接流到修他们常园的 霜穹旁边,并汇聚成了一条丁厂, 时产还有陷从 清澈的可,望跃起,不过由于没有适当的工具。 修誓时还不能打这些鱼的主意。从狭军的山路存 过瀑布,就是山崖的腰部,令人意想不到的皇。 **康上面竟然有一个意思的平均** 并且达中可以利

用的资源相当 丰富,除了有 要说的赤鬃 9 还有许多 野関和野生跡 物,平原的另 头似乎可以



到达小岛的另一边,不过修并没有这么做,而是 收集完有用的材料后,便启程回去了。

听了艾莉的建议,修用之前捡到的木棒做了一个简单的角叉,这样 果就能吃到新鲜的鱼类了,食物的问题也暂时得到缓解。艾莉刚开始还以为修会钻木取火只是巧合,不过当看过修勒练的捕鱼技术后,才确信眼前所见这些技术写该是经过了日积用累才能达到的程度,但修却表示他

自己也不知道为什么会懂得这些。

交利告诉修在以前他们曾是 恋人关系,可是后来不知道什么原 因修為开了她。艾莉相信这次的相遇 是命运的安排,不过修对于这些事情已 经完全记不起来了,"不知道"这个答案使艾 和露出了失望表情。

57,5 111 616

要点

大的木桩高要两人合力才能推得功。另外要注意装备有道具时是不能和同伴一起行动的。

2.只要荣瑜里有足够的未荣,留在营地的同伴起会自己添荣来使火不熄灭。这样就不用每次睡觉前都玩一次生火的小游戏了。

3. 检到水の棒后,回去找同伴对话。在"相读がある" 选项里选择相关的与答说可以创作者文(1)(后类创作其他员 其他 样) 装备后在开发大声边较Y被可透灯精节 这是早期获得食物比较快的方法

4 好政市期还是有循水设备 所以序天要客间体表可分吗一次水



武人很性事生。事的上"并利用这里的会 出在以避免了了。一点。这里是一片以来来点的树 林。树林里拿下丛生。故意的母目是这里是看完于 透光,显得有了的意。还有以树林一个不写有关不 知道是什么生物写自的令人感觉主点样类的句。

树林也是被其下与开的,有些满路已经被巨大的之名阻断,应为通过,在树林的两点,两人找到了一个人都的特别,是用了可以到这树林的两个端,从你的特色来看它并不是自然。我的,因为几乎原本树林随着紧张生子起来。"难至多上有另外的人"以种型去在两人的属于中产生。起初还是半篇半级的两人是是多久又找到了一条类似的桥,这使他们终于确定了之前的智士。这多桥只由一条客本构成,造桥的人真等把本头将在悬崖上间,就再复做任何处理了,所以所给人的感觉不大稳当一个过以并不是是一个,他利用绳子和木头。很快地把滚木在悬崖的这一头给雪走好,这样一来两人就可以过到对金去了。

"天色已经很晚了,我们回去好。"这对艾莉 说道。

"但是已经来到这里了、就差一点点一点不定 过去就能——"看来继续有兴致的样子。 "不可 我 身经走不动了。你不回的话那 我自 第二五子。"♥莉说完后就一个人执意 地往"严定去。

因为机态以来。今人介不足断,储制好 混在增生有 是 可包 (油) 使到凝全以和 们是点点或睡了。对于良种反常的感色于 管子解



第二天早上起来。修模点少续 昨天的探索,不过艾利的不变不 是非常恶劣。不但拒绝了 像,是定他大声脱道 "要去的活你一个人去 吧! 呃… "/

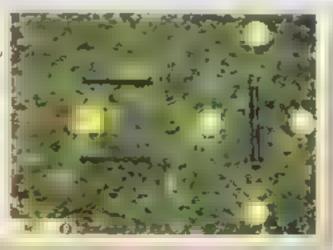
"怎么了?"看到这时艾莉 痛苦不堪的表情,像才发现艾莉原 来受了伤,而且渗出的血已经把衣服杂 红。悠刚想帮艾莉,却又遭到了艾莉的冷 **喜相对,看来她并不想修多管闲事。**

"我一定会想办法治好你的。"修看了看艾莉,不过她像赌气般把脸侧向了另一边,并没有理会修的话。

要点

1.树林里有许多树藤。捡到树藤后可以拜托另一位主角把它制作成绳子、碎戏里需要用到绳子的地方有很多、平时要注意多收集。

3. 榜桥是一个小游戏。首先按照画面提示把木块削成指定的形状、然后再把零件拖拽到指定位置。并看自两个光标机交的时候把零件价人。





修打算为艾莉找来药草疗伤,可是自前为止所到的区域都已经彻底探索过了,并没可用的东西,没有办法之下修打算到昨天那条独木桥的对面去碰碰运气。

过了桥后就是小岛的另一端了。和之前小岛给人那种绿悬盎然的印象不同。这里是一处巨大的石场,脚到之处都是光秃秃的石头。寸草不生的地面把这里衬托得格外荒凉。终不想在这种地方浪费时间,直接穿过石场来到了一旁的小滩。但这里仍然没有他想要找东西。不过也不是什么收获都没有,在这里他找到了新的洞窟。则想进去一探究竟,一个声音叫住了他。

"原来是你,你怎么也在这?"一个黑人少年从旁边跳出来。

"你认识我?"

"当然,你这个怪物就算化成灰我也会认得你!快离开我的住处!"黑人少年晚道。

很显然修并不知道他为什么会这么说。但 当修想进一步询问的时候,黑人少年表现得有 点不耐烦了:"快浓,不然我可要动手啦!"说 完便举起拳头向着修。

遭到这样的对待,修自然不想自讨没趣。 离开沙滩没多远,太阳就已经开始下山了,如 果没在人夜前赶回去,就必须得穿过漆黑的树林,不知道晚上那里会出现什么稀奇古怪的东西,想到这里修就不禁一寒。

迫于无奈之下修只好空手而归,对于今天早上自己的大害不惭,他已经没有勇气去面对艾莉了。但结果却和修所预料的相反,自己刚踏进洞窟,艾莉就换椅地迎了过来。

"对不起,我之前的态度很不好。起初我还以 为你不在乎我了,可是经过这件事我发现你还是 很关心我的,谢谢你的药草。"

"药草?"

"对啊,就是你扔进来的,我知道你当时不想再刺激我,所以不亲自进来给我。但多言了你,我的伤已经好很多了。"

- 找

"好了,别再说了。我知道我得点情绪化,但以后我会早遭控制好情绪的,从现在起我们好好相处,好吗?"还没等修解释。艾莉就又塞了一句话过来。

修始终都没能解释清楚,今天所发生的事都太莫名其妙了,脑子里现在已经乱成一团。不过 回过头来想想或许这样也不错,起码现在两人的 关系缓和了不少。



天亮后,修提议和艾莉一起去探访岛上的那个陌生人,这次她欣然答应了。在那个洞窟的门口,他们再次遇到了那名黑人少年。

"你怎么又来了。都说了这里不欢迎你,趁还没人受伤前

赶快从我面前消失。"这时黑人少年留意到了艾莉。"等等!我记得你,当时你也在船上的。"话头指向了艾莉。

"对啊,既然我们都是同一条船上的遗难者, 应该互相帮助才对,我不知道你为什么会对修的 成见那么大,我想当中一定有误会。"艾莉说道。



"哦.

看来你还不 知道,他可 是怪物| 我 是 原 看 三 因为他才出 事的。"

" 你 说

什么?"艾莉显得很惊讶。

"汉是我亲眼所见,当时他和那个男人的所作 所为我都看在眼里……"

"不可能,修是我的男朋友、我和他以前相处 了那么久,我了解他的为人,他是不会那么做 的。况且他现在还失忆了,你说的东西也得不到 证实,不过我觉得比起这种没有根据的指责。我 们现在要做的差互相帮助才对,毕竟多一个人就 **多一份力量,天晓得我们还要在这个岛上呆多久** 才能获救,我不认为你一个人能撑到那个时候。"

艾莉极力为修辩护。

汉番话似乎说中了他的软 肋, 黑人少年的态度没有之前那么 强硬了。"那好吧,为了逃出这里我 答应暂时和你们一起行动,不过这不代 表我相信你。在以后的日子里我会用我的 跟睛来确认你是怎样的一个人。对了,我们, 做认言。"这句话明显是说给修听的。

借助法告的力量。修等人到了许多之前去不 到的地方,这也使修认识到了在大自然面前自己 是多么的渺小。在第一次对沼泽的探索中,修和 **达吉陷人了前所未有的危险。因为沼泽的道路复** 杂、使他们不小心闯入了鳄鱼的领地。达吉当场 被吓得瘫倒在地。跟看鳟鱼就要扑上来的一刹 那,修木顾自身安危挺身而出击退了鳟鱼。把脸 些就要成为鳟鱼美餐的达吉救了出来。因为这 事,达吉对修的印象第一次有了改观。

1,在新的营地选择睡觉就会全体迁到新的营地。不过各 个营地的道具是分开使用的、如果不想在旧的营地住了、走 之前记得把可利用的道具带走。

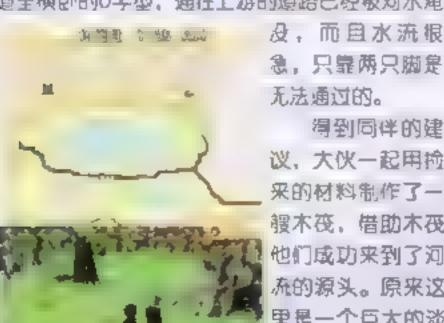
2. 新加入的达吉是力量型角色、一些过高的地方或被名 头阻断的道路可以借助他的力量到达。

3. 当剧情发展到一定程度后,超能在石场最左边面向大 再的缺口处潜水。





随着探索的深人,修等人的足迹已经踏遍了半 个小岛、岛的面积比他们想象中的要大很多。顺着 之前的瀑布而上,可以到达河流的中游,这里的河 道呈横卧的U字型。通往上游的道路已经被河水淹



急,只靠两只脑是 无法通过的。

得到同伴的建 议,大伙一起用抢 采的材料制作了一 **艘木筏、借助木筏** 他们成功来到了河 **流的源头。原来这** 里是一个巨大的淡 水湖。岛上的淡水 都是朱自这里。湖 水从山崖上的缺日

流往岛的四周,形成了岛上纵横交错的河道。新 的发现还不止如此。在湖的旁边还有第三个可以 个岛在以前并不是无人岛。或许在研究所里有着 可以用来逃生的工具,这个发现使众人产生了新 的希望。

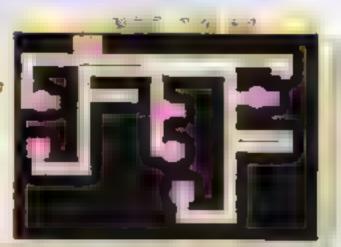
而事实就像捉弄人一样,研究所里除了一些 基本的生活设施外。其他的大部分东西都已经损 坏、并没有可以拿来逃生的器具。不过大伙反而 在这里找到了一些和修身也有关的资料一 修和家人的照片。照片里除了有修和他 的父母外,还有一个长得和修一模一 样的少年。而修根据这张照片也 回想起了一些关于自己东 西。当初建造这所研究 所的主要目的是为了

研究岛上的生物。修的父母 都足这里的研究员,但是由于一 欠地震,酿成了那场悲剧,使得像本 得不与家人分开。而缘的真正名字也不是

现在这个,他的真名叫做羹,叫做修的人是羹的双胞胎哥哥,也就是瞬片壁的那个一年,这也难怪艾莉会认错。不过岛上的人都到哪里去了?这是迄今为止依然没有头绪的地方。

要点

- 1.建造木筏也是一个小游戏。具体玩法可以参照前面的修桥部分。
 - 2.研究所内①号门的密码是主角身上吊饰上的数字。
 - 3.在休息室捡到的纸上的安码对应②号门。
 - 4.在①号门房间里获得的纸上有③号门的室码。







画面一转, 一转, 一颗小型的 一种型的 一种型的 一种型的 一种型的 一种型的 一种型的 一种型的

巨大顺声恢动了冀等人。当他们赶到国际时 那张飞机就正在巨军功士、如果降等任职程序 往前冲一点设,飞机就会直接掉入海上。这时 从飞机的驾驶和战士了一位数据第的女孩。不 以还发流上几日语、她就告出在众人直电。

女孩受的伤不是。从被挟尸研究所觉一直

及胜过,大伙非常担心她的情况,以时复新想起 了餐儿时为了给她疗伤,找来的药草,说不定这个 对女孩也有用,话是这么说,不过她那见意见可 的药量并不是要找来的,适完艾莉的想去。袋 时间不知道怎么办才好。

事关人命、智来这件事是推脱不了的了。没有办法之下强厂好私下找达主产量。从上生命他自己答在办法东面的,为难见过受着强迷的那种构厚。 翼学为不管是否属 少。这都值得一成。不过事情的并不是被惩罚那么简单。因为甚至达东面的,难,就必须得穿过连续上一想在下面一滩的,便便。 解上 电遥滤器,并修广介涵器 Q 人物心的变流,不见心意全性不保

要点—

通任以顶的路高类发生华秋事件与才能通过 并且记得准备 绳子和光太把桥图定。

》断度地带里有些自己的造型会情息有毒气体 不能有语意 进 并且碰到 体会使消息中毒 为外在这个地区有个温泉 如果 是常有小作用去的话 会友生气温泉的了事件 可以知行鸡受高的 饲体一起泡勃。(所以最好带MM啦)

5 药草的名字叫者ザギザのはつば、一連来面的沙滩就会发生 相关制情并找到。只要带一棵田去就可以了。

4 在 3 准的 5 万年 - 张太树 回去 5 地和河 4 建活后可在此建 造树屋作为新的营地。





经过重重险碍,翼这次没有拿民党 莉的期望,终于在东面。造线到了 加种药草、并成功带了回来。 药草正如艾莉斯说和称发挥出

了神奇的功效, 她在短时间内恢复了意识, 不过 为大伙司起地来岛上的原因时, 这位的美丽的女 孩似乎有些唯言之题。

Surpede Hills

在身体好起来后,美崎利用她丰富的机械知



识移复了研究所内部大部分的密码门,通过查阅研究所内遗留的文件资料,大伙知道的事情越来越多。这时本来守口如瓶的美裔也告诉了大伙自己来这里的目的,原来美裔的父亲也是这里的研究人员之一,不过遇美裔所知,父亲所干的并不是什么能见得人的事。十年前,在背后支撑研究所的公司为了研究上一种能量化人体各方面机能的药剂,不惜破坏这个原本与世隔绝的,空的生态来兴建研究所,还利用这里的动物做活体药物实验。不过在那场事故发生以后,研究被追终止,研究所也因此荒废,公司使用一切手段封锁

了信息渠道、令这个 秘密永远和研究所一起封存 在这个小岛上。

美國的父亲带着未完成的研究成果回到了自己的国家后,虽然受到了英雄式的衰奖。但不知道为什么却终自能都不乐。美龄认为父亲是没有声成花了那么多。也能下去的研究而"整年遗憾,看着一天比一大概感的父亲,更连维发不已一在那十年后,也就是一在,美尚不懂一切来到,喝上就是为了帮助躺在城末上的人拿买,那些就用的圈里。完成研究。

要点

- 1. 美崎恢复后带他回到飞机的坠落场所可以得到新的密码纸。
- 2.带美崎東到研究所在边数起第二条楼梯的第一个房间。会 度生剧情,从而得到打开④号门的宏码。
- 5.进入①号门的房间会发生副情。符如IC卡被况入水底的信息。在右围位置潜水有一定几率获得IC卡。
 - 4. 基特加人后来到小岛西边的沉船处。可以得到三根钢线、
- 5. 钢线可以用来修复⑤号门的密码铺(西颈带着美崎)。修复密码链是一个小游戏。前事 邓分基本和修桥建筑一样。把钢线调整好为公司被到指定的公置。几个那分散走点住名上的 更精 多铸铁的温度并为 机石在指针针到红色位置时 抓紧时间点击画面中的两个路点



铺外好后可以利用之前在飞机坚然处得到的密码打开。 不过这里暂时还没有刷情发生。

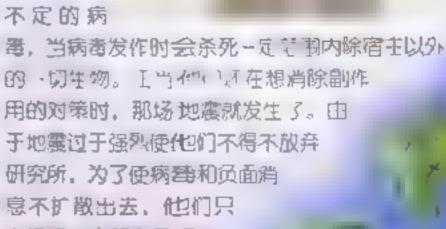
6 在以上副情发生后。和艾莉一起来到有蝙蝠表击的山洞。会发生回想副情。这时会回到研究所的营地,营地对面原本被封锁的道路会打开,里面有一艘快艇。如果这时算选择一个人逃出一个岛的话会迎来强制INTERG



獨在研究所的这段时间里不断想起以前的事情,自己记忆中的母亲是那么的美丽善良,真到研究所倒塌的最后一刻,受了伤母亲还是坚持让自己的孩子先逃生,不是自从那点问起,翼或再也没见过她了。虽然不相信她已遭要不测。

随着对研究所得象的深入,翼等人发现了更多不为人知的东西,从在研究所为找到的美裔爸爸的巴尼中可以了解孕,研究是没有考更丑多的一面。其实美龄从一开始就猜错了她父亲的想法,罕在事故发生前研究就已经完成了。为了能使研究出来药剂能更快投入到使用,美鳞的父亲和当时身为所长的翼的父亲已经不能满足于动物实验,经过商量后他们决定进行人体实验。而实验的对象竟然是所长自己的儿子——修。不过令他们万万想不到的是,药剂在注人人体后,产生

了可怕的备作用,被注射后的人体 会自行产生 一种潜伏期 不定的病



有細修一个留在了岛 上并封锁了一切消



X

息,不让任何人报近。日记中还提到,美嬌的爸爸因为此事中还提到,美嬌的爸爸因为此事终日饱受着良心的责备,他希望看到日记的人能够帮他纠正这一切,让他完成这个未了的心愿。

读完日记后,姜崎懊悔地哭了,不过也 因为这样,使她更有决心完成这个使命。用美磅 一卷卷在日记中留下的密码,翼打开了停放着水艇 仓库的门,这时站在他面前的是他失散已久的哥哥——修。

修:"想不到在这里见到你,我的弟弟,看来 命运还是冥冥中有安排的。"

翼:"真的是你吗?哥哥……"修开心得想扑 上去。

修。"别过来! 危险! 能见到你我已经很开心了,你们还是快点离开这里吧。"

翼: "不行,要走我们一起走。难道就没有办法了吗?"

这时修留感到了翼戴着的吊师。"这是……有办法啦」利用你戴着的吊师,说不定我俩真的能一起离开这了。当年妈妈其实已经把消除副作用的约方研究出来并放在她的研究室了,但是研究室的密码被分别刻在两条吊饰上,吊饰你我各有一条,那时因为发生了地震使我们被分开,没密码的情况下我只好一直在这里生活。"

寶:"你等着,我马上把药毒来,接着我们一 起逃出去。"

在母亲的研究室里翼找到了修师说的那张药

方,不过要完成解药还得找到一种材料才行。虽然自己很小的时候就在写上生活,但是对于这三种材料真的听都没听说过。就在这时他想起了小时候和父母游玩的情景。记忆中的场景种着一棵巨大的樱花树,上面开满了漂亮的樱花……对了,第一个材料所指的就是它。原来最重要的提示一直就在父母留给自己的回忆里。很快剩下的两种材料也在同伴的协助下顺利找到,冀拿着配好的药和大伙一起回到了潜水般仓库……

朝阳下一艘潜水艇**慢慢驶出了小岛**,向着希望的方向前进。

"小岛从这里看真美啊,不知道我们几时才能再回来了。"修站在甲板上眺望着小岛感叹地说道。

"什么的候都可以呀。"冀接着说道,"我相信我们以后还会到这来的。不过那时就不是在这种落难的情况下了。毕竟这里对我们来说有太多重要的东西。那就是这段属于大家的回忆



要点

- 1 无成前面所说的事件后 从现在开始要每天听一次是特排小岛的秘密。直到讲究后才能带着是特到之前写写 1的房间发生剧情 找到日记。
- 2 日记制情后回到帮他和美情对话 在"相谈がある"选项里选择有关内容、联会得到⑥ 号)密码的信息,留意对话 不进宣号门的锁电要修复。记得带上铜线。没有的话可以到之前获得药草的海滩潜水获得
- 5.与维见面后可以在两兄弟的对话中得到一组安码 制情结束后检起修的吊饰、利用刚才的密码序加上两人吊饰上的宏码就能打开⑦号门的安码。输入密码的顺序为:徐吊饰的密码一对话中获得的宏码。其书饰的密码。
 - 4.在①3月11的房间里有一股调和剂、接近桌子后得知出要找ワスレサクラ ラクエンソ

ウ シカイニンジン 三种材料 获得ウスレサクラ的场所需要到中公侧在下方的变充处乘电水筏 才能到达(木筏行进过程)选名 右 右 右 右 左 ラウエンソウ在回程路上可以见到岛大部分他区都有、シカイニンジン 在断层区的温泉等

5 获得《种材料后回到图片》的房间、社会获得"药"这个道具、之后常着药和IC卡来到之前与特见面的地方就会进入完建结构

会進馬到通到表

火おこし	木の皮+木の枝
-	
いい火付け	木の皮+木の枝+木の弓(竹の弓)
竹の釣ぎお(A)	竹+木のツル+とがこた骨
竹の钓ぎお(8)	竹+木のツル+とが た石
木の钓ぎお(A)	木の棒+木のツル+とがった骨
木の钓ぎお(8)	木の棒+木のツル+とがった石
木の弓	木の棒+木のツル
竹の弓	竹+木のツル
竹の矢(A)	竹+とかつた石
竹の矢(B)	竹+とか ナ石+羽
竹の矢(C)	竹+とかつた骨
竹の矢(D)	竹*とか と骨+羽
木の矢(A)	木の枝+とがった石
木の矢(B)	木の枝+とが一た石+羽
木の矢(C)	木の枝+とがった骨
木の矢(D)	木の枝+とが・1 骨+羽
鉄の矢(A)	鉄の棒
鉄の矢(B)	・ 铁の棒+羽
竹の手モリ(A)	th .

竹の手モリ(8) 竹+とがった石

竹の手モリ(C)	竹士とがった骨
木の手モリ(A)	木の棒
木の手モリ(B)	木の棒+とがった石
木の手モリ(C)	木の棒+とがった骨
鉄の手モリ	鉄の棒
木のたいまつ	木の棒+油
竹のたいまつ	竹+油
丸いルア・(A)	木の枝
丸いルアー(B)	木の枝
丸いルアー(C)	木の枝
細いルアー(A)	木の枝
郷いルナー(8)	木の枝
細いルアー(C)	木の枝
长いルデー(A)	木の枝
长いルアー(8)	木の枝
长いルアー(C)	木の枝
ワナ(小)	かご+水の枝
ワナ(大)	木の棒+木のツル
ワナ(鱼)	かご+木のツル

相对于剧情、本作的系统和画面就太不停道了。两者都和前作变化不大,小游戏玩法基本照撒前作。所以本作给人的感觉更像一款加强版。



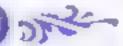




自从1991年在SFC上晋次登场以来,《FFIV》已经免居在多个平台上推出了移植或贯制版本。这次的NDS 版是《FFIV》自诞生以来重制幅度最大的一次,在画面上进行了完全3D化。华给了玩家们全新的视觉体验。在NDS 版的包装金管后。我们能够看到"继《FFIII》之后的"完全重制版票列"第二年这样的口号,可以看出厂商介意把重制版的《FF》形成一个票列,这是否意味着《FFV》和《FFVI》即将在不久的将来以第三项和第四项的形式在NDS上登场呢?让我们找目以特吧。



基本绿脂



*在场景中移动时可以用触控笔触摸下屏来移动角色

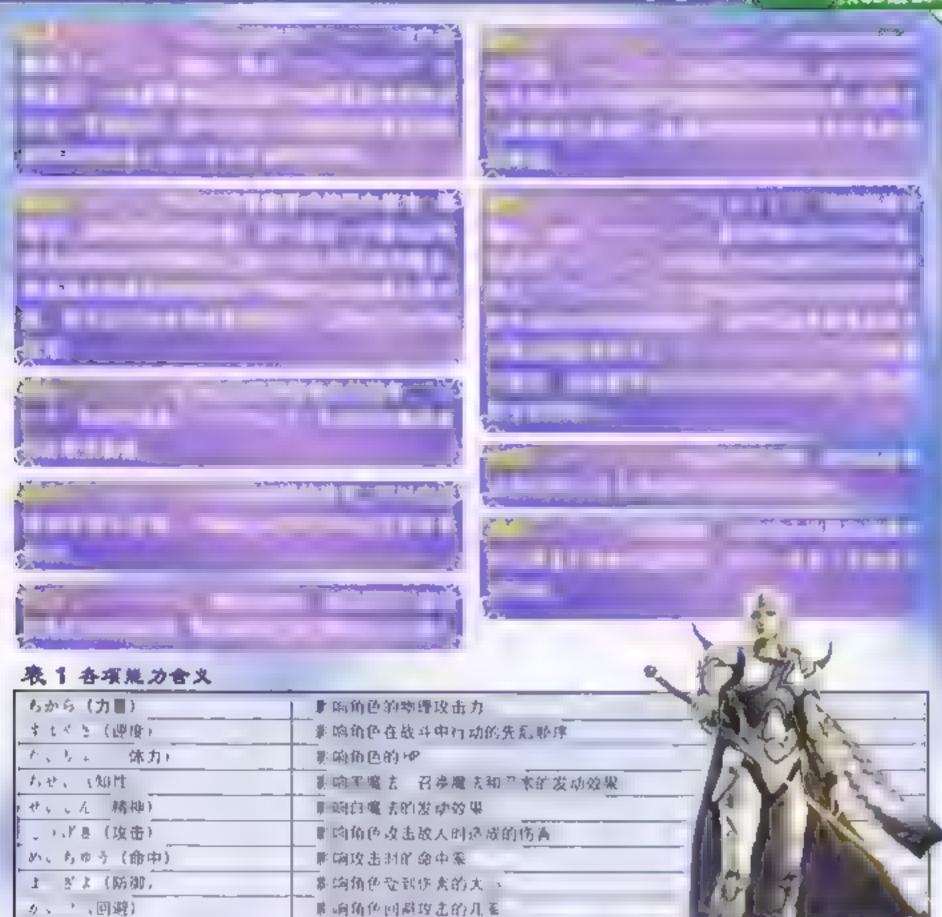
十字键	移动/项目选择	
A	决定 / 对话 / 调查 / 搭乘交通工具	
В	取消/加速移动/从交通工具降落	
Х	叫出菜单/自动战斗	
Y	切换移动时的表示角色/战斗中切换到下位	
	同伴的指令	
le .	菜单换页/决定 对话 调查 搭乘交通工具	
R	菜单换页/战斗中选型	
START	跳过胸情动画/警修	

STORESTON OF THE PARTY OF THE P



GOO OF

82





非确角色问题魔法政主的是華

影响角色受到魔法改造作画的大小

TG ATTEMEND DIVE

しほうばうぎょ(魔法防御

1 ほうかいひ (現法回避



赛四尔((圣骑士))

TO ESESSIES DIVE

本作的战事关键: 使高度, 进入或证证 除了 数数是写真可是短视器ATR槽的通常现版方式外 双路边际

还有另外一种比较特殊的遇敌方式。"先制汉玉"为 进入战斗时我方同伴的ATB情已经自动蓄满。可以 马上对敌人进行攻击。"ふいうち"为我方是到敌人 先制攻玉。"バックアタック"为遺配敌人背后南襄。 此时我方前后列的同伴会替换,因此战斗后要马上 选择"チェンジ"把前后列换回来。

一个位(自己)

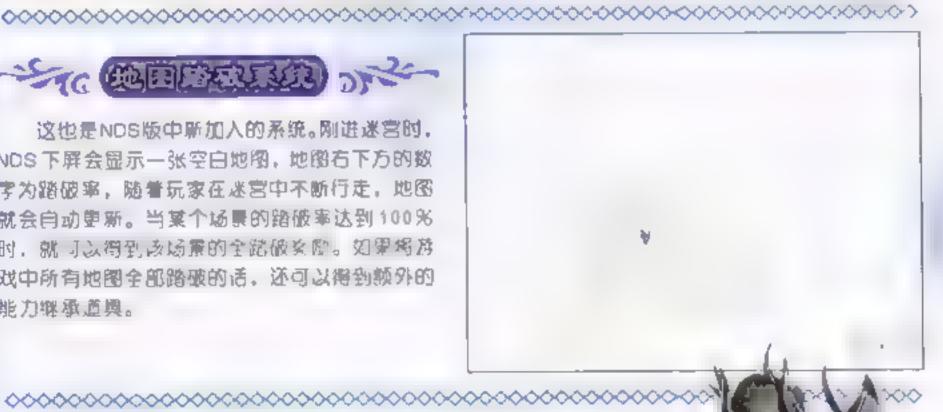
在战斗中按×键可心。上角色们自动战斗。角色 们的行動方式 乳以在能力子業单(アピリティ)中 的オートコマンド中进行设定。如果要回到手动输 人状态、则再按一次×艮[]可。



文是NDS版中首次加入的系统。 也正是这种系 统的加入,才使得本作的可研究之处变得更加丰富。 游戏中,当同伴离队或者 满足某些特定条件之后,就 可以得到"能力继承道興"(デカントアイテム),得 到之后可以在道具子菜单的"贵重品"一项中进行 查看并使用。对某位角色使用能力继承道具之后,该 角色就会学会这种技能。一旦学过的技能无法忘记。 学会后的接收可以在能力主要单中进行选择和设定。 将可继承技能设定到战斗菜单中去后,在战斗中就 可以使用这种技能了。有些技能设定好后会自动发 摆数果。关于游戏中一些能力继承通景的舆体获得 方法,请参见后文的介绍。

一一一位 (地国巴亞馬亞)

这也是NDS版中斯加人的系统。刚进迷宫时, NDS下屏会显示一张空白地图,地图右下方的数 字为踏破率,随着玩家在迷宫中不断行走。地图 就会自动更新。当某个场景的踏破率达到100% 时,就可以得到该场景的全路破变阶。如果将蒋 戏中所有地图全部踏破的话,还可以得到额外的 能力继承道典。



C GEETINGEET DI

在巴隆城中出版的"顷名威"(キミングウェイ)想必玩过(FF IV)的玩家都已 经根剩款了。不过在本作中,他的作用将不再是帮角色竞更名字。他会在游戏中的世

界各地进行流浪 每次光到 他时他都会更换自己的名字 并改变其作用。有的封候无 到他时, 他会拜托玩家满足 他的请求,满足之后才会继 续后面和他的相关剧情。 "取名威"的相关事件虽然 与游戏的流程无关,但是和 游戏中的隐藏要累有关,由 于附间有限, 其相关研究将 在以后为大家献上。



THE PARTY NAMED IN

角色档珠指令

界西尔 (セシル)

职业。暗黑骑士/圣骑士



らんこく:在游戏初期职业是暗黑骑士时才能选择的特殊指令。本作中的效果和之前的版本发生了变化。选择之后通常攻击是原来的两倍,但攻击时会损耗自己的体力。

○ L はう: 白魔法、转取为圣骑士后才会出现的指令、赛西尔只能习得一些初级的辅助系白魔法。 △ よう: 转取为圣骑士后才会出现的指令。选择后可以作为肉盾代替我方一名同伴承受敌方的单体物理攻击,如果不选择解除保护(かばわない)的话,效果会一直持续到战斗结束。另外,当队伍中有同伴的体力是黄色时,赛西尔会自动帮他承受单体物理攻击。

卡因 (カイン)

职业。龙骑士



ンプ· 龙骑士专用指令。发动会院上高空, 再度落地时会对敌人造成两倍于物理攻击的伤害。 优点是跳离地面时可以避免成为敌人攻击对象 但相应的, 跳离地面时我方发动的辅助魔法及遭 具也无法对其使用。

罗莎(ローザ、

职业 白魔道士



しろままう。使用白魔法。

のり。向天祈祷、可以不消耗 MP 少貴回复我方全员的 HP 和 MP、但并不会百分百成功。

ならう: 狙击, 选择后物理攻击可以百分百命中 敌人。

杨(ヤン)

职业。武僧



/ → 善力。下一回合物理攻击力变为原来的两倍。

「り。对敌全体进行飞脚攻击,但攻击力并不高。 ・ まん,忍耐,可以减轻受到的物理和魔法伤害。

莉迪娅 (リディア)

职业, 召唤士



= : : 幼年时才会出现的指令,可以发动白

魔法。

· : 使用無魔法.

4 . 发动大魄力的召唤魔法。

泰拉 (テラ)

职业 贤者



: 1 使用白腹法。

1: 使用黑腹法。

1 / 1、战斗中脑机回忆起自己以前曾经学会的魔法。只要MP 足够就有可能发动一些现阶段无法习得的超强魔法。在试练之山习得メテオ等强力魔法后便不能再用该指令。

基金巴特、ギルバート)

职业: 吟游诗人



· 吟唱. 发动后 可以对敌人造成状态异常或 回复我方钟等。

可以一次性素// 我方全体使用道具。

* (れる) 躲藏起来。不受敌人攻击。但同时也无法 对敌人进行攻击。可以"选择"かくれない"指令解除。

帕多姆(パロム)

职业:黑魔道士



· :):发动黑魔法。

がる。知性変为 原来的两倍。下一回合发动魔, **法**时效果

与波罗姆发动 合体魔法,需要两人MIP同 时足够才能发动、并且 发动时

间较长。



波罗姆(ポロム)

职业、白麻道士



しろまほう。使用白魔法。

- 、 实用性比以前高的多, 发动后可以让敌 人的防御力减半。
- , 与帕罗姆发动合体魔法 需要两人MP 同时足够才能发动 并且发动时间较长。

艾吉 (エッン)

职业·忍者



にんじゅつ: 发动忍术、忍术不会受反射魔法 影响.

- · 可以将道具栏中的武器扔出对敌人造成伤 害,命中率为百分百。

希徳 (シド)

职业。技师



训查、可以衰弱敌人的最大HP和弱点。

弗芬亚 フーマーヤ

职业 月之民



しるまほう。发动白魔法。 发动黑魔法。

せいしんは。精神波、徐徐回复我方MP。

· 泉水水 产慢 扶(生), 14 世等 一种人 中国人物, 生物 大大 大學 1 大美 作从水 1 policy 1 先手自禁性。 # 6 天下 1 等 5 PA BARRETT EL ALL SAL ALTER 衛生 化多次保护工作法 医水色质 下下工具 西尔表示,巴隆王因的繁美乘要水晶,而米西垂卫 的處道士们知道 "「時本マ子」 さいしょ よぎ 在、村上大学等等上上"大生工"。 非特殊 在自己,一点一样"人"天主 大线 , 水子像约 下子 1 板大 大小子 1 表子成 · 用 自对 " 文 了你们 然 大 美,强力 也,不清成年、及1 報1 5 (x) 2 x 1 2 x 1 2

「阳平新派」广稳 へイガン 作放、"三人

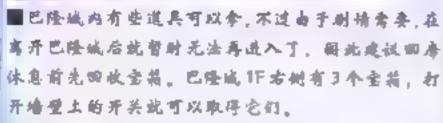
了城内。泰西尔将水之水晶交给巴隆王。原本他 引 以一声不吭地等待看图 王的爱赐,但是他并没有沉 IC. T. Stime, St. Prace, Malley 2" 气力成不 1. 多脑部子 有吸从内的事 · 并交给了他,作x时到了全身他来了。任子的人 日天 美水田野 : 九十 , 一时。伊龙, 雪、然后, 方 "人は「言い"(ホムの)のひわ 当治 末期的村下。 那一个一个一大,你们有过了什么人的水 I see in the second of the second but ② 基本分子及之一等等於空間具具大作等等 M. Sal

" 始非吊家总、第二大 , " 」 让行动。私 "一件房间在巴隆城的左侧在回房体影的。" 《全政气"的互动的气气》,由 4 、原创新工作 个文件 中华 存款 每人 所有中文区阶件 ・ なわずる神 リド 州 レス・酸近巴隆周王 机设定不断发带 据说的用于假设的表明能力力更猛 的人,最近1 开军力 表现过 四大公司作士 教が食力であった。日間、アイ

V'7 & 171 13, 171 2 60 1 1 18 18 18 11 1 有看着高点大的 甲基亚干 人 人名弗二顿 4、 1等 ++ 子医 / 此一 五 主解聚西尔此刻的心情、对 17.1 "坦有是样的特殊。"心里非常清楚,不过退于 在在外取进一件证明才多的人们坚情。

了到达米斯特村,他们是在美国,1948年曾经过的米。 斯特和福。

CHECK POINT



- ■回審面伝房间的途中会遇到"取名成"(オミングウェイ。
- ■巴隆城南边的巴隆城下町的省层中有会裁,获 得方式照样是打开墙壁上的开关。另外,镇上还有一些比较难发现的選其,多多调查推予和耐水什么的吧。



ミストの洞窟 ホーンヨン×5

利定的上口在东北方 常五洞口に介土一先は 此所 よい"就会和BCSからメトドラゴン发生战争。 ミストトラゴン的攻击力不低,有时包会变为浓雾 状态、以时候攻土它不但不会对它造成伤害,而且还 会會的成力巨大的反击。因此在它变为浓寒的千万 不要碰它,可以趁此时用范具来回复一下体力。

离开洞窟后走几步就可以来到来斯特村。刚进村子的赛西尔还没有反应过来,"人球指环"就从他身上飞了出来。无数火球怪从指环中飞了出来,村子顿时化为了一片火海。豪西尔这才发现原来自己又成了被巴降国王利用的剖子手。

在一片废墟中,赛西尔和卡因发现了一名正在不停奖迫的绿发女孩。原来刚才在米斯特洞窟中的幻兽是由她母亲召唤出来的,察西尔等人打倒了幻兽,女孩母亲的生命也走到了尽头。卡因准备一不做二不体把女孩也杀害了,却被寡两尔阻止。察两尔实在不忍心向女孩下手,就要违抗巴隆王的命令,他也不想两残害无辜了。女孩见到两人走过来,召唤出了巨大的幻兽向两人袭去。大地开始别然晃动。当赛西尔再废醒来时,发现刚才那点绿发少女掌倒在了自己身边,而卡因却不见了踪影。



赛西尔准备先找个地方将少女安顿下来。在沙

展中可以发现绿洲之村凯皮、赛西不将 / 女安顿在 语等 中、北州好好休息。晚上 巴隆里国的将军带着于下岛、《八八百年的房间》将军表示只要赛西尔 将少女交给巴锋国王、那么国王就可以原谅他违背 君命的罪行。赛西尔自然不会再上当了,拿起武器 击退了这群不率之客。少女见到赛西尔救了自己就原谅了他、她告诉赛西尔自己的名字叫作利迪娅(リ ディア)、并把自己的幻兽波奇卡(ボーチカ)介绍 给了赛西尔。

在凯波村中转一下会从村民口中得知有位从巴 條果的女子由于高級韓国在了村口,隣中还不停地 呼及着墨西尔的名字。来到村子右上角的民宅,我 西尔见到了昏迷中的考莎。此时可以从罗莎亚得到 能力继承道具"オートボーション"。从产力的队生 处得知,要想出罗莎恢复知觉必须承靠一种被称为 "沙漠之光"(とばくのひかり)的处之主石,不过 这种宝石所在的洞窟被巨大的魔物ディトリオン把 守着,要想取得并非弱事。

CHECK POINT

- ■在凯波的旅店中发生战斗时 和果克击进了名巴 哈士兵的话,后方的将军就会逼走。
- ■本作中荷迪姆的次加入时的节报和之前的版本发生了变化。不再是1级而是7级。
- ■能力能承進具在進 具子装单的"青重品" [だいじなもの) 一項中, 对 角色使用就可以让他们学会能力。
- ■在室外所在的房间 中会见到"无职威"{リヴィン

恐事機勝

B1F 南口。めぐすり × 5 B2F 南側。どくけし × 5

B3F: ナント×3

B2F 北側: フェニッ クスのお×3

BIF 北口: エーテル×1

地下の湖B2F。ボージョン×5

地下の湖BIF, ゼウスのいかり×3

要去"沙漠之光"所在的洞窟必须穿过凯波村东北方的地下水脉。地下水脉就初期来说是一个比较庞大的迷宫,因此在进入之前要使队伍的战斗能力有所保证。进入地下水脉后往左边前进会遇倒紧着泰拉(テラ),他看起来心情似乎不是太好,一门才知道他的女儿安娜(アンナ)被某位吟游诗人的花宫巧语所迷惑,跟"精吟游诗人一起私奔到"丛姆希安"的"老哥",那就还不止这么简单,泰拉预言达姆希安即将"大祸临头,所以他无论如何都要穿过地下水脉,前"去把自己的女儿给救回来。不

过地下水脉深处的湖泊中春魔物把守。所以泰拉打 算借助赛西尔的暗黑剑之力,与他共同对抗魔物。赛 西尔自然不会拒绝贤者这样强力的同伴,于是泰拉 加入了队伍。

这个迷宫中有两个场景中有隐藏通道、第一个隐藏通道在 B1F 南口中央的瀑布中,第三个隐藏通道在 B2F 北侧的西边,通过通道可以取得一些隐藏的宝箱。从B1F 北口的出口出去后会来到大地图,如果有需要可以使用帐篷捎作休息。之后继续前进会来到迷宫的另外一部分——地下湖。地下湖的迷宫并不复杂,在深处会见到巨大的秦角怪オクトマンモス,用霜属性魔法能够轻松战胜它。

是国制出

在大地图上往北前进会见到泰拉提到的法姆希 安城,不过正如泰拉所预惠的一样,汉里即将遭遇 灭顶之灾。巴隆王国的飞空艇舰队对达姆希安城进 行了狂轰乱炸,赶到城中,发现这里已经失守,到 处那能见到士兵们惨不忍睹的尸体。在王城3楼,秦 拉见到了自己的女儿安娜,不过此时的她已经奄奄 一意。泰拉发现了安娜身边的吟游诗人,准备找他 弹账,却被一旁的安娥娟止。原来,这位跨越诗人 并不像泰拉认为的那样游手好闲。他是达姆希安主 国的王子基尔巴特 (ギルバート), 因为厌倦权力与 地位的束缚所以才化身为吟游诗人出现在凯波村。 经过安娜的解释,泰拉与邓尔巴特之间化解了误会。 听基尔巴特说,巴隆王因此欠侵略行动的指挥人是 一名即作戈尔贝萨(オルベサ)的神秘男子、豊赤 翼的现任队长。他们是冲着城中的火之水晶来的。一 到城里就大开杀戒,基尔巴特的父王和母后都修造 杀害,而安娜为了保护遗赠舜的基尔巴特。为他背 住了致命一箭。所以才成了现在这副样子。由于伤 势过于严重。安娜的牲命最终还是没能保住、愤怒 的泰拉冲出了王城,准备亲自去为女儿报仇。

基尔巴特对安娜的死非常自贵,原本就并不坚强的他变得更加颇弱。在莉迪娅和赛西尔的鼓励下,希尔巴特终于振作了起来。听到蒂西尔要去寻找"沙漠之光",他表示自己愿意同行,并把气势船(未水-船)借给了赛西尔。



CHECK POINT



- ■治导这部常安城东边 的城塘前进可以来阿他市 里面可以发现很多宝箱。其中 1F的宝箱要打开右上 方的开关后才能取得。
- ■这种希安线FF左右而 适有分别回复IP和MP的查。 可以适当利用。

一多特别母妇东

MIN (

BIF: ボーション×5

82F: フェニックスの#1×3

乘坐气垫船接过达姆希安城东北方的浅潮可以来到安特利昂洞窟,迷宫的结构并不复杂。所含下屏的地图前进就建。 器宫的结构并不复杂。所含可以来到一个小房间,里面除了可以发现几个宝商外还能找到记录点。来到洞窟的深处,众人见到了地上闪闪发奏的"沙漠之光"。 學尔巴特表示,"沙漠之光" 其实 是アントリオン产下的船,アントリオン是一种很温量的廉物,平时不会主动袭击人类。不过于"当事尔巴特要伸手去取",及之光"的、アントリオン却致狂地向他袭去,势态尔见苗头不对,连忙上前与其展开了战斗。

アントリオン的打法和原来的版本有些区别。 当它的眼睛呈白色时,要用魔法或要西尔的特技 暗黑剑攻击它,而当其眼睛呈红色时,则要用物 理手段攻击它,否则都会遭免它的反击。战斗胜 构之后将到了"沙漠之光",不过原本温顺的アン トリオン又是为何突然会变得如此凶暴的呢?这 推道预示着什么?

DESCRIPTION OF THE PERSON OF T

回到凯及村右上方的屋子,对管迷的罗莎使用"沙漠之光",强烈的光芒就会把罗莎唤醒。她得知了察西尔在米斯特村的地震中身亡的传闻,所以一直都在寻找着赛西尔的下落。听罗莎说,袭击达姆希安并抢走火之水晶的关尔贝萨是巴隆国王叫来顶替罗西尔指挥"赤翼"的,正是他来了之后,巴隆国王的举止才开始反常起来,四处抢夺水晶全组是太小贝萨在留中指示的。现在,水之水晶和火之水晶。时间是保管在法布尔(ファブール)的风之水晶。既然已经预测到了关尔贝萨的下一步计划,赛西尔赛人准备赶在关尔贝萨行动之前赶往法布尔保护水晶。尽管罗莎的身体则则恢复,但她还是执意要和赛西尔同行,这次穿西尔并没有拒绝她。据悉通往法布尔的霍布斯山(本ブスの山)被掌厚的冰块给

封锁了,罗河问莉迪娅能否使用火震法,莉迪娅摆 了摇头。

由于天色已晚、众人准备先休息一般明天 早 再赶路。夜里,基尔巴特辗转难脏,他来到可应 已 想起了以前与安娜在一起的美好对土。此时、突然 有魔物出现在基尔巴特的身后准备偷袭他。在安娜 灵魂的鼓励下,整尔巴特解决了魔物并重新树立了 生存的勇气。



ホブス山 西口 ハイポーション×3 ホブス山 东口、ボムのたましい×3

電布斯山西口的北方有两个出口、其中左边的 出口可以前往5合目。整够得到一些企真和进行存 出。右边的出口可以通往山顶。在山顶、众人见到了一名被魔物围攻的武僧、情况紧急、马上出手机救吧。此战是与マザーボム的BOSS战、BOSS本身的能力并不强、不过经过一段时间以后、它的身体会进行膨胀并进行倒计时。当倒计时完毕后、マザーボム会域炸、这个时候我方如果不防御的话、就要满面也很容易会全灭。マザーボム爆炸后会出现6个小火球怪、特它们消灭后战,就会行人。

数下武僧后,武僧表手自己的品所。不少,是 法布尔的武僧区。原本严事赞着自世武务在1.电极 行,推知条件主观了人把覆物。等了他。196的其他 人都已经不幸遇难。就两年移文年与草的源某。及 法布尔的风急水量有难的满鬼告诉了好。杨表子观 在在法布尔伊守的都是一起没有什么多级经验的武 僧,如果戈尔,颇有意思奇水晶。别么法布尔很快 就会失守。时间不多了,杨加人了队伍。与众人一 起意建赶往去布尔。

→ 33 T B

来到去布尔城中,巴隆的炮人还来整定到这里 杨向去布尔国王通报了暴馬尔的李章、 开始国王 由于赛西尔是巴隆王国朝福定岛主所以并没有完全 相信 在杨和基尔巴特不解释下 国王终于认识到 了事情的严重性。可以至此时 巴隆的部队也已经 开始了对话布尔的大学进攻。

由于主兵们实数树余平足 法布尔阿马成起,高

王受了重伤,甚远尔等人被遏到了保管风之水晶的 房间。此时一个熟悉的身影出现在赛西尔面前,在 巴峰的土兵中,赛西尔发现了自己昔日的好友卡因。 琴西军队程等败卡因还活着,卡因手中的长枪已经 向他袭去,此时的卡因,已经与赛西尔站在了敌对面 几个回合交手下来,赛西尔明显不是卡因的对手。正当卡因的稳尖正要刺入赛西尔心脏时,罗莎冲上引来 和赛阻止眼前这位昔日好友疯狂的举动。 听到了罗第的原从 卡因似乎有了一些触动,放下了手中的武器。一位浑身被盔甲包围的男子冷笑着走上前来,了商卡因把水晶夺走。这位男子正是一直在桑几潭冰巷巴降闯王的戈尔贝萨。虽然赛西尔和杨等人想要上前攻击他,但实力明显不是一个特次的,水晶最终还是被夺走了,而罗莎也被戈尔贝萨弗走了,赛西尔陷人了绝望。

在法布尔的宿屋中,众人简短地商讨了拯救罗 亦和寺园水晶的计划。要对抗戈尔贝萨必须依靠飞空般的力量,但整个大陆却只有巴隆才有飞空般技术,所以说要想教罗莎必须先去一趟巴隆。虽然巴隆要首屈一指的军事大国。但它并不是毫无软肋,它过于依靠"赤翼"这支空中力量,但海兵部队比较薄弱。在商讨之后,赛西尔等人决定从水路侵入巴雄展升救援行动,在行动之前,他们需要一般能开行巴蹄的大船。

在得知了事两尔等人的计划后,法布尔国王很 慷慨地为他们提供了一艘大船,并且还把暗跳到デ スプリンガー送给了 夢西尔。

得到大船后就可以出发前往巴降了。在临走的 宇宙、核色者を核炎人争求为大家送行。并、所能 力继承道典"カウンター"交给了核、有能上、核の 起了專門尔到了巴降以后准备怎么办。本土尔表; 要去见飞空艇技术希德、他。定点起助大家。



在大船航行的途中,出入章料的事情发生了。大船遭到了大海兽利维亚桑的袭击, 莉迪娅和杨倬人了海中, 赛西尔在猛烈的冲击下失去了知觉。当家西尔再度醒来时,发现自己已经被海浪冲到了米西迪亚附近,而同伴们则全都不知去向。

CHECK POINT

■在城左边的宿屋中可以见到无业者。此时他会化身为"记者成"(ダビングウェイ)。与他对话可以现者之前发生过的事件功益。

■唐布尔王の河右侧有唐道,进来后可以发现3个 宏箱。城中左端的 IF 也可以投刊3个金箱。

■与法布尔因玉对语后选择"(21)"就会触发 6 场 连续战斗,战斗只有害而尔。杨和基尔巴特了人东 战。其中有 3 场的敌人都是"1 名巴隆队长十两名巴 隆士兵"的组合。只要先将队长消灭。士兵就会由 于灾去指挥而乱了阵构。

> 条色位逐

米西迪亚是一个麻道上之村,由于赛两尔之前曾经在这里开过杀戒,因此村民们对他的态度都不太友好。来到,深处的祈祷之馆会见到米西迪亚的长老,赛西尔刘自己之前的罪行杆模过后,长老原产了他。长老表示,赛西尔如果继续依靠磨翠制的力量是无法真正打倒邪恶的,反而还会让自己令人喝光,此时的赛西尔应该抱着一颗声段的心去战斗。长老建议赛西尔前往东边的武练之山完成武练,虽然何不少人曾经就名去那里既战,却从没有人恢成功回来过。见赛西尔顺在只身一人势争力薄,长老派了一对学生姐弟与他同行。姐姐名叫夏罗姆(末日本),是一位稳重的自魔道士,免杀名刘姐弟年纪不大,却拥有赛天才的魔法资质。

CHECK POINT

■在村中和京和魔道士们交谈的话 有时全路入井常妆店,所以还是直 挂去长老那里比较好。



入口: どくけし×5

3合目: ハイポーショ ン×3

7合目: エーテル×1 山頂: あかいきば×1

从来西迪亚一路往 东就可以来到试练之山。在山上、赛西尔意外地见到了来上上领悟陨石魔法的 员者泰拉。在得知了赛 西尔的来意后,泰拉蕙斯加入了队伍。往山顶前进 的过程中,众人听到了一些 危异的声音,起初波罗姆还以为是帕罗姆在恶作剧,但其实不然。在山顶,众人遇到了戈尔贝萨派采明 私塞西尔的爪牙,这次8个敌人并不是什么泛泛之事,而是戈尔贝萨手下四天 王之一的 x カルミリョーネ。虽然这家伙实力了得,而且还采用了从背后偷袭的 较滑手段,但他散终还 是没能抵挡住那西尔前进的 先代。

在圣洁的光辉中,粉贴尔斯到了一个老者的声音"我的孩子啊,现在我就把力要传接给你。"这一声:"一人,并有是你,你从一一。","你不是我这个声音的主人是谁。那两尔终于战胜了过去黑暗罨面的自己。成功 转职成了一名圣翰士,而非拉也领悟了陨石魔法并 回想起了之前遗忘的所有魔法。此时,波罗姆札帕 罗姆似乎有什么话想对家的尔说,不过最后还是没解说出口。

回到米西迪亚、长-老务到已经成功战胜了自我 不不可以与某事的你。但人工及为两人的为确 原本其实是他派去监视 赛西尔的,这也是之前两姐 弟在山顶想要对赛西尔说的话,不过赛西尔并没有 对此事耿耿于怀。因为他已经把两姐给当作了自己 值得信赖的问件。看到 赛两尔手中握着的宝剑,长 老不禁想起了那个流传已久的传说

"战生于龙口之物,飞鬼于天际,充满特暗与 光的力量,为沉睡的了大地带来新的约定。明目被 无尽的光辉笼罩,给大地母亲带来无尽的感息 与慈悲。"

* At 1" . . . 1 78

90

CHECK POINT

- ■试炼之山下方有赔行与之森,里面见到记者这人 这次他会化身为"难管城"(キャンピングウエイ) 与他对话会把学头的会部"帐篷"(テント) 卖给他 一共 300G。此外,能行為之森中的白色能行為可以 用来四复 MP,黄色的独行与拟住后则能用来代步。
- ■在山頂建林計查与BOSS スカルミリョーネ炭生两次战斗。第一次时他会召唤出4名スカルナント。建议先将4名杂兵解决后再干掉他。建林后会与其炭生第二次战斗,由于是被价量,队形会顾例,因此可以事先故意把队伍的队形顾例,这样遭到价景后就不会寻忙抑乱了。スカルミリョーネ的指表属性是大、让帕罗姆使用"つよがる"首为后再发动高级大魔法就绝对其造成巨大俗意。
- ■在山顶与另一个暗发的东西永近年时不要攻击地 只需一味绝防御和田夏。一定田合后就会发生制情 特职成圣骑士。东西永转取后的等级为1,两五身上 没有防具,这一点要特别注意。在东西适至的转其 墨可以的买到一些圣骑士的专用防具。
- ■田水南迪亚和长老对话后到村子右边的厚度之路 (デビルロード) 就可以转移到巴路。

+ 35

CHECK POINT

专送战略

B4F: ハイポーション×3

B3F: エーテル×1

B2F: ばんのうやく×4

水路的3年中有很多暗道。注意寻找。B1F 左 边的房间进去可以发现存盈点、该房间右边的暗道 进入与可以取得「3.代之制」こだいのつるぎ、。

BEHA

通过地下水路成功潜入了巴隆城。在城中,费 世年见到了自称采解教希德的培根,尽管赛西尔相信了他,但他身上的操味却编不过波罗姆和帕罗姆的男子——那种只有魔物才会有的臭味。

在解决经验根据, 勘断尔特人见到了巴隆图里。 不过汉湖后的周王也是"艾尔夫萨几天王之一的五个 ナ・ノイル的装削、尾響 カイナーノオチ 成 海岸 掌張雄 但众人还是1、石匠单一志成胜了他,取得 子胜利,正考望起至,有例"知"乃等被艾尔一醇 170岁之上。何有前往 給什久節日 版五學以外為門 作,让作去拯救专门。」 老夜 台框状 1年三人去 取主"海"1、令人与为"不平"。15与又发生了。河南 現れずしも (計算的カイナッツオ関議不能単し) 了 大木 () : " 以 : " 以 : 在 : " 以 : 你 向 中间挤 : " 。 , 。所 武 孝 木名 五 去打开 服看着众人。 图 当此 及 プイ・塩 ニューニスイナ 大人 はかでけて付 \$P\$ (*) 整 * * 生人 数 (*) 在 5 更 有 6 产 995年 東京馬 イベ ファイインファマルカ ヤ 魔工生,在为了。他有为一种名"福祉"的特,都 型户方头型上"注意"。"但"有"有"有"数"。即 来了一般目着"伤自己"张 1 , 她有手恢复, 表 1日 原動をよる

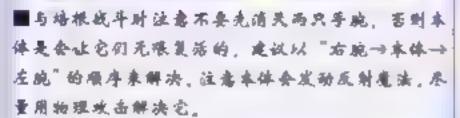
cc.(i)



力、不过等性是思想

年标他铁锋 主之水气

CHECK POINT



- 力了产力少分是一个非常讨厌的BOSS 他会使用各种异常状态的魔法,包括缓慢、路服等等。注意当他身边最基本致的时候,就代表他要发动大招津政 (つなみ) 了,这个时候一定要选择分即,否则非死即重伤。当他们降低到一定程度后,他就会给我免里,这个时候他会回复用,一般不会主动攻击我力,或力可以趁机表回复。他的商点再性是意,的此事拉和帕罗姆的营病性魔法是战胜他的利益。
- ■得到飞空艇后就可以前往世界各地了,有些地方最终 沒有剧情发生。但是可以提前实到一些不错的装备。

传统外亚

在特洛伊亚城西边中、赛西尔遇见了正在此修 蔡的琴尔巴特。在图知了穆西尔的遗漏后,他把"传 音草"(ひそひそ) 交给字他、并为这在一些定就 精的战斗中 走公百月。

CHECK POINT

■在特洛伊亚城下町町以見到山鄉,这时他会变成 "程浮成" (Wブキングウェイ)。这次他問時约了两个 女人,因为怕字帮所以他请求靠面依去酒场和那里工作的女性对话以拖延时间。来到酒场,和柜台中的女子对话就可以发生剧情。那般浮者搞定威情问题之后,他全将自己的CD交给陆行鸟森林中他的朋友。以后只要在陆行岛森林的草堆等地方使用"ギサールの中台(1" 召唤出群陆行岛就可以依靠音乐了。





是的想象

BIF エーテル×1

B2F、パンパイアのきば×3

83F、せいじゃくのかわ2×3

84F エーテルドライ×1

借助于黑色陆行鸟的力量,众人来到了磁力洞窟。一进洞窟,由于做场的作用,装备着金属武器的众人可步进行,设办法,只能把金属装备暂时卸下来了。在洞窟的深处,多些尔等人见到了抢走了水晶的暗之妖精。不过因为没法装备强力的武器,资西尔等人根本难以动到它一根汗毛。就在众人绝望之际,基尔巴特弹奏的乐曲通过传音草传到了失家的耳朵里,妖精听到音乐。连忙痛苦地搭住了耳朵,而他布下的威场也在此时失去了效果。赛两尔等人趁机重新装备好了到与铠甲,这一次,他们成功了。

海着水晶回到特名伊亚、神官们也爆行了之前的诺言、慷慨地把水最高给了赛西尔。 本过此时,城外传来了卡因的声音。 消息灵勇的卡因得知赛西尔特到了水晶、让他坐上 外面的飞空艇,表示要带他去见第三

CHECK POINT



- ■奏新核磁力测查验销 克从特洛伊曼徒步此行案帖 行為之森植权一只发包 酷行鸟代步。进入测查后却 下所有金属武器,不适 格的水子。希德的维子以及 核等是不会是到磁场影响的。
- ■与暗之故精的 BOSS 166.一开始我方没有还手奈他 经项等耐发生基尔巴特 的剧情后才可以发新装备金 属或器与之企平较量。
- ■在拿回了水晶后去特洛伊亚的医务室和展示巴特 对稀可以得到能力继承,遂具。此外,城中地下含物 车的会箱此胜也都可以 取得了。

份借码

IF: ゼウスのいかり×5

2F: かみがみのいかり×3

3F。あおいきば×1

4F, エリクサー×1

5F. どうのすなどけい×3

卡因把赛西尔带到了一座高耸的巨塔,表示罗莎就被关在塔顶,只有赛西尔亲自登上塔顶他才有交出罗莎。当赛西尔干辛万苦登上塔顶并将水晶交给戈尔贝萨时,戈尔贝萨却装得根本不知道这是怎么一回事一样,不愿放入。情怒的泰拉再也抑制不住心中的怒火,他耗尽自己所有的辅力发动了陨石健法向戈尔贝萨袋去。尽管戈尔贝萨爱到了伤害,但泰拉的牺牲并没有能够将其置于死地。由于戈尔贝萨通到了陨石健法的打击,之前他给卡因的心理暗示也因此解除了,卡因重新恢复了以往的知觉。并带着赛西尔救下了罗莎。看到罗莎并没有什么大得,赛西尔与她紧紧拥抱在了一起。一旁的卡因把头扭了过去,他一直深爱着罗莎,但罗莎的眼里却只有赛西尔。

准备离开塔的时候,四天王之一的パルパリシ ア挡在了众人面前。虽然众人合力战胜了她、但佐 特塔也因此受到了巨大的震动而将振感坠。关键时 34、罗莎用传经魔法帮众人脱离了脸境。

斯卡因说、目前戈尔贝萨得到的只不过是地面上的4块水器、还有4块保管在地下世界的暗之水器。他还没能得到,只要抢在他之前取得这4块路之水器,就可以粉碎他利用水器之为打开通往用球之路的美梦。卡因将"岩浆之石"(マグマのいし)交给了众人,只要将它投入亚伽尔特村(アガルトの村)中央位共口、就可以前往地下世界



CHECK POINT

■在位特格5株会选例格高新三组株、组炼会对マ グ施展或態度法。 然 后利用她作为跳板来欢击或 方、因此条单先将マグリ天体、建议按照"マグ→ ドグ→ラグ"的难序将她们体次打例。

■春拉鸟队之后,胡·查地上的发光点可以得到他智下的能力继承道具。

■与BOSS バルバリシ ア战斗时,其防护军可以用卡 因的特殊指令"挑战"来打破,总的表说并不难对付。

■互和亦特特在巴隆-的南方,对中央的井口使用"意装之名"后大他因 上会出现洞口, 坐飞空凝脱可以前往地下。 注意来到地下后, 杂到后面发生剧情才能离开。

(F7-700)

来到地下世界,没想到戈尔贝萨已经派遣"亦 翼"展开了暗之水晶的掠夺行动。矮人的战车部队 和"赤翼"的飞空艇舰队展开了激烈的抗争,常盘 的飞空艇在枪林弹雨中被迫降到了地面。

矮人城就在追降地点附近,来到城中,听矮人城的国王吉要特(ジオット)说。4块暗之水晶中已经有两块落入了戈尔贝萨之手。矮人族的水晶就保管在气产的水晶之间中,所以构时还是有被抢走。但如果要和戈尔贝萨的空中部队打持久战,矮人族的战车部队显然非常吃亏。吉奥特满求贵西尔用飞空般来帮助矮人族渡过难关,但常德的飞空艇如果不经过改造,是没有办法承受地下世界的异常灼热的。为了替飞了数径载炉为强助的装备、北德独自返回地上世界去寻找秘银来为飞空艇强化装印。

就在交谈的时候。众人突然发现王座后面似乎 有人在哪听,原来是戈尔贝萨派来的人偶。在解决 擅人偶后, 戈尔贝萨 竟然亲自出马来抢夺水晶。他 表示只要自己收集到了所有光与暗的水路,就可以 打开通往月球的道路,在月球上商着远远超越人类 知识范围的力量。戈尔贝萨说着,召唤出了巨大的 黑龙向赛西尔等人袭去,同伴们纷纷倒下,眼看着 黑龙就要将赛西尔吞噬,突然。一条巨大的雾龙迅 速飞来、与繁龙艇杀在了一起。赛西尔一眼就认出 了那条霉龙。它正是当时自己在米斯特洞窟中击倒 的那条。而现在召唤出这条龙的主人。竟是已经失 敢多时的莉迪娅。自从被利维亚桑吞食之后,莉迪 **璇被带到了幻界并和幻兽们成了好朋友,虽然此时** 的她已经不能再使用白魔法了。但召唤术和黑魔法 却使用得更加得心应手了。由于幻界的时间流逝比 人间快得多。所以此时的莉迪娅已经不在是小女孩 的模样。而是一位粤亭玉立的大姑娘了。

在莉坦娅的帮助下。赛西尔成功打倒了戈尔贝萨,但这次却依然设能将他斩草除根。由于众人疏忽、矮人族的水晶最后还是被戈尔贝萨所抢走了。听

93 0 8

志奥特成、最后 块暗之水晶在西南方的打印洞室中, 戈尔贝萨的下一个目标无疑是那里。不入虎穴 編得虎子, 在吉奥特的提议下, 众人准备趁戈尔贝 萨前去抢夺最后一块水晶树的高膊, 潜人其老壤巴 比尔塔把之前被他抢走的 埃水晶结夺二束。在增到了能力继承道具"ひきつける"后, 赛西等等人员 刻展开了行动。

CHECK POINT

70 M

- ■人偶カルコブリ ナー共有6只 尽量争取在仓 们合体前把它们全部解决。
- ■与戈尔贝萨战斗对一开始会强制失败 之后前进 担会加入队伍。由于除了事而尔和前进短外的其他 同律都会强制战斗不能 因此前进短加入后的第一 件事情就是赶紧让同伴们复活。
- ■打倒龙乐引萨之后 糖入城里很多之前原本不蒙 去的地方都可以去了。通过矮人被右边的武器店和 防具店中间的隐藏通道可以来到德藏专问 丹皮 重 从中可以了解到游戏开发的一些趣闻。
- ■接入域的B1F的基础使用"ギサールのできい"可以各幅出群能行為。

BRABES

BI3F、なんきょくのかぜ×5

B12F。ほっきょくのかぜ×3

BITE, しろいきばメモ

810F: ハイボーション×5

89F, ばんのうやく×5

按照希德的嘱托来到巴隆城右侧找到耳雪的门徒后,飞空服得到了改造,之后"半锅"写本始合体了。这样就可以通过艾布拉声。第二十十

ナの利電 前往巴比丁塔的地上部分去寻找/块水晶子。

CHECK POINT

- ■巴比尔蒂 B8F、B7F 的踏破单日前还无法 100%。
- 翻战胜博士后得到者如伊艾的钥匙(ルゲイエのか 5),用它可以打开B9F中央之前无法打开的门,进 去之后发生别情。裕喜似,之后因到入口处会继续 发生制情。
- ■飞空艇改造电路后,只要在气势船上方按动人使 蛇可以符它吊起成故下。利用气势船设过他因而南 方艾布拉那城市的流涨新技艺布拉那洞底。

战等强即拥塞

BIF ・・・ カスのき ナ×3 接 † 道 1 エルメスのくつ×3 接 † 道 2 スケーブドル×3



利息的日本中有信屋では利用。成す道では電石下方的房间里角存盤点。 该房间在、的路道工司以得到"级面刨"(ブラ・ドノード 在間壁工司处,众人发现了正在与四天王之一的ルヒカンチ傳科的艾布拉那王子艾吉(エッシー子 はて 屋外子をルピカンチ的対手。在艾吉的斯士下、称為一等、順利潜入了巴比尔塔的地上部分

BRASSE

BIF ポムのかけら×5

B2F: ボムのみぎうで×3

B3F あかいきば×1

B4F エクスポーション×3

B5F エリクサ - × 1

B/F エリケサ ×1

BBF, エーテル×2

培内的地址并不复杂。经过856 时,艾吉尹到了自己父母的亡灵,在艾吉的不停难说下,他的父母得以安心升天。之后就是与ルピカンテ的对决了,由于有了赛西尔等强力同伴的支持,艾吉黎于取引了胜利。

被夸定的/顯水關就在里面房间中,奏西尔走上的去,准备伸手拿回水鼠,谁知知中了翘雪。地面突然發开了一个日子,奏西尔等人掉到了塔的手具,沿着走路一片的进,之前是太走局的一个人工作的在都可以走遍了。来到自时,众人是外地见到了龙尔贝萨军的新型飞空艇,龙尔贝萨利用卑鄙的手去那么多次抢走了水器,现在有一些争争的飞气器就停在赛西尔等人的眼前一个一个开走才看去点下过去了吧。艾吉非常喜欢这艘飞空艇,摸自给它起了个名字贴作碰醒号(ファルコ。

作者進度 (1) 16 大成 ドラ かし失い的事情告诉给了医主人支持 主動特件更有有學大家、 他党如果、有情知的主、中子等 逆列或正在轉 等者去計 - 空今局等 - 以 以 ハ 高、沃加芙葉 能够赶在他前有有例と、 できょ 事情 及近面教。 書與特让自己的女儿数十年五所 ゆかのくひかき



「 送給了赛馬尔、利用首師就可以进入封卸網第 所望 在號中 OF 的教护案中 蔡西丁见到了大雅 すを的海標 这家伙電器要伤卧床 但是人却精神 等限 希摩姆大家改造了雖應号、这么 来雄應号 報可以在石室上下进行下降了 民母就可以飞往封 任主要。另外,近付、香门以及香煙处得到能力继承 連貫。

CHECK POINT

■与艾言父母的战斗概于剧情战,一定四合之后就会自动结束。紧接着的就是与BOSS儿ど力ンテ的战斗。儿ピカンテ是一个比较特别的BOSS、当他的技风张开的时候。据点概任是水与水,而当他把技风鬼鬼的时候。使用大、水和水属性攻击他则反而会而他加血。他最高端的必杀技为全体攻击的"か立儿りゅう"。会在被风旅开的时候发动,因此当他张开放风的时候一定要注意防御和回复。

新中頭獲

B1F だいちのドラム×3 B2F, あかいきば×3 B3F上展, あおいきば×3 B3F下屋: あおいきば×3 B4F, しろいきば×3 B5F: ラストエリクサー×1

文件提供

一死亡一复活"这样循环下去也还是可以打倒它的。

好不容易脱离了险境,回到海口时,卡因突然 又受到了戈尔贝萨的精神暗示,再次成为了敌人并 夺走了水晶。就这样,戈尔贝萨又利用卑鄙的手法 坐收了渔翁之利。

回到矮人城、很遗憾。这次又没能将好消息带给吉奥特。戈尔贝萨已经集齐了所有水晶、他即将利用水晶之力登上月球、摄取前所未有的巨大力量。为了阻止他的野望,吉奥特建议赛西尔前往米西避亚、复活传说中的魔导船登上月球!不过由于当时希德在地洞口引爆了炸弹,地洞被增了起来。现在没法回地面。好在希德帮大家重新改造了飞空艇,在飞空艇前加了钻子,这样就可以钻开底层回到地上的世界了。

CHECK POINT

■飞空报知了钻子之后,在地下世界的右上角的河 口上方按B链就可以回到地面。

■制情进行到这里时,对技术而适至就可以召唤出 电导器飞往月球。不过在此之前,我们可以先去几 个与制情无关的适言进行探索,故一些路藏的召唤 等与武器。

网络线照像

BIF, ぎんのリンゴ×1

B2F、どんのリンゴ×1

B3F, ぎんのリンゴ×ト

风哨灵和窟位于地下世界左上角。这里和流程的推进无关。刹中有很多地踩上去会损失我方的中,因此要使用罗莎的魔法"レビタト"使我方处于浮游状态。在洞窟深处的风精灵之家中会遇到场,他并没有死,而是受到了重伤,正在这里接受风情灵们的照料进行养伤。见过他后回到地上的法布尔城,在城中与杨夫人对,看可以得到"爱的平底锅"(あいのフライバン)。回到杨处,对其使用平底锅就可以让他康复,耗血娅可以习得新的召唤等"シルフ"并从杨处得到能力继承道具,之后再把平底锅还给



杨夫人就可以得到交击的最强投掷武器"菜刀"(は うちょう)。需要注意的是,与杨相关的剧情都是有 时间限制的,如果到弗 苏亚加人之后再来的话,就 会发现杨已经自己养好了伤。他和杨夫人的剧情就 无法触发了。不过这种情况下如果和风精灵对话,可 以直接习得"レルフ"。

· 网络别然

BIF: ソーマのしずくごり

B2F: ソーマのしずく×1

B3F: ソーマのしずく >< 1

同样是一个和流程 无关的迷宫,它的位置在地下世界的左侧。地面上"有很多减少时的地方,罗莎的"レビチト"同样会 派上用场。穿过幻兽洞窟来到幻兽之町,在图书馆的地下会见到幻兽主和幻兽 王妃。与王妃对话会召 唤兽アスラ进行战斗,アスラ会对自己使用回复魔,法和复活魔法等,其实只要先对它使用一个反射魔,法和复活魔法等,其实只要先对它使用一个反射魔,法,这样它的这些魔法效果就会全面反射到我方同 伴身上,要打败它非常轻松,获得胜利之后莉迪娅就,可以召唤アメラ了。

成時王妃之后与幻 第王对话会与リヴァイアサン进行战斗。リヴァイアサン的行动非常模式化、会按照"おおつなみ (全(本)ーブリザラ (全体)ーブリザラ (全体)ーガラ (全体)ーガラ (全体)ーガラ (全体)・一方の (全体)・一方の (全体)・一方の (大きな)・一方の (大きな)・ (大きな

幻鵠之町下层を上的屋子建設奇卡的家、幻鵠之町上层的宝箱中有"老鼠尾巴"(オズミのしっぱ)、将它交给地上世界アダヤン岛洞窟(在地图布边、需要用气垫船才能到达)的尾巴收集者可以换得珍贵道具"アダヤン タイト"、把"アダマンタイト"交给地下世界"ク クロの家"的ククロ、当剧情发展致魔等船出现之后再回来就可以得到赛西尔的强力武器"石中鱼"(エクスカリバー)。

+ DESCRIPTION +

金剛職業團

月の地下通路西: アラーム×3 月の地下通路东: アラーム×3

来到来西迪亚、长老早已等候多时,他与魔道士们一起召唤出了大羊中的耀导船。来到月球之后,

文集艺术

将船停在左上方的水晶建筑附近,之后穿过月之地 下通道采到了月之民之馆。

在馆中、赛西尔等人见到了月之民的后裔弗苏 亚(ファス や)。在很久以前、火星与木星之间的 某颗星球面临着灭绝的危机。在危机中存活下来的 居民坐船来到了人类居住的蓝色星球。由于那些居 民仍处于进化阶段。所以他们就创造出了另一个用 亮,在那里陷入了长眠,这些居民就是所见的月之 民。但是、其中有一个叫作泽姆斯(ゼムス)的月 之民却厌倦这种死气沉沉的生活,他相要烧毁蒸色 星球上的一切,把大地据为己有。得知这一切的帮 苏亚把泽姆斯打印了起来,但在长久的沉眠中,泽 姆斯的思想却得到了不断强化,他的思念指示着她 球上的邪惡之力不断收集能量之源水晶。为的就是 有一天能够利用巴比尔塔上的异次元转将装置让巴 比尔巨人降临到蓝色星球,将其毁灭。尽管用之民 中出现了泽姆斯这样的败类,但大多数用之民却都 拥角着一颗善良的心灵。弗苏亚的弟弟克鲁亚非常 色层球,并绝给了人类恶魔之路和飞空艇技术。之 后更与人类女子坠入爱观、产下了一对孪生兄弟、其 中的弟弟就是寡两尔。寡两尔在武练之山的听到的 声音就来自于克鲁亚的灵魂,为了跟止泽姆斯。克 除亚把力量传授给了赛西尔。如今,泽姆斯已经收 **9**齐了所有的水船,巴比尔巨人也已经降落到了地 面,开始对人们居住的星球进行毁灭性打击。时间 本多了, 弗苏亚加入了队伍, 准备与基西尔等人一 起侵入巨人体内一举破坏泽姆斯的阴谋。

CHECK POINT

- ■在雇务相上调查水品可以往来于月球和地面之间 调查船上方的操作装置可以开架、调查船中央的装置可以进行回复。船的右下方有牌贴行鸟。
- ■在月車的南方可以发現ハミングウェイ之情。例 查信中右上的发光点可以得到能力继承進具"レベルハント"。
- ■月之民之信的左边可以回复HP和异常状态。右边 能够回复MP。

BIBBEAL

巨人の首 エクスホ ション×3 巨人の胸, ばんのうやく×5 巨人の腹, エーテルドライ×1 巨人内部の通路, エリクサー×1

进入巨人的身体之后沿着道路一直前进,迷宫 并不复杂,还是很好走的。在存盘点附近有高人出 售道县,如果直具紧缺的话可以利用。继续前进就 是 BOSS 战了。这次是与戈尔贝萨四天王的连续作 战,他们的攻击手段和之前是一样的,因此以前的战法还是适用的。由于战斗是连续进行的,因此中的同复非常重要,要经常使HP保持在一个较高的水平之上,免得前功尽弃。

打完四天王之后建议先回去存一下盘,因为之后继续前进会与巨人的制御装置进行战斗。这场战斗局样很让人伤船的,如果能力不够的话会非常吃力。敌人是3个球,其中左边小球发动的"透过レーザー"威力非常恐怖,一般来说我方挨到两下后就会全灭,因此要将其率先击破。推荐的攻击方法是利进地的雷属性召唤曾ラムウ,可以给左边的小球和中间的大球造成巨大伤害。击破左边的小球后,另外两个球就毫无威胁可言了,用物理攻击解决吧。

被坏了制御装潢后,斧姆斯的爪牙戈尔贝萨又出现了。在弗苏亚的引导下,戈尔贝萨终于回想起了自己的真实身分——克鲁亚的另一个儿子,也就是秦西尔的亲哥哥。得知自己一唐都被泽姆斯所利用的戈尔贝萨决定要和弗那亚一起和泽姆斯来个了新。由于戈尔贝萨恢复了原本的卷识,他对卡因的暗示也已经失效,卡因事新回到了队伍中。此时会发生一段NOS版中新加的剧情,讲述的经戈尔贝萨和赛西尔小时候的事情。在他们小的时候,他们的父亲克雷亚被厌恶用球技术的人类所杀害,而他们的父亲克雷亚被厌恶用球技术的人类所杀害,而他们的兄弟更要举婚斯的强感。将这一切都问咎于得两尔的诞生,因此把还是要儿的考西尔扬在了巴特的郊外。巴隆国王发现了被地奔的举西尔后,将他带回了王宫、将他执着成人。



CHECK POINT

■打完巴比尔巨人之后弗苏亚高队。卡因贵新加入。非西尔、罗萨、莉迪娅、卡因和艾吉多人就是本作的最终队伍构成。打完巨人后去巴隆城的屋顶和士兵对话可以得到能力继承道具"HP + 50%"。

物學學想象

B1F: きんのリンゴ×1 B2F; きんのリンゴ×1 B3F: きんのリンゴ×1

这又是一个与剧情流程无关的迷宫。它的位置 在月球西部。在洞窟的B2F和B3F,会先后与ベモー モス发生强制战斗。ベヒーモス通常都只会用单体 物理攻击采攻击我方。不过它的物理攻击力非常高。 当其受到我方的物理攻击时后,会用单体物理攻击 进行反击,而当受到魔法攻击时、则会用令我方全 体处于濒死状态的"ミールストーム"杂进行反击。 因此对付他还是用物理攻击慢慢魔比较保险。

在過避酸深处会与经典召唤着バハムート进行 战斗。它的实力比想象中的要低很多,主要攻击手 段是当其倒数到0时发动全体魔法メガフレア,因此 只要注意防御即可轻松取胜。 获胜后莉迪娅学会召 唤魔法バハムート。

DESIDE TO THE REAL PROPERTY OF THE PARTY OF

BIF, ハイポーション× 10

82F. エーテル×5

B3F エクスポーション×5

B4F、エーテルドライ×3

BSF、アラーム×3

B8F. エリクサー×1

B7F、クアールのひげょ3

BBF きんのすなどけい×3

B9F ひかりのカーテン×3

BIOF、ほしのすな×3

B11F: つきのカーテン×3

来到泽姆斯的老鼠用之案谷、戈尔贝萨和弗苏亚已经先行赶到,并发动联合陨石魔法成功破坏了 泽姆斯的肉体。但泽姆斯并没有想象中那么好对付,虽然肉体已经毁灭,但他的怨念却依然在不断扩大。 从而衍生出一个完全暗黑的物质"泽洛姆斯"(ゼロムス),就连戈尔贝萨和弗苏亚联手发动陨石魔法都无法感动它分毫。

由于泽洛姆斯总是本露出真身、赛西尔等人的

攻击对他根本没有作用。面对这样的强敌,赛西尔和同伴们手足无措并纷纷倒下。就在这时,他面上的同伴们为赛西尔等人传来了祈祷之声,原本被戈尔贝萨抢走的水晶突然发出郑眼的光芒。在光芒的照射下,泽名姆斯的真写终于泰露在大家面前。在同伴们的鼓励下,赛西尔的利剑终于贯等了泽洛姆斯的身体,泽洛姆斯被消灭了,但在消失前它还阴水不散地扬高只要心有邪念,黑暗就永远不会消亡。不过,就算有墨暗存在那又怎样呢?世界上的万物本来就存在着光与暗两个对立面,只要有黑暗存在的地方、光明也一定会如影随形。

CHECK POINT



- ■通过方之民之传放置水晶的房间中央的转移点可以背位最终通常月之地下满茶。作为最终通常,月之地下满茶的复杂程度。也是本作中最高的,特别是B5F和B6F,要想金路被助收取填填。通常中的含药非常多,不过很多含药都有强效把令,如果能力不够的话,特不该要就会Games Over。除了一般的含药外通常中还有几件供奉在搭经上的传说最高。它们均有看强力的80SS把守。图此在调查之前一定要做好万金准备,免得冒冒负跌地融粮"人为财死,与为金仓"的类别。
- ■D11F是最后一块可給-破区域。如果之前所有通常中的所有区域全部踏破1的话,那么此时就可以得到能力能承進具"トレジャーハント"作为奖励。
- ■连宫中的最后一个疼 微点在 B7F 左下的唐阁、景 蛛 BOSS 在 B12F,之间有 很长一段路套走,另了避免 刚见到最终 BOSS 乾液秒-茶的橡剔发生,各必等能力 提高到一定程度再来挑战,与最终BOSS并近后,一 开始同体创会收集制打倒,不过制情之后他们就会 相结复活。网络维复活 & 居,安让京南东对译洛姆 斯使用"水晶" {クリス タル} 徒其意出真身,否例 任何攻击都是无法命中)泽洛姆斯的。泽洛姆斯会徒 用"ブラックホール"打 消耗方的表性精助效果。国 此对我方使用猪助魔法"的意义不大。译洛姆斯的必 **乐技"ビッグバーン"会対我方全体造成巨大伤害** 并使我方的印染徐坻少,不过他在发动这一招之前 身体会进行推动,可以以此来判断其发动时机以进 **抒防卿。当其旧 减少到 --- 定程度之后,他还会使用** 陨石魔法攻击威力,和果 不注意的语有全关危险。尽 管航斗异常困难,不过-与其桅斗附还是不要忘记冒 着生命从其身上倫取 "ダーりマター"、
- ■打倒添洛姆斯之后即可通其、通关后可以得到能力继承道具"扩充かい とつば"作为其物,然后会生成一个通关存档。接取通关存档就可以进行二周目游戏。二周目会继承上一周目中得到的能力结系道具(没有使用过的仍在道具程中,使用过的则保留在使用者身上)。提高 IPP和IPP上限的道具以及一些特殊的稀有道具,另外"取名或"的相关进度也会继承。



各种的组织组织设计分配一组

能力继承系统的加入可以说是本作最值得称道的一个地方。能力继承通真有的可以在剧情中获得, 有的要满定条件后,都查特定地面上的发产处取得。 当同伴们属队后可以得到他们将严的能力继承道具, 如果事先给这些离队。同伴使用过一定数量的能力继承道具,更可以获得额外的强力能力继承道具。当同伴的等级达到70级以后,根据其战斗指令栏中能力的搭配,在升级时会得到额外的能力加成,这也是培养高能力角色的被决所在,具体培养方式以后有机会再给大家介绍。

技能名	- 養果	・ 装得方法
才 トオーション	受到伤害的自动使用ポーション。	在机波的强制剧情中获得。
アイテムの1 き	道具的使用效果で倍、	在凯波发生完在晚基尔巴 特在水边的战斗事件后 在原波的 北边获得
カウンター	遭到敢人攻击时 用设定在署上方的指令来 反击敌人。	在获得大船后从桶夹人处 歌得
93.	放全体能力降低 20%、	打敗スカル、 コーオ后 在ば蝶の山 7合目取得
- 1, 14	放全体水風性攻击, 离几塞以死	打散カイナッツま后在昔の水路835取得
3. t 9 t 1	两人发动强力合体度法。	打数サイナケツォ后从米西迪亚长老处获得。
9868	数全体初加力等低 50%。	打敗サイナッツォ后从米 西迪亚长老处参得。(需要之前対
	100 TO LE LAS SEL LAS A - 100 C	波罗姆使用过1个能力端·承道具或对帕罗姆使用过2个能力 继承追集。)
つよかる	使用者如性提升两倍 下次魔法攻击时效果提升,	打敗カイテッツ # 后从米 西迪亚长老处获得。(書景之前对 相罗姆使用近1 全能力速 承進員以对波罗姆使用过2 个能力 地承達具。)
れんぞくま	连续使用魔装。	打動カイナックオ語以来 西迪亚长老处保持。 森里河帕罗 時和波罗姆两人合任使用 能力继承追集3个以上 単人3个 以上不行。)
* 4· / - }	战斗胜利后获得的金钱为通常的16倍	在Fof于酒场花10000CG要下金贵证、然后与酒场作名上的男子对话并出示金贵证 就可以进入休息室、调查地上的发光处可以获得。
5 %	叶唱歌曲、具有各种博助效果	組力洞閣的影情結束所 (要在条券並加入之前)与とロイア 医务官的基準密特対话
7.10	可以对我方全体同律使用问题 是其(需要	磁力洞窟的副情绪家后 (要在電苏並加入之前) 与トロイア
	消耗预除胜对益的调果)。	医务害的基尔巴特对话。(需要之前对基尔巴特使用过1个 以上能力继承道具)
2 8 %	在 放弃中 能起来不受敌人攻击、但也不能 攻击敌人	磁力深寫的劇情結束后 (著在非苏亚加入之前) 与Fロイア 张务實的基尔巴特对话。(需要之前对基尔巴特使用过2个 以上能力读术曲具。)
8607 1	成功后可以回忆起一些高导致的电影并发动。	佐特塔的創榜中唐拉惠队, 时晚查地上的发光点
A41/	游戏的影点力室为京东的两倍	佐持塔尔基特年常技商从司高资度上的多元点 高安之的 对要校使用过1个以上能力提示选具)
はやくち	休福速度加快。	佐特塔的船橋中康拉高队,时调查地上的发光点。(需要之前 对赛拉使用过2个以上能力发示。)
2 2 5	风温性攻击,火效果15倍。	打敗バルバリシア后直衛後力消電水晶之间的炭光点
2 5 2	就算位于后到改主力也于会锋级	在據人城主发整与全体制作 人居对语共在战士中亚州的社会职师
11 12	取引 敌人攻击自己	在成人類的集構力發展
£ 4 -	对敌视全体发动大概力大类交击	打放しもの テ后沢童ポファ ・ 利産政・道とな姓的労
~ 74	測量数全体的具体情報	巴比尔塔尔區情之后在經人城政治官的希明处获得
りきっ	攻击时附加属性。	巴比尔塔的剧情之后在"蜃人城的护室的希德处获得。(雷要 之前对希德使用过1个以上能力继承追其。)
87 24	濒死时攻击力变为原来的两语	巴比尔塔的斯博之后在1個人城市护案的希德处获讲 需要 之前对希腊使用过2个1人上能力继承进具)
2.86	物理攻击威力加倍 效果可果积 攻击后效 果解除、	在247 满篇见到非伤的情 要在弗尔亚加入之前 时获得
<u>}</u> №	攻击敌全体	在、4 2の同類见気を(例)的場 要在条券亚加入之前 財扱 得、(需要之前対係使用 过1 个以上能力继承道具。)
0 1 %	藏轻受到的物理和魔法伤害	在,4.2~) 洞窟见到韩/ 为 的杨 爱在弗苏亚加人之前 时获((需要之前对杨使用过2~个以上能力继承追其。)
レベルハント	获得的经验值变为通常的 1 5 倍。	在月球上パミングウェイー族的住处获得。
リフレクかんつう	打倒パパムート与知善之町中返商卡的母素对话。	不受反射響法影响
せいしんま	回复我方全体的MP	打傷巴比宁巨人后在月之民之烟遊標
72 - 72	乾亡时使用所有 MP 复活死去的同伴。	打倒巴比尔巨人后在月之民之饭获得、【需要之前对常苏亚位
		过1个以上能力继承道理。)

技能名	效果	- 获得方法
まようぜんたいか		打倒巴比尔巨人后在月之民之馆 获得。(需要之前对萧苏亚使用
トレシャーハント アんか、とこよ	获得珍贵道具的几率接高。 攻击敌人时伤雷罪服李建 9998。	全地跟錯確率 100%后自动获得。 過关后获得。
あんこく MP + 50%	消费 HP 使通常攻击威力提升。 量大 MP + 50%。	从オーディン処情得。
HP + 50%	最大HP + 50% 数全体無確状态。	新遠雄電新加入后在ミストの村北方的空間中获得。 行側巴比尔巨人后和巴薩城層頂的士兵对话。
XXXへの思い エイカウェトない	装备武器攻击力加倍 装备后不通效。	"取名威"的连领影響中 在矮人 城的西场中打倒他后再与他对话。 "取名威"的连领影響中 在米西迪亚的祈祷之馆中获得。
22 27 77 7 7 7 7	* 基础均少语数。	"取名成"的连锁影情中 在月亮上见到他后在随机场景中再找 到他就可以获得。

一般争争审战组员

莉迪娅加入时,会把她的幻兽波奇卡(ボーチカ)介绍给玩家,波奇卡的奥体名字可由玩家自己起。在战斗中莉迪娅可以召唤出政奇卡来代替自己进行战斗。波奇卡的育成是本作中的一个迷你模式,在胖陆行岛处回会出现波奇卡育成的相关指令。

其中"修行"是通过各种迷你游戏来提高波奇卡的各项能力值。"おえか!"是自己绘制波奇卡的模样。"アピリティつけかえ"是帮助波奇卡设定战斗时的指令,可以从先阶段我方同伴所装备的指令中选择指令来添加到波奇卡的战斗指令样中(部分技能无法添加)。波奇卡的各项能力值均可以通过迷你游戏来进行提高,每次更新迷你游戏的调分纪录时就可以提高能力值。上限为99。培养出来的波奇时就可以提高能力值。上限为99。培养出来的波奇

和非西尔讨伐,100只哥布林(セシルとゴブリン100日付兆)

对应能力。力量

9899 分奖励、臺灣士換裝

玩。去 用触控笔点击来袭的哥布林以击退它们。 当高而左下出现剑图标时点击可以发动必杀技。 如果被哥布林打到算失败,如果发现来不及攻击 哥布林时点击波奇卡可以让他逃走以获得分数。

和卡因跳跃 100米

(カインと100メートルジャンプ)

对应能力。体力

9998 分奖励,龙骑士换装

玩去 用触控笔滑动积蓄跳跃槽,然后卡因金跷起。 跳起时会不断有魔物来袭,用触控笔点击它们可以 将它们击退。高度起高,魔物移动的速度就越快。

和罗莎冥想 100 秒

(ローザと100 分実施)

对应能力。精神

9999 分奖励,白魔道士换装

玩去 根据要求的秒數,用触控笔在下屏上停顿相应的时间,时间与要求秒數越接近,得到的分數就越高。最后得分取3次成绩的总分。比较难的一个迷你游戏,如果有需要可以把秒表拿出来计时。

卡的能力可以继承到下一周目。迷你游戏的分数达到一定要求的话可以得到一些消费道具,当某个迷

你游戏的得分达到9899时,可以 获得波奇卡的换装。除了迷 你游戏中得高分获得的5件 换装外,二周目还可以得 到新市林换装,另外如果 完成经物图备的话可以得 到最终BOSS泽洛姆斯的 换装。下面分别介绍一下 游戏中5种与波奇卡育成 相关的迷你游戏。



和射速短微 TOD 道象庭作业 題 [リディアと青竜 100 何できるかな)

对应能力。知性

9999分奖勋,召唤士换城

玩法 使用给出的所有数字。并运用运算符号,使量后得出的数字为10。最难的迷你游戏,由于时间会不断流逝。所以建议等出题后就把NDS盖起来将机。算出结果后再输入 NDS。

和艾吉提 100 次手里到见

(エッジと手里到100枚)

对应能力。速度

9999分奖励,忍者换装

玩意: 点击出现的魔物, 用手壓剑攻击它们。魔物来袭的话, 点击艾吉来进行回避,





恶魔城

群魔乱舞的吸血之城

出处《恩夷原义历代记

告《美国》

特兰瓦尼亚公国永远有一个不知疲倦的苦魔,他拥有着一座,尼异的城堡。在这个荒凉的城



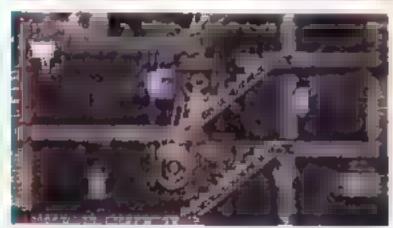
....

堡内,这个沉睡的恶魔不厌其烦地重复着百年的轮回。这是曾上演疯狂的儿子虐杀老子的精彩大戏,也曾留下一段是停了天地的更女蹈情。这是一个能在建筑结构上露出新招。自动更新结构本系的谜之城堡,它无正了一次又一次的老魔大战,吸血鬼在这里重要着生与死的恐怖,他在苏生与很大中尚有一个死神的镰刀无体上地总出系令的光线,闪电影响中,陷入以严畅之力在大地上冒情遭害,血肉之躯在那哥特撒下尸魔遍野,即开为乌云奇噬,行为管先礼的风度之姿,于世间。"

1. 礼拜堂 作为 座城堡基本的配置。礼拜曾几于是玉魔城无论怎么大变样也少不了的地方。初生有来津荒样式 为德国的优品特式教堂上演,内有齐兮 万木堂 效于 住房与结构,游客广门以一一参照,这里通过比较让人心神宁静,但如果赶上挥魔大朝拜和。) 生产是产于性多次的痛了。



2. 幽灵船 这个是思激败的一一对加州区,由然它本身是一条产船。但30万以主比其他地一方有商品。PSTM船下的水量运行不明,此些五灵、但我们会毕康军是让它还有持续一不以外产品



活动的。配触也是「以现代的)地方,众等的。同书的 生有一体心值连城的特丽,不要写,标问走,免得了 来季身之家。

3. 计时塔 义主学 1. 手也是当 "猛爪的。要建筑之一了。 它不仅用以接晓时可,更是城堡的行士。我们主要计 专参写的是时钟内部的丢芜部 n. 和外部的钟摆部分。 前者要求游客拥有敏捷的身手,嗯,就是说,注意不

要被碾死。而后者则需要玩家有很强抵抗石化的能力,因为空中飞舞的美杜苏脑袋是城中的保护动物之一,不可随意措杀。



要想来到玉魔城旅游还是 不很容易的。根据传说 正确的方法是在某一条街道乘马车与死神决斗,只有 经过死神的考验才拥有进入城堡的资格。不过很有可 能的是在还没有进入城堡之前就先进地狱了,所以我 们会在出发之前对游客进行紧急培训,力争使生存率 再一次创造历史新高。

◆ 如果自恃力量強大。也可以试试和死。神作对

[四][四]

既然是恶魔城,城堡里自然少不了各种各样的妖魔鬼怪,当它们对我们列队夹道欢迎的时

候,希望大家都能保持友好的重部表情。当我们到处参观时,他们可能会周皮地与我们嬉戏,比如向我们扔骨头啦,用尖枪刺我们啦,用火焰喷我们随等等,这些大家就不要大惊小怪了,据说这是它们表示友好的特有方式。为了人魔两族的长久和平与安定,大家就不要放在心上了,大不了回家玩PSP虐死它们一惊,我可什么都没说吗。



▲維伟的大廈布与从朝烛里蹦出来的钱袋。

总等無知

- 1 不要见到烛台就想打碎,虽然蜡烛里的钱袋上有"多"符号,但是其实只是冥币。
- 2 不要以为拿着出发之前给你尽的圣器你就是需靠指人了。这圣题仅供拍照使用。无实际杀伤力。
- a 时刻跟紧队任防止掉队,这城堡可不是一般的迷宫,如果走丢,请勿惊慌,请、寻找身着蓝色 路甲的Cosplayer,也就是我们的工作人员,不过他的工作态度可能不太好,还请多传题。

动物之蕊

宁静祥和的自然森林

这是一个只存在于童话世界的地方,这里有一只只可爱的动物,它们在一起快乐地生活着。没有人类世界的简明,只有一种安详静谧的和谐。这里就是动物之森。这里的每一只动物都有自己的个性,使这个森林显得生气盎然。对于那些从小生活在钢铁丛林中的人们来说,这里就是鱼年的梦想实现的地方,是可以驱走你的



空虚与迷茫的地方。动物之森带给我们的是无拘无束的乡村生活。这里绝对的自然生态,让村民们一直犹豫该不该带人类到这里旅游、只希望这自然的原始空间,不要被我们亲手破坏了吧。

1. 博物馆 可以说动物之森的很大一部分隋华都在这座博物馆里。这里可以参观各种恐龙化石、深海鱼类、稀有虫类和珍贵的名画,来到这里可以说是经过一次自然科学文化的洗礼。另外这里还有咖啡馆,累了可以要一杯咖啡坐下休息休息,若是周六的晚上还有,狗xx的演唱会可听,实在是惬意极了

2. 服饰店 这里是森林里最权威的跟装设计专卖店,你可以见

▶爱睡觉的博物馆长,旁边还有咖啡厅。



到最新潮最个性的服装,来这里旅游如果不买上一两件纪念品的话那实在是白果一趟了。你也可以设计出自己喜欢的服饰,考验你的余鸦能力。在这里秀出自己的个性吧

3.动物居各式各样的动物居也是森林里的 大特色。根据动物们的个性与特点,它们把自己的居所装饰成各种风格,比如把室内变成宇宙空间 拉,在住房周边种满花花草草助等等,这一切都会令你允连忘返的,那么,请到动物们的家中傲客吧

上次時間



▲嘅 大海我的家



▲哦 瀑布我的 不能当成家了

为了保持这个可爱的森林的自然气息,我们并没有 大肆地停路和开展交通建设,要想来这里旅游只能搭 辆性一的Tax,所以每次有机会全这里炉光的人数也很 有限。这些特殊证子动物之森的环境子被破坏。所以想

这个要来这里實品的男人们,赶快抓拿了西伦学吧

民籍风情

在森林里不仅可以和对物们额关。那个卦、还有机会和心则是是过快好的节目。唯一人手掌的优女呈遗节。但都可以无重设的成物们一起多过。"然也有一个特色节目。此处Fea Market Eng. 这一天动物门会提自。所以这些管理来变。各式各样的器。"家里或可发或因类,如果在区域有"尽算景的",就不要提过这些我们的世界关于军的个性系过了。另外有的还会坚行各种比较,和动物门。表示意味来的"可是"。



舱游須加

- 1. 禁止用力控复森林中的大树,虽然有过会拉士严专用和金币之类许为严
- 1、以在村中种树皆作红色,但是一定经村民门允许一个许种至人家门间
- 3 冬天来这里旅游的活可以增雪人、如果雪人开口跟你说,走清了要有精
- 4 严禁乱扔垃圾。证门军保持反对的自然还贵。

金剛便

男气弥漫的神秘小镇

作品识别

寂静岭,一个被邪教所控制、充斥着各种追异事物的隐蔽人镇。它的名字使可以让人感到 股明风从耳边吹过 寒)。这个地方十分适合喜欢在神秘恐怖地方探覧的同志们来旅游。寂静岭一

1 5500



贯的神秘在于它在每个人眼前会呈现出不同模样,它存在的意义在于让你认识你自己,了解自己的不净、顺便, 嗯, 吓唬吓唬你。据说如果你像我一样是一个内心纯洁无罪的人, 那么你眼中的寂静岭便仅仅是一个有着优雅的环境和迷人的风光的复假胜地。那么纯洁的孩子们,你们还犹豫什么呢?

146 M. F.

1.羽衣草医院 采到寂静岭、我们的旅程第一站便是这所医院。这个医院结构比较复杂,在245室的镜子处可以进入里世界,里世界充满了四解、暴力和扭曲的譬物、胆小的旅客可以选择退避。不过在里世界可以看到性感的小护上哦、虽然这护士没脸,不过身材还是比较大辣的。



2. 雪松林疗养院 旅程第二站同样是寂静岭的标志性场所、

这个疗养院相当昏暗,旅客若有心脏病及幽土症最好不要来这里。这疗养院我们同样可以见到



▲疗养院中有着各式各样的BT人物在疗养

各种各样的夸怪是异的事物。为了不得精神病就不要多想 了,我们只是采旅游的

3.阿尔托剧院 这个剧院是要票的,想要买票的同志品智知 之武处购买,票价为PS3-台。因为持此严还可免费观看

男性与一护士上演的精 料对手戏,所以诸位同 1 不要错过。这个民院



中会有奇怪的木偶上来攻击大家,大家可以随时打起身边的折凳等家伙防身。要说明的是, 能坚持到这里的门志们, 你们是勇敢的

一分子(1)



在夏邁这方面、任憑着科学技术的发展、进入彩粹岭的方式 也已经与处俱进。据景新资料显示。我们是基将亦有游客放弃 辆卡车上在通往凝静会的公路上行驶(当然得是在黑夜),这一按 规定会有一位小姑娘来引导你,跟着她我们便可以走进驾气紧紧 的寂静会了。至于怎么出去,嗯,这个以后再说。

THE PARTY OF THE P



施游须知

- 1 如果对自己的逃跑能力没有信心,就请自带耐用防身工具。有条件的游客带上枪最好。(这是旅游么·····)
- 2.没有冒险精神的同志请绕行。
- 3 不要乱动医院里的任何东西,否则把哪个护土招来可不是什么好事。
- 4. 肠胃不佳者谨慎报名。

御機譜場

大洋之中的海中孤岛

出处: 证失病語2

:

这是位于西太平洋马亚里纳群岛东部的一个无人小岛。蓝湛湛的天空像空周安静的大海一样,空气湿润润的,呼吸起来感到格外清新。在细光下,万物都像重新涂过各种颜色的油漆,显得一切都是新生的。这里有欢快的小溪、翠绿的森林、清新的空气、清凉的海水、还有那活泼的海鸥在白云间翱翔,它们你追我赶欢乐地造戏着,一会儿排成一字形,一会儿人字形(旁:你给我住口)。这里可以让你享受自然的魅力,没有城市的喧嚣,只有蝉鸣与蛙矶,如果你想暂时脱离全世,那赶快来入住荒岛吧。

1.火山湖 此荒岛上的火山湖深1225英尺,算是比较深的湖泊,它位于海拔4000英尺的火上口边缘。此湖面如玉镜,泉水如肩,给人占朴与翠静的感觉。根据研究初步断定其为强烈爆发性层状火山湖。游客必须自行制作本筏才有机会在湖面上漂游,以体验大自然的神奇色彩。2 遠迹 该小岛共有两处遗迹,据传是上古的异次元文明残迹。根据著名考古学家烛之武先生的推断,这两处遗迹明显反映出人的存在,也是当时社会生产力特征的集中体现。为保护古迹,遗迹中有多处已经打到戒严,不对任何游客开放。

3、岬角 这是一块向每突出的夹角状的结地。 在这里可以以另外一个角度观察大海,体味不一样的海面风光。可能这并不是一块很重要的地方,但是来到这个岛屿上就不能错过岬角的景色。面朝大海,春暖花开,让我们在这里拿受温暖的海风吧。不觉担心,即使有台风本景点也不会关闭,您可以尽情享受随风起舞的乐趣。



1 2 3 - 12 ()

既然是海岛,那么肯定要坐船旅游了。不过近期没有建设固定的荒岛游轮,所以没有意外的话应该是游客们自备船只或木筏,我们将像龙舟比赛一样一起出发,根据东方太阳的指号一步一步到达目的地。请大家放心,孤岛的周围基本没有暗礁,只不过有数百尸虎锋在周边游窜而已。而在离开的时候就只能在海边搭硬船子,如果您的RP不错的话可能等个十几个月就很快能遇到了。

TO THE RESIDENCE OF THE PARTY O

因为是荒岛所以平常时候是没有人的,倒是有很多动物常年在岛上活动。像狸子、山猫、鸡、鸭、鸽子、老鼠、松鼠等等动物应有尽有。对于想找点刺激的游客来说,也会有狼、老

▶ 放置陷阱是食物的来源。当然。其他 游客的铅阱也可以作为您的食物来源。





虎、无耻的大猩猩在等待着你,包你不会无聊和寂寞。而且就 算你不想招惹它们,也不代表它们就不会招意你。动物们平常 见不到人也会很无聊的,所以当它们想跟你逗逗闷筝的时候, 最好还是不要有什么怨言吧。

◀ 我们为您够情提供了空手斗鳄鱼的活动。

航游领知

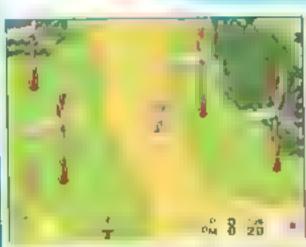
- 1 生火线食材这种工作。定要学会做、由于饭店等设施还未到位、所有旅客均需自行烧制食物。
- 2 我好像忘了说游客除了衣服不准带任何物品上岛这条规定吧?
- 3 禁止点燃烽火台。点了也没人救你,还是别污染大气层了。

忘概念

田园风光的闲适山谷

书处: 《特质物语 精灵经站

气。: 網次



据总区里是和矿石镇比邻的一个少镇。和矿石镇一样、这里永远给人和谐安宁的感觉。这里的人们性格多样,热情活发,他们在这个世外挑赛享受着平静的生活。这里景色优美,有矿山、有家布、有温泉、有MM、建物个人都向往的地方。最主要的是镇上有一位勤劳的牧场主,他的辛勤让整个小镇介满活力。而且镇上还隐藏着许多适及可爱的丁精灵、它们的存在给村子增添了神秘的气息、也使人们的生活变得更加有趣。

所以在你厌倦了名山大。的时候,不妨来这里往上一段日子吧。

A



1.矿山 这座矿山中有取之不尽的矿石供人们采掘,不管金银珠宝还是各色晶石都可以挖到,而且您挖食的东西完全可以自行带走。不过覆高级的矿脉深得令

人发指、食个地用是不要想挖到比铜矿更高级的矿藏的。在这里还要提醒 · 下、矿场里面还会有各种动物攻击旅客、一定要拿着锄头之类的武器。如果你有毅力能够坚持挖到一定层数的话还有机会见到公主琪拉拉,和她合影可是很难得的事情哦。

- 2.女神泉 该泉名字的来历自然是因为这里住着可爱的女神了。 其实这口泉并没有特别之处,吸引游客的地方还是女神本身。游客们可以向泉中投放草葛作为贡品贿赂女神,顺便许上一个愿望,比如制造与自己心仪的对象共度良宵的机会什么的,这种机会是很难得的哦。(女神好像用老……)
- 3. 牧场 来到忘忧谷就不能错过这个繁华的牧场、它让这个小镇永远生生不息。生活在城市间的人们正好趁机会补习下农业知识,这样就不至于韭菜与小麦分不青了。幸运的话还有机会见到五颜六色的成群的小精灵在田间欢快地劳作,注意不要吓到它们饿。





▲在牧场中的快乐生活

。 "在这点,在

要想来这个小镇度假倒也不是一件很困难的事情,只是这里是禁止使用机动车的,所以喜欢自驾游的同志们请把车子停在镇外,推荐大家采用"自划游"的方式在南方的海岸登陆,木筏什么的乘风破浪起来还是相当威风的。另外如果你有飞行石就可以免去这些麻烦了。

F. REMARK

无论是元旦、除夕、端午这些传统节日,还是情人节、圣诞这些西方节日,在忘忧谷我们都可以体验到浓郁的节日气氛。当然这里也有很多特色的节日,像年糕大会、动物比赛、料理祭、烟火大会、星夜祭等等,保慧让你一年都不寂寞。所以一年四季都可以来这里旅游,而且会有不一样的感觉。另外这里的精灵们也是忘忧谷的一大特色,试着与它们愉快地交流吧。



煎游烛加

- 1 游客可以跟着魔女游岛忘忧谷,这样的话祸害村子也就成了这次旅游的正式项目,不过需要赔偿的费用请自理。
- 2 赌博育罪。不想被贪婪的小矮人算计就不要染指这项业务了。
- 3 想一睹人的MM芳容的司志们可以如愿了。
- 4.严禁践踏小精灵。

LOS TOUR

洋馆属于安布雷拉的总裁奥斯威尔 斯宾塞,他当时是以"为安布雷拉高层管理人员提供度假场所"的名义建造的。聘请了著名建筑质乔治 特雷沃总理建筑设计,里面安装了大量复

杂的谜题和重重机关,除了斯宾塞和特雷沃两人,没有人知道安全出入的方法。后斯宾塞为保住洋馆秘密将特雷沃逼迫致死,其要女也被诱进洋馆作为病毒实验体。此后洋馆一直被作为研究所使用,在建成30年后由于水蛭人马库斯破坏导致下病毒在洋馆的蔓延,同一年STARS被威斯克马诱到洋馆内,经调查真相被挖掘出来,洋馆也遭到爆破。



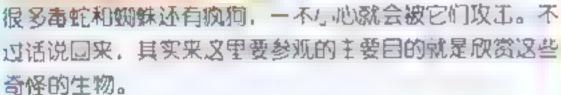


▲如果成图盗取馆中的截画就会遭到 守卫的攻击。当然 反击是允许的。

1.主權 主要的标志性建筑、每个地方都蕴含着种种玄机。楼内有大厅、餐厅、盥洗室等等房间,游客可以一一探究。还有雄伟的盔甲陈列室供游客参观。精通乐理的人在钢琴房有机会打开另间密室。另外这里的打印机具有储存生命进程的功效,游客可以尝试一下。每人每次一万亿美元。

2. 植物馆 有 间房间中生长有变异的巨型藤蒌植物,对自然科学相关领域的知识有兴趣的同学们一定不要错过这次难得的目睹奇迹的机会。此植物不仅体型巨大而且具有一定的攻击性,所以请参观的人们 定保持适当的距离,被抽 鞭子可不是什么体面的事。

3.中庭花园 这里算是洋馆的 一个后花园了。虽然也是一 片绿色,但是你可别想在这 里享受自然的恬静。这里有





1 (P. N. P. C.)

由于洋馆地处完熊市郊区的阿克雷山区,所以交通不很方便,主要由一条通往山区的列车维持交通的正常运作。不过在1998年曾发生大量水经袭击列车事件,当时成于上万水野落在列车玻璃上并冲碎玻璃,车内掺不忍睹。不过清旅客们放心,此类事件我们一定尽力杜绝,在今年年底争取使袭击人类的水经量与去年周期相比减少5至8个百分点。

| 日本語画情

说到这个……这里主要有各位丧户先生欢迎大家,他们就是这里的代表性群众了。别看他们表面看起来面目可憎,实际上还是很温柔的,尤其是它们回眸 笑的那一瞬间不知让多少风流公子拜倒在其腐烂的双脚下。它们与人类打招呼表示尊敬的方式是趴在你身上狠咬你的脖子一口 广而告之:能够将重复感染病毒并且失血过多还遍体鳞伤的人救活的急救喷剂在对面超市有卖。



▲阿克雷洋馆的大幅宣传海报。

旅游须知

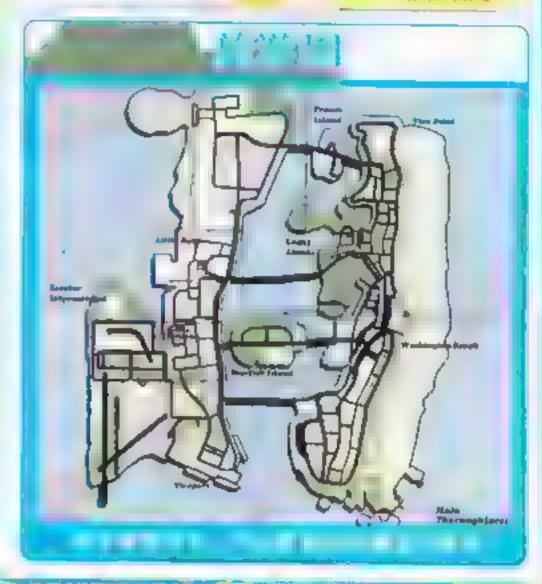
- 1. 丧尸犬这种东西很棘手,最好能随身带点多拉A梦的桃太郎则服药丸。
- 2 不要随便打开衣橱,小心有善良的丧尸同学们正在玩捉迷藏,打扰人家游戏是不礼貌的。
- 3 时刻注意天花板,如果你感觉有水滴在身上的话,请勿抬头看,而是要快速逃窜。
- 4 别担心自己可能染上T病毒,担心也没有用,你只要踏入这里就已经染上了。

重黑猪的

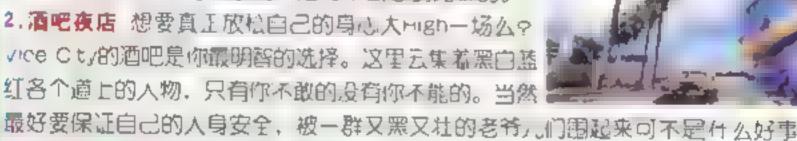
纸醉金述的喧嚣都市

GTA 罪都故事

大家知道Vice City的原型就是美 国佛罗里达州的东南部城市迈阿密、 所以我们也就知道罪恶都市大概的情 况了。这里每年能够吸引超过一于— 百多万人次来旅游, 而它又是全美谋 杀率最高的城市, 可能这也是为什么 (GTA)会选这里作为游戏主要场景的 原形。虽然在游戏中着重表现了这个 城市罪恶的一方面,但我想还是有很 多人想要体会一下赤裸裸的灯红酒绿 的生活。在充满毒品交易和帮派斗争 的世界里, 我们要靠自己杀出一条血 路。不多废话,加入罪都之旅吧。



1.海滩 虽然在游戏中没有太重的描写。但是如果真的 要到近阿密去旅游的话一定不会有人错点迈阿洛海滩。 白色的小滩伴随晒太阳的梭里美女们占领色的健美肤 色,可是别有一番异国风味。这里还有精采的装饰艺 术、占迹及博物馆可供参阅、绝对不会感到无聊的。



3.私人俱乐部 如果能够有机会找个俱乐部玩一玩也是件很难得的事。一不过最好不要像Victor vance那样去寻衅滋事,要不中了埋伏很难有脱身之计。虽然是一群承装美女来包围你,但是 人家毕竟拿着枪……再穿泳装也没用的。





这个 大家可以致电XX机票预定中心亲自查询. 笔者就不多费口舌了。这里推荐大家摒弃传统的坐飞机的 航空方式,可以尝试更加环保和刺激的竹蜻蜓方式飞到大 洋的彼岸。这样不仅能够锻炼自己的独立飞行能力,还可 以为世界能源危机做出 一(这位编辑同志请冷静、保证 您把刀拿开先 不再废话了

◀抢来直升机乌毗都市也别有一番风味。

说到Vice City的民俗风情可以说是罪恶之极。这里到处是黑帮、毒品、妓女,拿个砖头往大街上一扔砸到十个人,五个是贩毒的四个是匪帮首领还有一个超级大赌徒。在这里一天之内不抢上辆汽车你都觉得这一天过得空虚,要是几天没因为6星通缉被军队镇压你都没脸跟别人说话。反正到这里就没有犯不犯罪了,不管怎样,你都得犯罪。

旅售领地

- 1.要保证空手出去,开车回来的办事效率。
- 2 打架时不用守规矩。因为别人不会守规矩的。
- 3 有枪就可以不用徒手格斗了,明白我的意思吧?
- 4. 与警方角逐会很危险,但是也很有意思。不过面对军队的镇压、请不要淡及我们旅行社的名字,谢谢。

据 落 温

迷点重重的遗迹小岛

TIME.

其实(古草丽紫)所当及的旅游胜地还是相当多的。像秘鲁、埃及都有很多闻名世界的名胜 古迹。不过我们的旅行社要坚持"只去现实中去不了的地方"的原则,所以选择了这个失落之 岛。这个岛其实可以说就是亚特兰蒂斯,一片传说中有高度文明发展的古老大陆,也被称作大

西州。最早关于它的描述出现于古希腊哲学家柏拉图的文章里。据他所言,且特兰 券斯在九千年前已被一场自然灾难毁灭。 到现时为止,还来有人能证实它的存在, 相信我们能够成为这段历史的证人



1 纳特拉的矿井 这里有很多写着纳特拉名字的箱子,想必这里是纳特拉名下的资产。矿井内部十分阴暗而污虫,对呼吸道是个严峻考验。这里还有个瀑布瀑后一洞名白水帘洞府……大家可以领略下惊人的自然风采。

2.大金字塔传说将司祭器(种强大威力的神器)放到一个祭坛一样的圣台上,祭坛就会被激活而打开,还会出现







定会心惊胆颤的。

3.圣台 此景观位于金字台最顶层,它具有十分重要的历史意义。在这里放上司祭盎碎片,使可以利用某种未知力量孵化出全新的物种。当年旁拉就是在这里中上了纳特拉的阴谋,并干掉了没有下身的BT恶魔、所以才有我们今天的美丽生活啊。

、广东等信息

很简单,走水路。不过迄今为止沒有一张可以信任的地图供我们参照,毕竟这个地方别似只有劳拉一个人去过并且看着回来了,所以虽然确定要走水路,还是要带上这张美丽的活地图。 不过基本可以保证没有危险,除了被奸人赔算之外没有什么可以担心的。

嗯 怪物们都有着相当揭歉的相貌而且相当不安守。也有很多动物朋友们会出动欢迎玩家。另外有可能遭遇霸主龙朋友乐此不疲的"严重"欢迎,不管你是西洋性感美女还是猥琐宅大叔,都逃不过它的一番礼遇。还是那句话,多带冬拉A梦的桃太郎小没药丸呢。

旅游频划

- 1 旅警需要具有过硬的攀爬跳跃能力,否则无法完成行程。我们不量被接送掉队的旅客
- 2 由于假验者制作成本过度。本次旅行新见到的弱岩全部为真衡、掉下去点人能替你收尸
- 3. 生态的机会不只有一次,但一定要紧急你的记忆棒存储之间,避免不够学过诸侯的惨剧。
- 4.一定要会游泳。

渡凱蘭

净朴好客的雪山小村

出处: 1至物借人 热带斯 2nd

被凯村是位于北极圈以里的一个小村庄。这里对身处现代文明的我们来说仿佛是个世外概源。村里终年积雪,人们在寒冷的条件下快乐地生存着。传说在远击时期,有一条巨龙在这一带兴风作浪,用它会卷的舌头吞下一切能吞下的物品,并下出坚如磐石的恐龙蛋狂轰乱炸。原本美好的自然环境接连遭受破坏,这惊动了异世界的大贤者,贤者手持"封虫剑"超绝上门"杀死了这只巨龙,并为了世界的安全创造了波凯村,于是代接一代,猎人们为了生活的安全与怪物们永不停息地战斗着,这便是闻名于世的波凯猎人历史(好糟烂的历史……)。



1.农场 农场位于村庄的东南部,这是一个综合型农场、猎人们可以在这里进行采取矿石、种植植物、捕获电鱼等等活动。可以说这里是每一个猎人的后勤总部,它为前线的猎人提供

良好的物质后盾。另外在农场北面的上洞里还插着把巨剑,不在这里合张影,那你可真是白来了。

- 2.武器屋 这里也是游客们一定要来的地方、猎人们一身身华崎的装甲与一件件绝炫的武器都是在此处生产加工而成。这里时刻进出一块块精美的矿石、煮材与一套套惊艳的装备,难道你不想一愣生产的神秘过程么?那么就来这里吧。虽然生产车间是射绝参观的……
- 3.集会所。这里同样是不可错点的地方之一,猎人们所接的各种艰难的任务便是在这里发布的,而且在这里还可以见到稀有的山菜老头呢。(山菜爷是稀有动物么?)在充当集会所的同时这里也是个人型酒馆,和你的朋友们在这里畅饮吧!





1 1 1 1 1 1



▲继伟社服的谐山、加泉資本機怕轰龙等生物的旅客可以前 去参观。

为了方便广大游客到本村游兔,该村村长特地绘制了世界各地通往皮凯村的地图,有了地图大家便可以自行前往了——因为山路崎岖,所以车辆无法通行,而且由于电龙出没等原因,该地区上空存在强力的磁场,故航空旅行也十分危险,所以游客们业须靠自己的双腿长途跋涉才可以成功到达此景点。推荐出发前贯用热饮及强走药G,并随身携带充足烤熟肉G。

民倫风情

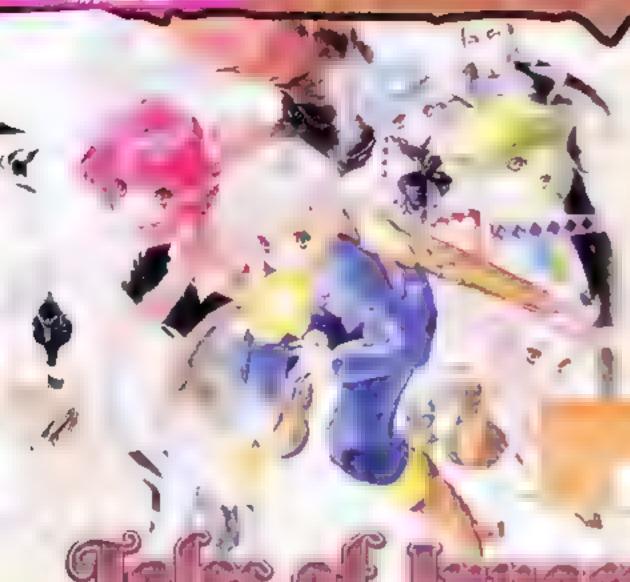
被凯村是一个与主流世界隔绝的村子,这里的人们还保留着质朴的天性和开朗的性格,他们待人热情为人聚放。给过往游客留下了良好的印象。该村特色是猫族的繁盛,这里猫可以为人做饭,辅助猎人战斗,帮助猎人到远方探险等等,是人们的得力助手和好朋友。但考虑到近期猫猫被偷的事件屡屡发生。游客出村时都要经受严密检查,请各位旅客理解。另外每到节日猎人们便会围成一圈翩翩起舞,虽然舞姿只有一个并以姿势猥琐闻名于世,但相信还是会给大家一定的视觉享受的。

旅游须知

- 1 严禁从村北出口和集会所北出口出去,否则发生被轰龙狂轰至查或被霞龙偷去盘缠无法回家等情况,旅客个人承担全部责任。
- 2 可以购买纪念品,但爆弹类易燃易爆品禁止购买。
- 3 游客末经许可禁止擅用牧场中的任何物品,否则猎人回来找麻烦责任自负。
- 4.严禁携带猫猫进出波凯村。

引用一段别人的话 在旅途中,有新奇的感受。有神奇的发现、心旷神怡、高尘绝俗、进入一种新的境界,创造一种新的状态 在平凡中升华、塑造伟大的人生品格、这就是旅游的人生价值。真的到上面说的地方去旅游完竟是不可能的事情、那么不妨让我们在睡梦中神游一番吧!

NA LEE



(无服传说)恢复了多周目设定 让游戏的研玩度增加了许多。在本 次的研究中我们为大家准备了或器 锻造和人物育成方面的详细资料。 以帮助大家在游戏中能够更深刻地 体会到探索与收集的乐趣

文 Zeus 编字轩 美编 澄香

武器合成

學不可有無理以除數學所以 與一個一個一個一個一個一個一個 和特殊數學。要有的數學方法有三种。第二种是 在战斗后隊人對釋的定物中數個。第二种是過过 消費分戶在在工会中多到。第三种則是在項金灣 實或是部分對接達客中的。可以「開發要得與高級 种方法只能得到」「可能的有石」而變更得與高級 經的存石」还是必要通过第三种方法是經過與出

The state of the s	1	1	a Cincipal da en
4.2	等望	放棄!	效果2
オイス。・ウド	l'i	无	*
ナイスシム て	Z	*	機を
ナイズシリ エル	3	数ター	***
ハラライトウダ	l'i	无	₹ E
ハラテイム ス	2	7 E	र ६+
・サラインにゆ	3	* 5 +	7 t ++
ストーン、ウザ	1	无	石化
3 h 2 m 3	2	石化	石化+
ストー・・エル	. 11	石化+	石化++
サインスへかぎ	-	无	#4ED
41134 2	2	針印	. 封印+
サイトていたル	3		對印++
とヨマウダ	1	无	t z
しきん え	2	는 명	t ∄+
t ヨンエル	3	t 9+	E ∰ ++
火のカケラ	1	无	火鋼性
火の石	2	企业	火扁性+
火の結晶	3	会心+	火異性++
水のカケラ	1	无	水風性
水の石	2	治愈	水氟性+
水の結晶	3	治療+	水黑性++
主のサケラ	3	无	URN

海、九丁等保高等級要好出導者具定。非多在美 宣称等的。近出線人因著名也一十年。系和"集 可意向的此環儿準还会。与其全征等等最后。" 其一个水等级达到最高的10最后将有常有的出现 几年特达到50分以上,下至为新有矿石所附外。 异常状态就是,"唯中发展"的编现几率为20分。 数果2的出现几率增少分。可以通过在会成时没

4 6	等级	現ま果!	效果2
土の石	2	Se to a	士属性+
土の結晶	3	St. E e.	土属性++
风つウケモ	1	无	风城性
风-2石	2	经量化	SOME STATE OF THE
风の結晶	3	经 事化+	风属性++
光のサケラ	1		光旗性
先の石	2	豪华	光属性+
光中结晶	3	能华+	光属性++
着のカケラ	1	无	B B B
着の右	2	无	昭隆性+
晴り結構	1	吸入机	暗順性++
纯白金石	4	~~说:	到血++
圣银金石	4	サルトナ	强魂++
沃 可石	A	狭-得经验值+	尖锐++
鬼面石	4	写 类血	1 ± ++
董鐸石	4	英国统	会心中中
炎 奪石	4	无	治愈↔
神武矿石	4	123 前+	豪华++
現果学石	4	DE A. F	经催化++
レゲスニウム	4	狭 得经验值	ガルド++
ガラム超矿石	4	要3.晚+	获得经验值++

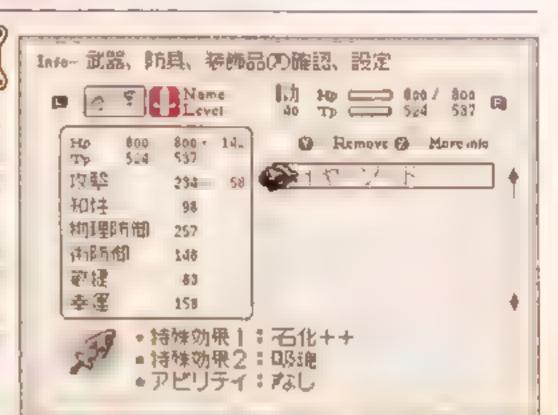
一种珠效果

古	普通攻击附带"毒状态"
7 &	普通攻击附带"麻痹状态"
石化	普通攻击附带"石化状态"
封印	普通攻击附带"封印状态"
는 경	普通攻击附带"眩晕状态"
会心	会心一击的几率上升

治官	攻击时为敌人回复HP
尖锐	物理攻击力上升
なまくっ	物理攻击力下降
轻量化	加快攻击的频率
豪华	使武器的鲁价上升
保住	攻击时回复自身唯
吸魂	攻击时回复自身护

武器技能

合成后武器所附带的技能其实都为"战斗风格"的风格技能,惟一的优点就是玩家能够提前利用合成的方法来得到它们。合成的结果虽然会根据武器的不同而产生变化,但是利用下表的素材等级组合我们还是能够轻松找到武器所对应的技能组合。之后便可以根据自己的需要调整素材的等级来获得一些珍贵的武器技能。其中坚排为素材1的等级、横排为素材2的等级。



0	元	接印电傅	章语上升	路を張(3	危険の根酬
1	压缩味哩	コンボ混加	コンボ追加3	對印防御	高速味唱
2	无	吸 /上 /	マタキの経验	着移方仰	越压
3	アサルト強化	スニキッグ	こ。 踏ん張り4	グミの法人	能力增幅
4	+ + 1	リラーラス	2 / 扩启加4	陈行业并	古伊味噌
Q	光	£	无	无	攻击上升
1	无	早口味噌	マ上防御	维心验加	マンボ追加
2	无	落下り宝増加	打击抵抗	石化防御	器の耐性
3	无	会心の心得	痛恨の回避	荷師の技法	跳跃后
4	糖ん張り2	无	9 - = *	术威力上升	T HP L
0	无	先	すタキの近日	エスゲフ	无
1	マタキの腹覚	ーイダティ	マタキの知思	シャング	无
2	黄金の手	TP上升	ルアー	阳勒行军	无
3	ダッシュ	難ん张り	アサルト産长	技成力上升	无
4	TP带约	悟り	石化防御	武器の达人	无
0	无	无	攻击の代偿	. 无	无
1	T 跳跃前	无	意、の質	*	敏捷上升
2	无	气配消し	无	著下打金增加	知性上升
3	知性の代偿	无	米の心得	光	无
4	HPの代徴	无	玄人の領域	HP 上升	1 X
(ILAN)					
0	无	能力衰退	无	无	幸运の代徴
1	无	无	术威力低下	无	无
2	防御の代偿	无	教徒の代偿	无	无
3	无	TPの代偿	无	无	无
4	无	术威力低下	元	无	无

能力培养

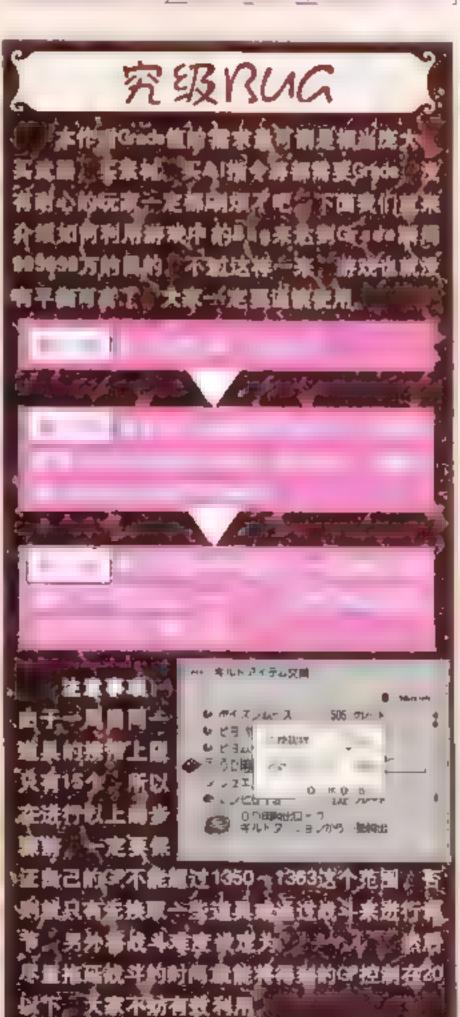
除了从"工会迷宫"的"矿点"中能够采掘到矿石外,那些随机出现的草丛中也能够采集到不少增加能力的药草、凡是在效果中显示为任意能力

र ड	最大HP+2。最大TP-1
セポリー	量大TP+1, 幸运+1, 量大HP-2
ラベンダ	最大HP+1、攻击+1、防御−1
カモミ ル	知性+1。孝运+1。防御-1
ヘルベ ス	最大HP+1 防御+1 敏捷·1
150 N	最大HP+! 敏捷+! 余运 1
サフラン	幸运+1
レッドセグ	是大HP+2、知性-1
シャドセポリ	最大TP+2。攻击-1
レッドラベンダ	攻击+2、敏捷-1、幸运 1
レッドカモミール	知性+2、防御-1、幸运-1

+2以上的药草。在实际使用时能力的增减还是会在1到该数值的范围内随机变化,其中增加幸运的药草没有副作用,所以运气足够好的话,培养出幸运999的人物也不是不可能的哟。

レードヘルペ オ	防御+2、知性 1 幸运 1
LIFESA	敏捷 +2、攻击−1、掌运 ·1
レッドサフラン	幸运+2 最大HP-2
(v)	最大HP+2、最大TP+2 攻击~1 知性 1
ローズマリ	攻击+1。防御+1 最大HP-2 敏捷 1
f=1-2 1	最大TP+1. 知性+1 幸运~1
キャットニップ	是大MP+4、幸运+1、最大TP-2
9 5 4	最大FP-4。幸运+1。最大TP+2
ヴァレッアン	最大FP+1。攻击+1、知性-1
ダンデライオン	最大149+1。知性+1。攻击1
アンシェリカ	防御+1、幸运+1、敏捷~1
とレハノソウ	敏捷+1。拿运+3、防御→1





全料理列表

谷事分

No	名称	效果	效果战斗回数	
1	あげばん	MHP+15%	6	ale i and
2	トルティーヤ	MHP+20%	4	
3	ホットドッグ	防御+10%	5	1
4	豆スープ	防御+10%	5	3 31 %
5	スコーン	MHP+10%、防御+5%	4	
6	オイルバスタ	MHP+20%、防御+10%	1	
7	サントイ チ	防御+10%	5	
A	キャピアカナッペ	MHP+40%	3	109
9	クリームバスタ	防御+25%	4	6 1
10	ヤキソバ	先制攻击距离增加	7	William A
11	オムライス	道具金钱回收范围增加	В	
12	お好み焼き	禅落金钱塘加	8	
13	いものコロッケ	棒落道具墙加	7	
14	ジャンパラヤ	MHP+15%、先制攻击威力增加	5	
15	ヒッノド	先制攻击威力增加 落下遊具增加	4	
16	クリームコロッケ	國收苑图墙加。先制攻击威力增加	4	
17	ソバ	先制攻击距离增加、蔣下金钱增加	7	
18	パエリア	先制攻击威力增加。先制攻击距离增加	7	
19	担粥	落下金銭增加、落下遊與增加	3	
20	マーボカレー	落下金钱增加 获得金钱+40%	9	

No	名称	10	效
21	干、肉	攻击+5%	3
22	肉のソテー	物理伤害—15%	3
23	肉のくんせい	技攻击力+10%	3
24	専骨ェ ブ	攻击+30%	1
25	. F9E#1	物理伤害-20%、毒无效化	3
26	肉の盐釜焼き	技攻击力+10%。麻痹无效化	5
27	肉上人	石化无效化 毒无效化	5
28	7 h 12 7	攻击+20%、封印无效化	1 6
29	プリレ ステーキ	石化无效化、麻痹无效化	7
30	カノチキー	物理伤害-20%。攻击+20%	5
31	ス。肉煮入み锅	核攻击力+20% 麻痹无效化	7
32	ロ ストターキー	核攻击力+30% 石化无效化	4
33	ウハブ	攻击+30% 术伤害-30%	4
34	まいかんせんせき	物理伤害-90%。防御+40%	1
. 21	N m		L .

	Ħ	Ł	H	4	6
	3				
•	3				
	3				
	1				
	3				
	5				
	5				
1	8				
	7				
	5				
	7				h
	4				
	4				
	1				

7	7 '		
(0.00mm)()			TO MAN
35	干。鱼	知性+25%	
36	鱼のファット	知性+35%	4
37	鱼のくんせい	术伤害-30%	3
36	鱼のハイ	术伤害 50%	7
39	カリーシュリンプ	知性+20%、术伤害-20%	3
40	鱼のマリネ	知性+20%。TP消费-20%	3
41	鱼の盆釜焼き	米伤害-20%。TP消费-20%	3
42	鱼のデリース	TP自动回复	2
43	25	术伤害-40%。木成力+30%	5
44	鱼のクリーム煮	术威力+20%、TP消费-30%	5
45	魚のボワレ	7P-肖费−25%	4
46	食の香草蒸し	术贩力+40%	3
47	ふぐ刺し	HP自动恒复	4
48	海鲜茶碗蒸し	TP消费-20%、TP自动回复	4
49	高級海の幸パスタ	甲自动回复、木伤害 -40%	5
50	フカヒレ煮入み	TP自动回复。IP自动回复	2
51	宮廷フルコース	术成力+40%. 咏唱时间-80%	1



ナペッス 野菜

No		10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.1	
52	野菜炒め	MTP+15%	5
53	ザワ クラフト	咏唱时间 20%	5
54	オーオンリーゲ	MTF+15%	5
55	1 4 20	MTP+30%	3
56	ヒケルス	MTF+30%	3
57	野菜のファイト	咏唱时间 40%	
58	トマトルスタ	MTP+3096	3
59	J # + + + #	采拢物发现数量增加	7
60	ロルキャヘッ	· 采掘物发现距离增加	7
51	焼き野鹿サラダ	MTP+15%。蘇珊时间-20%	4
62	* + > 7	采缴物发现距离增加,采掘物发现效量增 力 0	7
63	ラタトウイス	采掘成功率上升。采掘物发现数量增加	7
64	* , 1	采编成功率上升、稀有物品采缩率增加	* 7
65	将进怀石	稀有物品采掘率增加,采掘失败率减少	9

, 2 11他

•	1640	リ無利の	
66	ホートトエ ツ	敏捷+30%	3
67	100474001	移动速度+20%	5
68	ゆこりのこんせい	敏搜+20%	7
69	茸のスープ	移动速度+30%、拘削装取能力+10%	4
70	ホーケヒーンス	移动速度+20%。向前线跃能力+20%	7
71	グラウン	移动课度+20%、被接+40%	5
72	おぜん	放出現几率下降	4
73	7 1-2 - F E	敏捷+30%	5
74	tust	敏捷+30%。 验选跑几率上升	7
75	ナーズラヒオ・	移动速度+20% 向后跳跃能力+5%	7
76	クラムトャウダ	移动选度+20% 向后缺跃能力+10%	7
77	#4.4	救速跑几率上升	4
78	トムペーク	般捷+40% 移动速度+30%	7
79	チズフャンデュ	放出现几率下降,移动速度+30%	4
80	F [+ 7 1 / + F	被遗+50%。放出现几率下降	5
81	7177347	放选定几率上升	5
82	山海珍味スプ	验接+30% 。向前跟跃能力+30%	9
63	灵药キノコマ ブ	移动速度+40%	9

No	名称	效果	效果战斗回數
84	~イフトッル ノ	幸运+40%	5
85	ホッチェン	幸运+30%	1
86	1.5	幸运+40%	5
87	フルーノケッ セ	幸运+60%	3
88	アクブルバイ	幸達+15%	7
89	ヘノブティンケ	幸运+20%	5
90	キーズタルト	幸运+20% 技能科练度+50%	4
91	フルーツサラダ	幸运+20% 水熟练度+50%	4
92	フルーノケラタン	幸运+80% 技能和练度+30%	6
93	フルーナクレーブ	幸运+80% 术熟练度+30%	6
94	レモンハイ	技能熟练度+40%。米熟练度+40%	8
95	ナースサレーブ	获得金钱+80%	
96	エルクレーフ	风格技能经验值+40%	8
97	トライサル	风格技能经验值+40%、获得金钱+30%	4
98	フルーソタルト	获得经验值+40%	4
99	スハイスケーキ	技能縣练度+80% 术款练度+80%	8
100	通称わいしわり、	获得经验值+90%	9

另外, 以下几种料理还能够增加同伴之间的友好度, 每次增加量为1点。

ア ブルハイ	谷物1 フルーフ1
ハンブディング	卵2、ハン1 调味1
ナーズタルト	谷物1 卵2 调味2
フルーノサラダ	野菜! 弾1 フルーッ2
フルーソグラタン	谷物1 卵2 フルーッ2
フルーソクレーブ	谷物1 卵2、フルーツ1
通称おいしおいし	谷物2 肉4、鱼2 野菜1 卵2 ハン2、调味6、高級食品2 高级調味品3 フル ツ12

幻之料理

除了6种料理外,其余料理配方都可以从宝箱和工会商店中购买得到。而这6种料理,则被称为约之料理,寻找也是一个非常有意思分支任务。首先,你必须确保流程已经发展到可以自由操作飞空艇(也就是进入黎明之塔前的那段时间)并购买了所有工会中可以购买到的料理配方,此时间到商业都市就会听到有关幻之料理的情报。以下是6种幻之料理配方的具体得到方法。

与ガラムの火山的守门人对话后来到西战场与战场指挥官对话,之后走出西战场即可获得。

任 総一名角色 在使用了83号料理" 灵药 * / コスープ"之后。在南之 () 森林中 与补给 記 的 老头 対 活 即 可。

所有度材数量都保持在6个以上的时候, 与圣都ナーオス斯帕达的家仆对话获得。 与东之国的ジョナッウ对话后获得。

首先在王都レグスム的下水道中与保健 対话, 之后再去南之国森林中与补给站的老 头对话获得。(可以与34号同时获得) 首先与北国テノス的兵器工厂最上层中的 アルベール対话、再到至都ナーオス地下網书 空取得後僧、最后回到兵器工厂再次与ルベ ル対话取得息饪道員アイスクリーマ即可。

隐藏迷宫

在上海皮肤中提到。得到飞空整之后就很 以去西南沿麓的跨藏地宫进行探察了。他是是 高井神100里。每5里常人就会强化一个地次。 到達宮局期。每10年末人就会是他们他写是他的。 10年不可以。不过每5里会随机也是一个用午他 送出泽宫的包录点。但是无意补充要方以员制 "与SI"。所以想要是被隐藏迷宫。首先必须在 得到道具上规约的转生石进入公园目,否则补 给资源统章不够用。

在逐黨中座後尽量應免徵為一層調整要制



Godz la Unieashed Double Smash

◆領域角色

在游戏中达成 定等性就能取得隐藏角色。

Anguirus Cestoroyah

Fire Rodan

King Ghidorah

在美卡"Hedorah Terrorizes San Francisco"中获得胜利。

在关卡"Monster island, final battle"中获得胜利。

在关卡"Mecha King Ghidorah Ravages Bangkok"中获得胜利。

在关卡"Biollente Attacks Paris"中获得胜利。

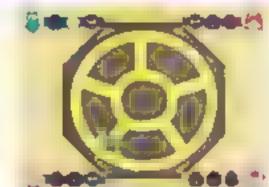
マリオハ ティ

◆通关奖励

在游戏中完成故事模式一次就可以开启多个要 素,其中包括:解谜模式、专家级难度、声音模式、 BOSS连战、抢分大战模式等。

◆徽章収集

游戏里达成特定条件就能得到徽章。





Ī	帯童 -	获得条件
		初期拥有
	马里奥徽章	使用马里奥通关故事模式。

路易基徽章 瓦里奥徽章 耀西徽章 碧奇徽章

数货徽章

坏路易徽章 蘑菇头黴羹 酷栗宝克星徽章 获得1000点数。

使用路易基通关故事模式。 使用瓦里奥通关故事模式。 使用罐西通关故事模式。 使用碧奇通关故事模式。 使用戴茜通关故事模式。 使用坏路易通关故事模式.

使用蘑菇头通关故事模式。

蘑菇国之友徽章 获得19000点数。

機士 - - - ・

蜘蛛克星徵章

飞鱼克星徵章

排產品 最新

面具克星徽章

2、特别语语的:

炸弹克星徽章

获得条件・ --获得 3000点数。

获得5000点数。 获得7000点数。 获得9000点数。

获得11000点数。 获得13000点数。 获得15000点数。

毛毛虫之友徽章 获得17000点数。

这里为大爷提供书P的全手指修及方法 使用CheatMaster 在游戏中按抗键呼出修改装单选择"地址表格"。分别填与说明 地址、数据类型 数直 并选中锁定,然后退出全手指界面就可以了



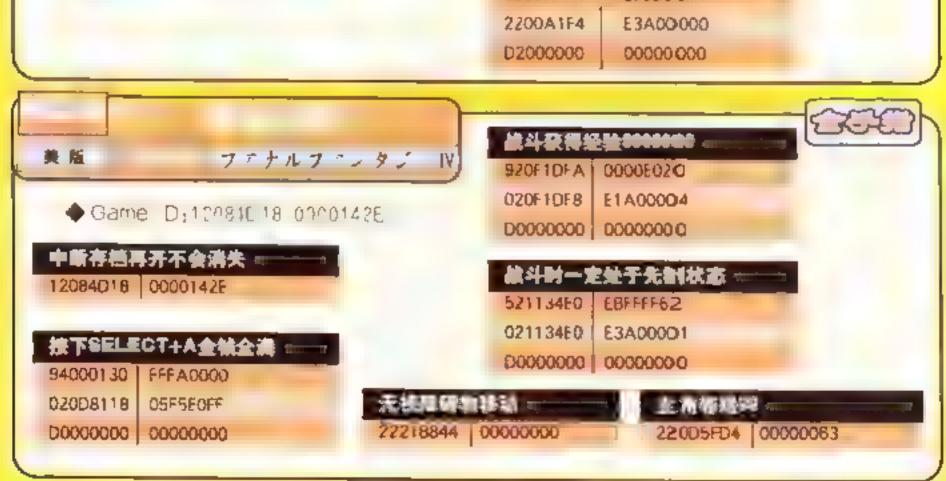
游戏中的假强武器并非神之武器系列的意具。而是在剧情中曾出现的英灵管牌临利英灵弓箭影手中的复和弓。这两件武器的能力几乎是神之武器的两倍,十分强力。不过通过正常允胜是无法获得这两件武器的,使用金手指就可以把它们改出来了。



说明	地址	- 整護美型 - ・	表值	— 作用
NPC Weapon 1	00523AB4	自动	0x00000063	英獎盾牌啲之剑
	00523AB6	自动	0x00000001	
NPC Weapon 2	00523800	自动	0x00000063	英灵马箭吻之号
	00523802	自动	0x00000001	

本栏目中为大家加入NDS的R4提及卡金手指修改方法。建议使用官方金手指编辑器《Cheat 的 1000》 5 点 10 菜中中的 100 1000 香加一个穿线面目、再点点 10 10001 添加新的金手指。编辑好金手指指写案使用 100010 20 设银等分子1.添加于,数据水中 然后将军有好的数据并命名为 2010年10 2011 设到 10 中的 100 日本下的可有进入主政工程任使用





設以方施筒

凉宫春目的忧郁之茶?

在《凉宫春日的忧郁》动画播出之际,一定有不少"宅"们对着动画中可爱的实现疏学姐每天给团员们泡的茶垂涎欲离吧,其实精明的商家早已将这"萌之茶"商品化了。这款"凉宫春日的润饮"容量190毫升,据说里面装有"朝比奈



▲6罐饮料等价 1280 日元,在日本也不算是非常贵的价格了。

◆每符次料中包括6端 其中三键的图案 是萌力十足的綺麗和实改疏。另外三端 则是团长大人。





《最终幻想》角色折纸

6

林志

不知道作者有受制作出能夠上去

傻傻的大头可以说是它

可爱的陆行鸟

"〈最终幻想〉系列"的作品里塑造了不少家喻户晓的角色,与其相关的周边严品也是不计其数。不过那些动辄上百元的手办或模型可能不是人人都吃得消。对于这一点,有人想到了用另一种方法来代替。一位国外折纸创作家发挥自己的想象力,用纸张这种低成本的材料,制做出〈最终幻想〉里的角色。无论是可爱的陆行鸟冷酷的萨菲罗斯,还是一身霸气的巴哈姆特,都被作者那双灵巧的手不停了出来。

在很多人的看法里,折纸还只是停留 在丁学生做手工的阶段,其实不然。令一 张再普通不过的纸牌变化成各种各样的形态,需要丰富的黑象力与结理的手艺,能 不受轮廓和建构的眼集。那一做出自己所 想,才是折纸艺术的唱解所在。就拿下直 几个角色来讲,不管是是联的装膏,还是 人物脸部细致的表情,都在折纸上很好地 表现了出来,精细程变令人等于。

新概念折纸的出版。使人们手能认识这种传统的手工艺。不是你才得到的作品都能一般的折纸器怎么很多。对于普通人来讲证是有一定新想的。不是严说广义如果折纸能做到这种程度,其节又也是现大于折出来的东西了



▲虽然是纸做的。但巴哈姆特的霸气;丝毫不比游戏CG里见差



▲连萨菲 罗斯的爱刀也忠实再现 不得不假 服作者的 技术

▲拆纸的制作现场。除了《最终幻想》的角色、各种 各样的动物造型也被制作 出来。

▶针干本|不知道大 家认出来这个是什么 没有? (笑。





洛克人, 生日快乐



▲實方岡站的题图、用鼠标可以梅塘烛"吹灭"。

"洛克人"这个名字对于游戏玩家来说应该是非常畅悉的了,发展至今,"(洛克人)系列"已经衍生出多个分支,在各大平台部有着不错的发展。掌机玩家对于(洛克人)的感情应该不会浅,因为(洛克人EXE)、(洛克人 ZERO)、(洛克人 ZX)以及最新的(流程洛克人)等分支系列都是在掌机平台上诞生的。

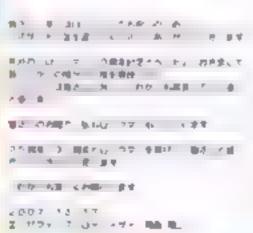
今年12月17日是"〈洛克人〉系列"诞生20周年的纪念日。Capcom在"〈洛克人〉

系列"的官方网站上举行了抽奖活动,只要玩家填写好简单的调查表就有机会得到对FANS 来说非常珍贵的小礼品,不过遗憾的是这项活动只针对日本国内玩家举行。进入系列的官方网站,玩家们可以看到手捧蛋糕的洛克人造型,用鼠标点击蜡烛能够把蜡烛"吹灭",很有意思。虽然身在国内的我们没法参加抽奖活动,不过看看赠品的图片解解像还是没什么问题的。当然在看过之后,也别忘了对洛克人说上一句"20岁生日快乐"。



▲紀念T恤 款式很不错

▶系列制作人稻船敬二给广大玩家的 感谢信。



ロックマン生涯とり毎年にあたって





▲抽奖活动中送出的纪念海报,一共有3种规格。





▲ 20 周年纪念明信片和钥匙扣,非常精美。



战斗吧, 少女!

人气动漫作品 (幸运星) 将 于明年1月24日在PS2平台推出 名为(幸运星~陵樱学园 樱藤 祭~)的原创AVG,而本作的预 约特典却是另外一款PC用格斗 游戏(幸运作战)。玩家可以选择 原作中的多名角色进行一场热力 四射又 KUSO 连天的角逐。



▲可以 看出本作使用的是漫画原版人 设, 小种品的表情极为忠实原作, 倒是 此方显得不够毁格。

■此方的招式没人会认不出来吧? 首先 倒霉的是店长。本作着单帧会给人卡通 渲染的 错觉, 其实仍旧是20画面, 这直 要提一句比较扫光的话。"角色的动作 实在太源了。"

▼▶ 腹动拳以及波动拳的超必杀版本7 此方超级 赛亚人化.



▶ 战斗结束后的胜利台词。 这里就不翻译了——反正你 们这些邪恶的人光看汉字也 BEATE.





正蜂一下,还患让我们一起 给读者大人们浩浩拜个年吧

在新的一年中身体健康,事事如息







《寒蝉》和《零之使魔》 第3季制作决定

继《零之使魔》第3季的消息公布后不久、随着《寒蝉》2季的第24话结束,在ED之后让人惊喜地看到了第3季制作决定的消息,官方也紧接费在主页上打出了巨大的标语。



《超时空要塞》系列新作》 《超时空要塞 FRONTIER》 将于明年春上映《



12月底将会有一个第1话剪辑影象的 先行放送。本作中还将大量出现前TV 系列中从未出现过的新设定、

●短消息~

- 《旋风管家》的作品相关人气FCG (集接卡)系列第三弹推出。后等生二和椋本夏夜等人气给师加入绘制阵容
- ◆苗屆澳门动展节将于明年3月21日起。~ 连4天在复活节假期内于渔人码头举行。
- 日本一个宣称"专业OTAKU系"的动画 定优、特積相关歌词搜索站「アニカン (ANICASHI) "在不久前正式开设。
- 第四届金龙奖原创动漫大赛各奖提名名单公布。《扳手少年》等39部作品得以提名。
- 田中芳树执笔的人气长篇推理小说系列《药师寺京子怪奇时间簿》即将于2008年TV动画化。





Emily teken

一《龙战士共鸣》



两年前,神品。仁在原生由父亲驾驶的穿梭飞行船进行月珠之旅时不幸发生了坚机事件。但是他却奇迹般的生遂并成为了此次事件的惟一幸存者。在失去了自己要求的收入后 中品·仁此一直饱类者来自世间的指责和好奇的目光。直到某日,神品。仁在连环神秘来人现场遇到了一个自称名叫"托水"的少去之后。他即封闭已久的心才得以多次被打开******





作为 10 月新番中为数不多的原创 作品, GONZO 公司通过本作所要 向观众们传达的, 正是现代社会中所缺少的人与人之间的信赖和交流。本作的声优 阵容极其强大, 以团长平野绫为 首的 SOS 团的声优集体献 艺, 再加上水树奈奈, 诹访部顺一的华丽演出, 以及字野城那养眼的人设, 3DCG制作的精彩龙战斗场面……这些都足以让本作掀起一个"波涛汹涌"的新浪潮。

由 3DCG 技术制 作出来的华丽小龙。 让人看了都忍不住 想养一条(> <, 不过考虑到饲养费 方面就辽是……本



作的战斗场面可以说是相当的热血,

CAST

神品・仁 小野大辅 托尔 茅原实里 告库琳徳・巴乌姆加尔 特, 水树奈奈 真希奈 后藤邑子 嘉内特 平野绫

STAFF

导演 小野学 人设 宇野城 龙设兼机设 石垣纯哉 音乐 山下康介

团长平野绫大 人在本作中摇身变 成了华丽的女王型 人物,不过可惜的 是那是一位反派角 色m(____)m, 不过 那超强的演技和动 斯的声线还是要赞一个的。



角色資料

神品·仁 CV: 小 野大辅。在穿梭 机事故中失去了 条人, 孤独的18 岁青年。仿佛被 什么所引导一般, 在与名为"托尔" 的不可思议少女 相遇后、其命运 也开始发生了极 大的变化。



托尔(CV 茅原 突里, 突然出现 在仁面前的神秘 少女,拥有超人 般的身体能力。 关于她的过去都 是谜。但目前以 得知其真正身分 是从遥远星球来 到地球的纯正血 统的"龙"。



吉库琳徳・巴乌 姆加尔特 CV 水树奈奈》年纪 轻轻的天才少 女, 由于头脑太 好所以一直都是 孤独一人。因此 对于与她同为 "龙鸣者"的同伴 门有着超乎常人 的执著心。



A A THE

《現視研。2》

关键词・宅

这个被炒到沸沸扬扬的近代 新名词可以说是这部动画的一 大精髓所在。描写了大学宅人生 话的本作完全向我们展示出了。 怎样才能算的上是真正的 OTAKU. 也许从这群人的身上 我们能够发现一些自己学校生 活的影子。

关键词: 同人

同人小说,同人漫画,同人 网页……在宅文化发展到了某个 阶段的今天,同人军团也在不断 地壮大。能够自己出一本不错的 同人刊物,相信这绝对是该领域 生物们的一大梦想。在动画的前 几部分,从出版日期的安排到出 版费用的预算都给出了精致的解 答。虽然国内尚未有发展到这一 水晶的趋势 但是也给了我们一 个不小的提示

关键词、恶搞

以现实为主题的动画风格 但凡是轻松休闲的作品一定避 免不了"恶搞"的出现。本作从 OP开始就彻彻底底地对高达进 行了一次恶搞, 其水品之高, 让 人感到惊叹。而在动画中也随处 可见当下人气作品的搞怪杰作, 甚至连著名画师漆原智志也有 参与到其中。虽然从出现度和数 量上来看远远比不上《旋风管 家》,但其另人喷饭的程度却也 不输给前者。



经典BGM

文 Sore

Vampire Killer全系列巡礼

排件前 海南非子特在教局最各种世界场场时间 相信故迹场而行动的现象不在少数。成许大家你 集整器影得病律现著特性的意识之病感应减好情景图和不曾特别当时198 抗在你早进的BG N +: 《Vamples Ellier》(《京商报》)第一个严禁成为了"《总座城》系列"是今元运运运动的经典。《日午后的今 PRELEXEPPARP的股本通过后期的基准减滞及4-CD呈现在现象的确 的一方面显者能力大学做 李惠翰奉奇维。

Mary (p) (g)

· 演出演集品。JB版(编注 张天) 於極硬媒介和現在范剌斯光片の的大容量比起來 胸神学機工作性高速、同思学模长报音效的配 。 运用力。循典的节奏。 信款家档来求获临JII 魔螟的感觉。

The state of the s

宗皇的事特风格。使把这篇VF非常和Ch

144年交流制了两款巴拉(尼鹿城)第六十分第 記不大。其中《史史加楚漢字數点的变化》:別書祭 的改变得相当不维于III点是此作中的VX新加入。 测比较平级的能律作为"过温"。 數幾年常好,这股能

师也被西蒙的VK大量采入。 用。而后者由于采用了 CD音机。音质达到了前 所未有的高度。由于笔

NEW TANKS OF THE PARTY OF THE P

者对这款游戏的暴爱。 THE RESERVE THE PARTY OF THE PA THE RESERVE THE PARTY NAMED IN



过CD音质来表現是其他普遍音效所不能比如的。

作也众望所归地在该平台上登局。《最廣域 归之轮 向)在BGM上采用了非常过过的做法。使用了大量之前的经典BGM。从也理所当然地收录在内。不过曲子本身并未做什么修改。只是高效方面有所提升。而在《惠原城 白夜协奏曲》则,更是将年迈的西蒙演到了BOSS,PUSH模式中,一直由VK和Olockwork是音原成的VK2K2成为了西蒙模式的BGM。不过由于《白夜》将最点放在了管画上。使得BGM方面严重失准。尽管此曲的编曲还算不错。但聆听时总给人一种回到了80年代的感觉。

在上面两款作品期间。还发生一款复观作品代表 属域年代记》(PS),家营此游戏的BGM在選子方面 和原作(恐鹿城)(X44000)完全一样。但是專業被多 的优秀编曲资料了这一点。順这首VK应该是最为多 元化的版本了。以格介于區東和DA轉曲之間。大量 电子音效的出色运用是最大亮点。后来跨上流传的 DC版原声也是基于这个版本改编的。

元・主法

地音就是在原声音乐的基础上进行。一些汉国 的听者带来和OST不同的感觉。又家Artinnes

1901年 第一张Artenan表描(Parties: Sales) (1001 下 1 大 2 一 2) 发售 2 但是让人无法接受的是包括《思宾城》 神曲在内的部分作品都加入了说唱部分。 1 医管有人江绝优秀的编码,但是听惯了奠正OST的人虽然无法接受这些说理。 水量塔也不能享受

不过不到一年》(据统道)是作大的Arrengest 通信中Final Reflection Freduction NEW And Add Arrengest 设备: 表列像 表演用交換法 总使用音乐学 身达量了拿音玩學 天氣之音的效果 专题第一首(Vannahini Killen Wicked Gilld)无識是 · 首丰常出色的交响牙, 水能以这种形式被型 順出来 无不让人感觉过到音乐的伟大 过多的 赞美此时已经显得那么适应无力 无条件绝推 考给所有玩家以及喜欢交响乐的人。

(PEFFECT SELECTION DRACULA BATTLE) 这张重金属风的Arrainse专辑给玩家带来了别样的感觉。其中VK也是唐青版本中最为激昂热 期的。电害他带来的那种振聋发聩的喜欢让人感觉自己就在環境一样。节奏感也非常强。喜欢摇滚的玩家不要错过。

Collection》专辑中共画两篇VK。第一篇节奏非常振慢。整体音乐的交叉非常厚重。笔者认为音乐所带来的影神器度编气氛更为效量了。而是见向力量。第二篇VK用MD音效来注释FO的音源。 放果同样出色。也让人们更加重视了MD的可塑性。

作(DRACULA)がHemixies)
这张专辑是的两首VK。 唯者并不推荐。
内首曲子除了女生的疾患和开始一些节奏还能找到VK的影子以外。
現業让人把它和VK联系到一起。除了漢語 等類外 《恩風城》最新的原序专辑《Akumajo Dracula X Chroniclas Orlaina Scindireck》 中也有一首VK的Arronas版。由中加入了大量 DJ音戏。 给人一种DJ期曲的味道。

是吉



一儿部作品的温茗要素

...

758 4 3 C



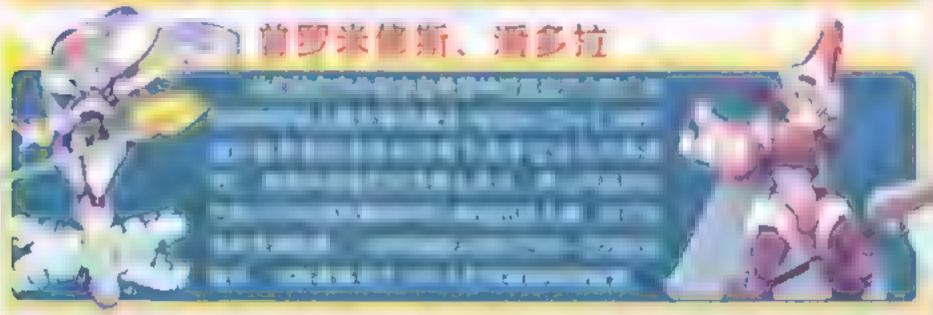
*) b i |

口巨人的企图



Somet





MODE

活性金属M · 水库 · · · · ★ FModei的制造存(ZX) *** 17 1 2 2 1 1 1 1 1 1 净的英雄X(艾克 the state of the s M 1 . (Tt to Mt + . 1 + . + 1 . .) 能的Model - A。

Mich por in the second of the second 自然 "一个一个一个一个

* 1 2

7. 、天下作品的基本 一次,又里 * 在下口 1年(中日会 1、 、今年、1175 1、1 年史42 一子東北方,下於!

+ 1 - -



上次年目本紹子伊京 斯夫姓氏支种致中的 个、今天我们就来介绍的下的几个种对那加、席克以及叫草北 中 起表。本次的这一个种族人气明显复有多次的意。可能是因为外表表及钙的鞣效吧。

(三) (三)

作业。 方面士、 「+ 护士士 神 **





族无论是转职关攻主型的神影骑士承是守备,在"伊瓦利斯同盟"系列"作品中,惟一一个贯穿两作的邦加族人就是(FFX)中追杀巴尔弗雷的那个邦加莫南了。在(RW)中,它依然阴魂不散地跟踪着巴尔弗雷,可惜只是走个过场而已,实际戏份并不多。

代表职业。维亨与盗、赏金错人

"猪啊。"好吧,周这种动物来形容常无族的外表实在是太贴切不过了。和他们军批的外表相同,在所有种族里,酱商最低的就要数席克族了。"交流"、"商众"这种事情在他们眼里都只是浪费时间,遇到"题",武力才是最好的解决办法。虽然体重有些超标,但实际上院克族的可动非常迅速,力量也很惊人。所以一般他们都在从事一些靠出实劳力来挣钱的话,比如说正兵。健兵。矿工等等。《FFXII》中,经常可以看到常无族的管金错人在寻找目标,《FFTA2》中,最爱找记家在的几个阻落,带头的大名也是席克族。

由于这些原因。他们是伊瓦利斯大陆上做与相对较低的种族之一,伊瓦利斯的一些自物并能会都绝对不会有他们存在。另外席克族是发光的东西看着特殊的爱好,所以它们是等地而欢金子。主看写物是,这也是他们为什么都比较看钱,但从来不用的原因。



代表即业, 幻水土, 博金水土、崖面道土、 学者



是下的爪子。野兽狼的严肢、利用的。不以及农业的好手,不以这样的遗定并是有证实。疾或为一种一块压力的两线。相反的,他们的各力却非常发达。局机的原头族对性有的战争事情都比较厌恶。他们便立言不一学来以及如一个一颗雾"的内部举生出名和,加工的霸法,但这位仅是上于他们的《魏自己》炼金术证,不是简纯不管是证规是因为》有证,才是有证"名""就是一个人员作"明",则是是一人是印度就在"古者"等,只要有是写的"策勒"做证是一定,是那是一个人是不是一个人的"策勒"做证是一个人是一个人的"策勒"。

只在(RW)中出现过的种族。他们生活在 伊瓦利斯上了严阔的雷姆雷季大陆上。虽然



机能,他们的平均寿命比人类) 了将近一半。他们通常没有野心和追求,只希望安稳地度过一生。



袋上親长有两个角,这对她们也非常重要。 别看古里亚族的都是女将,但论力气,她们 一点也不比席克族差。大鲵是她们最顺手的 一种武器。



不行人况《马克·为在是一部张 题 的专用。于母 基础会合人行李 每段的中性的开启隐藏着增血人格 为张人只外产的今 带来重扎体电是相与 就"力", 本来我还打算与我一部并且仍然然人为四天有的。现在看天会在《神想去《是我太天在》 好,闲解她到这 下面 1 4 4 5 4 5 5 5 6 数年后年史》的《码作务号元

(正述) [正述]

West I

文 惨烈 * * 卫士 过孔

《ジャブローに放酵く》

长男老母广场产生人

はおすがだぞり 中の明明 無ける

ESEMPTOWERS

《健康体致检索兄貴的》

证券管理(1.45%)

作学式等"不对在下不及中心内放影。成在是因为狠琐的MS再加上摄影的剧特吧,这个一量是是对支红。还纷纷出现了不少时间,一个B。难道现在只有走狠琐瓷飞力作用。人气?



▲青蘋星超過产型MS 少克 "因为很容易就能画出来所以 叫沙克 " 汗 再看看右下角 "组装也非常简单" 喂 这样 生产出来的东西能动么?



▲既然是超量产船就往下最近 少克对联邦总部查布罗曼攻作战 开始 降雪的时候手脚要收起 来的啦 如汤尼娅鏡)



▲科事如神的伍迪上尉怎么可能不知道商翁的 邪 阴谋 善寡有的我们也有 "选型简单充满美感 而且价格比钢球更便宜 "英勇之联邦的曹娘 虽产业MS——SM出动,话说这次套的变成了铁棉材了。

SM和沙克,只看这两位上点沃尔凡声 弱的超量产机体的人气,NSOF 它们从现故 录到了《战斗编年史》里,并且还引见了新的 CA型沙克。最后更是一连发布了还与它们 相关的独的任务。不过人气毒气,连板了

程以寄生务或權矣並人業得有一數之嫌了。 而且这些机体的基础教情全都只有"、不是 有要之人也不会去特吧。话说可来,无聊的 的候母看主辖写在进去放SP业学技能削人概 也是很深的

2000 (基本中的1000 (A) (基本)

老实说咱完全没有规划全(文章编年生) 的版集 个的情况务文是v [AY A(-) 的相关任务、更知说法构创这个国务系统。 和大和田孝村原生和背上是「肥」「凌ち朝 是"的四格版画专栏有关"(LICAM A E) 的大和田秀樹的残四格号まない。これはは、 少数保持全载的复数 系统 气龙人子子 1 新红焰的"大便"。 6. 6. 6. 6. 6. 7 人 有一张首页抽画。这大村 一个一个 2的水質两円重量物 「しょう」 Mt 」、 1 似所知,他自己为什么全。不是这了年年代 17日、江京、久下久之大家せ ・・ ここ・ 插画并开始收集起来,与含了了"适多"户。 特理 , 总特。, 鸡,大大工物。之 · 秦1大.十点常年在



▲文中在例》单为扩大的 sunder 音表

小知识

《GUNDAM ACE》介绍

自了年初代。上述生、直至现、下平地的《人》》、一点年轻是一点年轻是一个一点不够的时间了。在这时,并是一直不断有"《原达》系列"的作品上述在各种课本、修是小说、证明一度是一等改作等,也是是不知识。

为纪念高达长达,主多年的生变,及让更多的人对这部作品有进一生的了解。在20、年月本年,特质要求于了一本专门介绍高达的专一等。《《《DAMIANE》,这本特

产生、大学的, Y、产品方文的, 了点支电影 产生生产现在4个产年。由品为了服务应见 大约度者们。也代理推出了G、交际的 (一个DAM AUE)、正在中国的一点地们也非 等了题。这的世界

存这条符中。語行又自我和 北川东京 及美特本品多牌 无名曼亚家来重新 《蜂剧 达、此外、也有题参" 达制作的工作人员 对声序的方向及对众、"然也",不了各式各样的相关更广流杯、内容相当丰富。

话梅杂志&3DM-SM7



超到 頭流 恐間



土市课所讲的内容不知道大家都消化了吗?不过话说解除于水格在转换电影的时候也被雷了一下。 网上下我的MKV格式电影明明在电脑上现看有字显而 且没有附加的外挂字框文件,水格以为和RMVB一样 是画面字幕的版本,就直接拖到了WINMEnc中进行转 提、结果特定拷贝到PSP上带回家后才发现字显长 了……上降查了查货料才知道,MKV格式可以将外往 字基文件整合在主文件中,转换时必须选择字基于 才能把字罩打在影片里,看来玩PSP还真能增长不少 知识呢。雪归正锋,还是让我们继续今天的内容吧!

来格 医产的 上节课我们进到哪里了?

手好 和于明明的原本故》

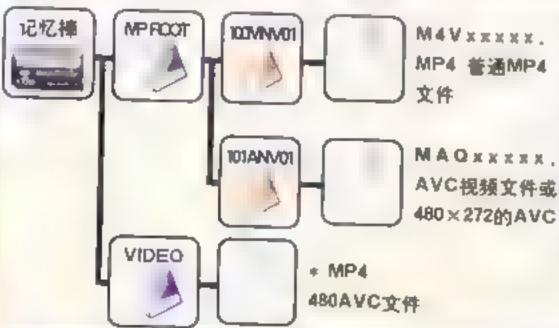
永格 不对四 这不是我今天要讲解的内容吗?快让我翻翻我辈

软饼干 话说上水井看片舒像只介绍了初月转换美目 和没有并怎么看这P*P 插放美片

永稳 甲氧 上市课常借用人。 那么这节汉我们就来为大家补上和何用PSP播放影片吧

影片目录要注意

对 柳 顿 文 作 创 彩 旅 為 在 、 忆 棒 根 中 录 下 的 MP ROOT 和 VIDEO 两个目录中。VIDEO 文件夹下除了支持480AVC外,其实还支持40 th r 中 1 海的 AV 柳 顿 文件。不 i 1 人 文件 章 医 上也 是 有 区 划 的 。VIDEO 文件 实 下 支持 的。VIDEO 文件 实 下 支持 的。VIDEO 文件 实 下 支持 的。 VIDEO 目录下无法播放,那么则符 。 是 等 译 A、 VIDEO 目录下无法播放,那么则符 。 是 等 译 A、



· 格 并稳了更供解聚结构 着其中 名爱了视频文件拷贝利。《珠砂座目 表下》

视频播放就这么简单。

打开PSP 后选择"视频影像"→"Memory Stick"即可测览 记忆棒中的视 频文件了。



按〇键进入视频选择 通面。图中显示了拷贝在记忆操中的视频 文件

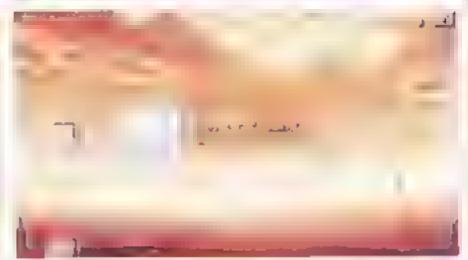




按下○健后就能开始播放 播放过程中各接键功能如下

1.	上一视频
R	下一视畅
方向键。	快进
方向键一	快退
健	显示设置菜单
×键	停止,在设置菜单下作用为退出
11	片段機楽
Oitt	播放、在设置录单下为确定
START	播放 暫停

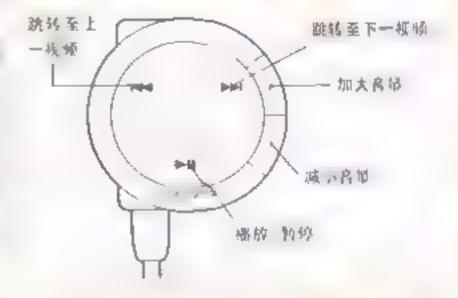
蜂挖 ~~~	
+	题 来 测 M
-	減小高量
4	跳转至上一视频
>	跳转至下一视场
· •	湯放 暂停
HOLD	拨向箭头所指方向后线应的各按键设
	死,PSP木再响应线控传来的操作信号



在列表中将可以查看到目前视频的的名称。 创建时间 码方式和视频长度几项信息。再次按下再次按〇键或方向键 '右 开始播放板類

砂按下 键 可以出出设 首选项





设置选项功能说明如下

1. 片段搜索 这项功能用于在 可视化 的状态下腺母视矫中的 某一位置,PSP将会按照设置的间隔(15秒、30秒、1分钟、2分 钟 5分钟 对视频敏图并列出所有缩略图 缩略图给出后接左 右键选择你想要欢啦的图片 PSP就会从该位置开始播放文件。

2. 讲入 文个品项的意思是由你选择 个时间点 PSP将从成时 间点播放视频 例如图中的设置是让PSP从第50秒开始播放、图 中""符号右边的时间 00 01 26 代表这段视频全长1分26秒

左声道,只播放右声道和双声道同时播放。

4. 画面模式 这里可以强制将原本4 3比例的规频文件拉伸至 15. 修止 按下后退回到视频文件选择的界面 插值方式放大至全屏大小

5.显示 该项用于选择是否显示视频文件的信息 例如片名 总长度 当前时间点等。

6.帮助 显示按键说明

7.上一段视频 该操作也可由L键完成

8.下一段视频 该操作也可由R健完成

9.快进、该操作也可由方向键左完成。

10.快退,该操作也可由方向键右完成。

¶1.慢放。按○變确定后PSP将会以一个很慢的速度播放模

矫 想要恢复正常速度。满按START键 博放过程是没有声 育的

12-46放下一輪 無接 次○键PSP播放视频文件的 帧 本 例中的视频文件摄秒有29帧 所以 按29次可以预完1秒钟的 内容

13.播放 按○雖后开始維續播放视频文件 该操作可使用 START健完成

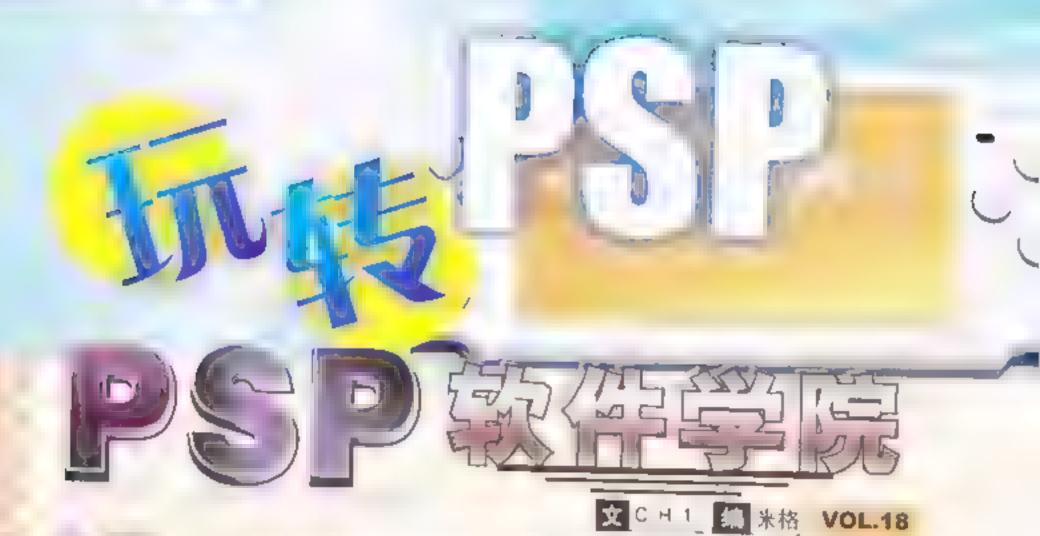
3.声音选项 用于选择声道 依据接口键的次数分别为尽播放 14.暂停 按口键后开始暂停槽放当前视频文件 该操作可使 用START健完成。

1B 9而充满PSP的整个屏幕 它也可以将小分辨率的视频通过 16.A B 面复播放功能 使用时在你需要的重复的片段开头 处接一次〇键 在片段结尾处再接 次〇键 PSP就会把两次按 望间隔中的部分重复播放 直到你再次按下○键为止

> 17.重复播放 可以选择"重复文件夹" 即接躺序乘复播放当 **载文件夹中的所有规矩文件 "重复标题" 即重想摄放当前文** 件 "取消重复" 即取消 切有关重复播放的设置

> 18.SHUF 随机播放的开关 在"开"状态下PSP将随机播放PSP 中的视频文件。

> 19.CLEAR 清除可以消除第16至18项进行的所有设置 恢复 默认播放方式。



果到拿着日本在分小楼里村, 鱼交说, 李平文何多处与一本上观 覆盖照婚与八楼 现在上我将自然是不是白有有 正年符及下方 如果不知 推到一个人的人 是有好的 医皮肤 中門人 医水剂 医红色的 一点 例如答 とまたりんとですがれ、そそからと い 下旬もなないので イ 例

· 3,80 固体破解逻辑

用,下久看几十五了一下下了。一直一直一点一个一个一个一个一个一个 九年四件十九四十 美物,在人民行政中 (下人) 不 一人一年代的一十八日 是打算推出新型号的PSP。

IPSPhone 新版公开

年制以他, 中心于我一下了了得人。



F (F b रहे दें किस ह 的V1.9.用户可以改变壁。更多功能的加入。 纸,能够有有6.并且作版。 本和机主姓名的 P 5 户 争 。

· 性如此了了小計

在日本上海门下午,一个湖水木 (本),也有很多一卷。图文集 · 下原飞〔〕(并一样的蒙古、不。))。 这 ·) ·) 我们写广信考证片机 技 引进入等机力 · 郎 下下水之存研发之数,提进现本数 四、上额生运动扩充、等"不为我们一见证一个严波性说,可以自己的 F 所 内表成 -1 7e 程字 。 17、以及入下,忆棒读过 文件,裁选来作者想 鬱動感是"自一百敗山"。 多日云:但爱为一个,是多说"学者也更有

Road Dog 新版发历

经常使用 PSP 上 网吗?那你一定需要 统信息 新散还并变象的。 B r t 1 2 - 51 7 7 2 是一款 F SF 专用的;



无线热点的描述年,可以对为。到为每一经 进行扫描。Road Le的《新水是》(1913) 发布的。e,所入了的线点,并不了。在一定 示。运行Road Dos之前,要打开户户九线 网络开关。Road Long,不可能是不是一个 专业来一个仅有热点的运行。不是与 信息。Fire,从下上,从下的是 1、一种步、大组环的产品和工作。

Media Manager for PSP 雅出

東支張的界立場。田文、伊伊国的完株銀市SF 竹門高島原本皇子不可認為。如果FSF系统 等选為了東文集學、「Media Mariager for F 中会計「《文界配) 更大家 x T

八年): A TORPY for FOR FOR JAVE F.

《尼棒文学文件进行,扫描, 抖发类形式为, 1.

家 "从下重平之音乐 图片 不断等于连续有效。 至 "心理"结定文件支持。\$P\$ 《新华夏、土积简志》。 非常有形片于 中户,主要直接用,\$B以外 记上于礼 "服游接走来,然后从上上进入 一 模式 "Ada Margar for PSF 前 1 以上:"棒肉厂又件了

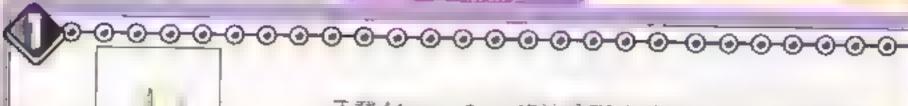


国公司即

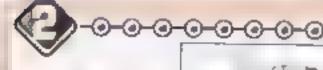
《VDrum》新版发布



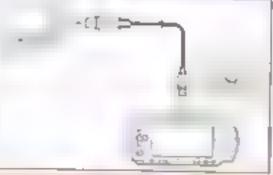
用PSP背單词 — Adam Chen 的里词表

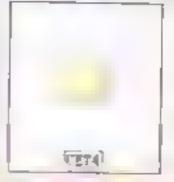


下载(Adam Chen的单词表)的文件包,并将其解压缩, 软件最新版是 V2.2。



将PSP通 过USB连线与 电脑相连。





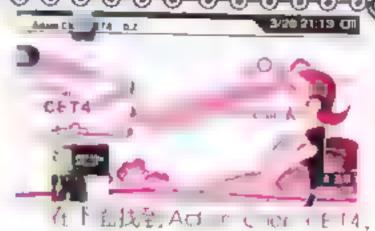
将名为CET4 的文件夹拷贝到记 忆棒PSP SAME 目录内。

145mm

00000000000000000



在FSP XMR主务面中找到底忆棒的标。



始确美银料炉,加口,

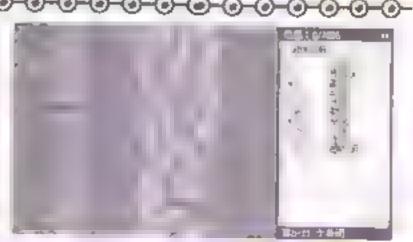


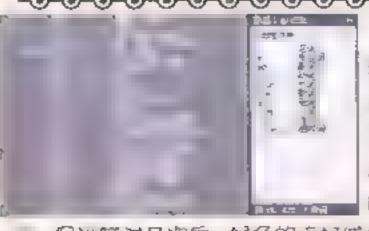
首先起了LOGO。稍与片刻进入程序主界 面。用方向键的上、下移动飞标、按 键确定。



将光标移动到制作人选项上,按 键可以查看软件制作信息。

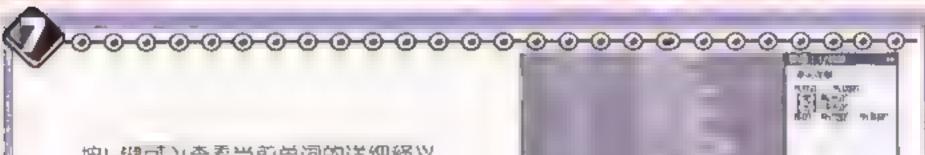
点击开始练习,进入程序主界面。程序 界面分为二大块。左边是单词,中间是单 词释义, 右边则是信息提示样。



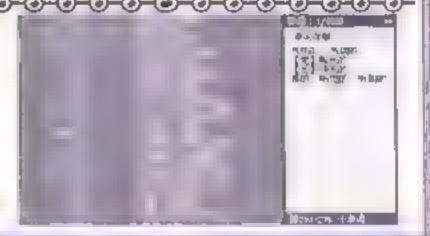


我们需要做的是将左边的英文单词和中间的中文 釋义对应起来。按方向键的上、下移动英文单周. 按 △和×键移动中文释义。单、司和释义对应起来后,按 键确定。如果对应上确则成绩加100、如果错误则 成绩减100。连接正确后,单词会变为灰色。刚开始 的时候,单词和正确释义之间会有绿色的连接线提

示,但当答对几次后,绿色的连接线会消失,这时就只能凭借你的记忆了哦。选择好单词 后,按□键单词会发音。

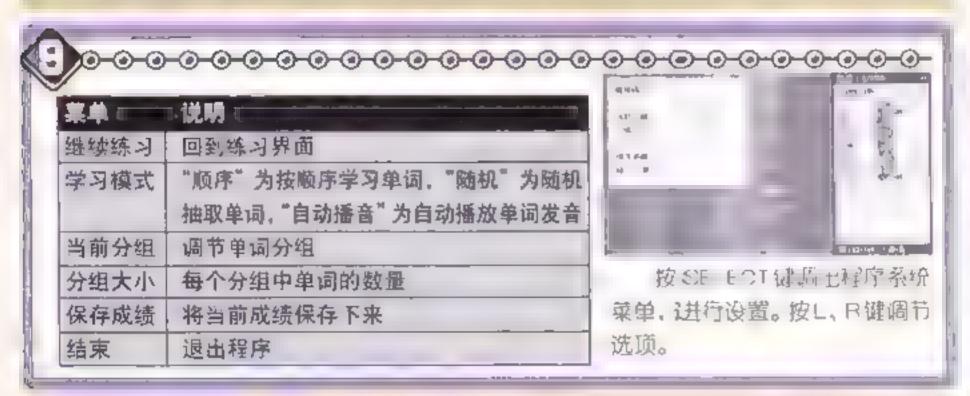


按L键可以查看当前单词的详细释义。





按戶键则可以查看先定 单词的例句。



《Adam Chen的单词表》的功能很多,让你在游戏中就能够背诵单词、而且单词的释义很 详尽,例句也很丰富哦。只是目前的游戏方式还太少,如果能多加几种方式,比如看单词猜释 义等等,相信效果会更好,程序在退出时偶尔会出现死机现象,也希望作者在以后版本中改进。

回到开头说的无线网络。越来越多的设备内置了无线网络模块,别说 PSP 和NDS,PS3 等家用机还有 我们身边的各种数码产品,比如掌上电脑、数码相机、手机等等都加入了无 线网络模块。不过,硬件有了, 软件也要跟上。希望越来越多的无线网络软件能够出现。

文 寰仔 编 米格

1つでは外が北台が正音

8.70 M88 4 THERE

3.71 M33-4 安装



Alex 官方提供的安装程序中并不包含从各版本中解悉 获得的模拟器文件,而本指

〈掌机王SP〉提供的资源下载中已经整合了这些文件。剩下的工作就非常简单了,只需要在修复菜单激活 popsideder 插件即可。

PS多盘模拟游戏制作

新的自制固件已经破解了官方的PS多思模拟游戏,只要升级3.71 M33 4,就可以使用官方的多盟模拟游戏了。另外。Dark Alex 通过破解官方多盘PS游戏,还开发了全新的多盘游戏转换软件 popstation md、让玩家

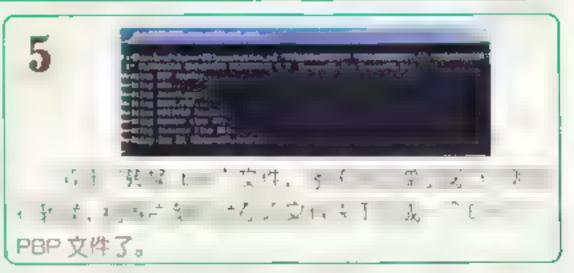
件与之前的popstation一样,依旧采用了命令行程序,对于不擅长电脑使用的玩家来讲用起来就有些困难了。好在有广大PSP爱好者开发了各种图形化转换前端,下面就让我们来看看这些转换软件的使用吧。

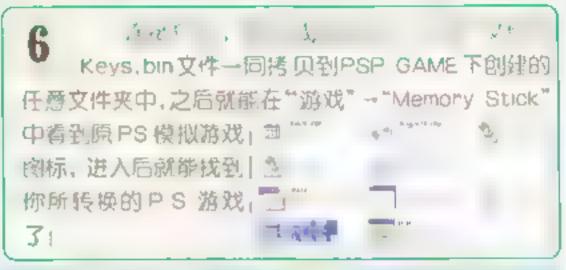
popstation_md



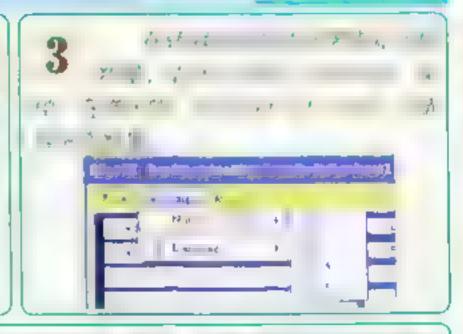
解压 3.71 M33·4升级包,获得的 popstation md 目录下就是多盘镜像转换 软件,它支持 2 至 5 盘 PS 游戏镜像转换,但不支持单盘游戏转换,想要转换单盘PS 游戏镜像还是要使用以前的 popstation。另外,转换程序仍旧需要用官方的PS (大众高尔夫)模拟游戏做为基础文件,将其中的 EBOOT.PBP 文件与 Keys.bin 文件 放置在程序目录下,并将 EBOOT.PBP 更 名为 BASE PBP。

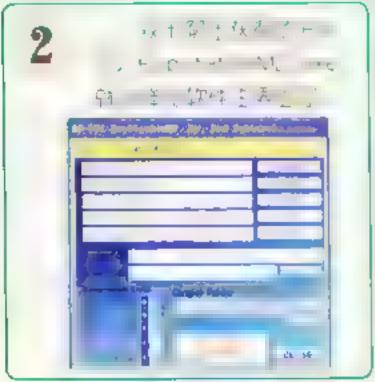
DRANONGJEST* 和 DRANDINGJES 12 元章表于两点一篇的名称,第一个SLEMAENEO 表示转换后游戏存档编号,预家"以自身设置,不过每次转换等效需要设定不同的存档编号,不然存档会相互覆盖 医内下的残存,权益中心 SAJETA A下创建的存档文件是根据编为命名的,无向面两个编号代表两点严密各向的编号 主要证法编号的商业个字母代表区域,并有约个,一般设定为SCIC、或"元SBJ",不可以严德制设4个字讯。而是字的1位数字是可以随意填上的,紧接着的两个数字。为表于两点一卷各户2 上海等级,几步之之一之间的主意数字,而最后的Erox ria nin "是可是错代文件名称"了"一边根据由一将中的设备物文生成为一个多元的"多字子子"。有并并为文件

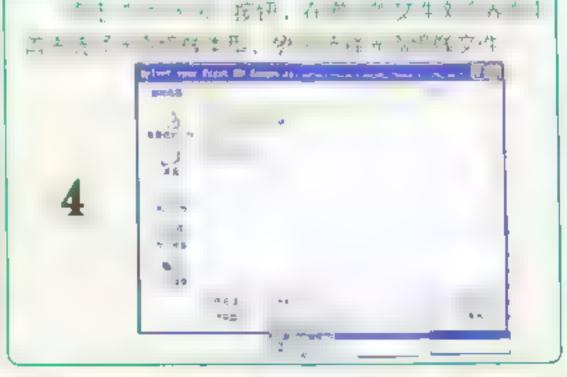




RS-GUIPopStationMD







5 在 "Game Title" 与 "Game Code"中分别填入游戏名称与存档 编号。目前的版本还不支持 "Auto" 按钮 自动识别游戏信息,所以只能手工输入。 然后在下方选择光盘压缩等级与"Output Folder"输出目录后,就可以点最下方大 大的 "MAKE" 按钮开始转换过程了。



等转换完成后 同样将生成的 EBOOT, PBP 复制 到PSP\GAME下创 建的任意文件夹中 Mol.

6

First Multi-disc Popstation GUI

SRS-GUIPopStationMD 类似,这款软件同样是一款图

这款软件的使用非常简单,上面各个按钮的功 能也是一目了然,最下万是转换后的EBOCIPBP 生成月录,一切就绪后按下Convert 按钮就会开始 **長换过程。**

2

形化多盘PS游戏转换软件。

在 Customize 页面中还可 以设定生成的 EBOOT. PBP 文 件的图标、预览图、音乐等资源、勾选 最下方选项厂将会在EBGOT PBP 例 建完毕后删除所有临时文件。

解压后执行 mdGUI.exe, 就会弹出软件界面了。

等转换完成后同样将生成的 EBOOT. PBP 复制 5 到FISH GAME下创建的任意文件来中则可。

多盘PS模拟游戏使用

元成以上转换过程。 打开PSPF 就靠在"游戏" · "Memory St Ck" 目录下. 找 至例,例,转换的游戏镜像文件了, 不过只有你的主机志件是3 71、 3 72 或同版本自制起件才能使用 多階模版游戏。

如果你女装了 2 pupsloader 插件、形么 首果启动游戏时会进入 模拟器版本选择界直,已经周成3 1 Mil 4的玩家自接 选择One ina from fashr就3 72、按 键部 III 的游戏



按下 HOME 键后会 发现多出一个"更换光 碟"的选项,大部分情况 下这一项都会显示为灰色。等。 游戏提示更换针以一项就会变



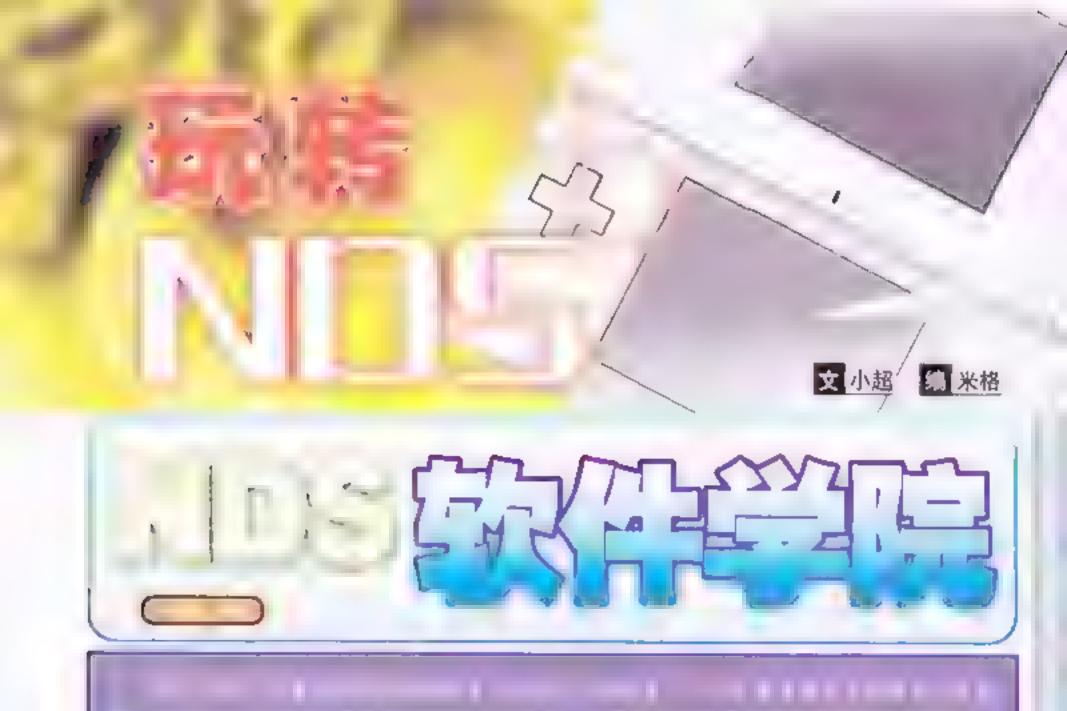
成白色可选项。如果在某些非正常情况下显示白色也别轻 易更换, 因为很有可能让游戏死机。

如果想要手工更换光盘,可以选 择"重启游戏"。之后就会提示要启动



的光盘了。 这时我们 可以选择 其他光盘 启动。

其实我们也可以将多个不同的PS 5 游戏按照上述方法打包在同个 EBOOT PSP中,通过手 I 更换光盘来换想玩的 芳戏,这样这些游戏的进度就会存储在同一个虚 拟记忆 年中,从而实现某些游戏的存档联动功 能。介绍到这里,相信大家都已经清楚多盘模拟 的使用方法了, 还是快点自己动手试试吧, 另外 文中提及软件在下载资源中均有提供下载。





电脑上最好的 NDS模拟器No\$gba于 12月18日更新了V2.6 板。新版主要针对3D 站图渲染做出了众多 改进。试着用No\$gba V2.6运行了最近推出 的几个游戏ROM. 其 中(无瑕传说)的片头 动画能正常播放,但 游戏开头人物对话

时,速度降到50%以下,声音斯斯续续。同 样, (幸存少年 小岛的大秘密) 也能运行, 贴 图基本没有错误,但速度偏慢。而《鲁神传 终极野兽战士》的?D画面部分运行速度不 错,贴图和声音都正常。看来,No\$gba对 3D游戏的模拟效果仍有待提高,相反运行2D 游戏则有上佳表现。

N D S 上80老式电脑游戏模拟器 ScummVMDS于12月21日推出V0.11.0 beta1 版。新版支持更多的游戏,包括(I Have No Mouth)、(I Must Scream)以及(Elvira I) 和(Civinall)都能运行了。新版改进了画面 缩放质量,文字显示得更加清晰、玩家可以

动该选项; 在下 屏的虚拟键盘中 加入了功能按 键,可以用在AGI 图 和亚语 语语 游戏中。



由WillReno等人开发的NDS用多功能软 件Reno Studio于12月23日放出V1.1版。比 起前作1.0版,新版做了众多改进。在输入法 模块方面, 支持了模糊拼音, 即使拼音输入 不准确也能显示相近汉字。编辑模块中,用 户可以上、下、左、右四个方向移动光标随 意更改。支持了复制粘贴,甚至不同文件之 间也能够复制文字,可以大段删除文字,并修正了读取256KB以上文件时乱码的错误。 文件模块方面,可以从文件列表中直接选取 文件并读取,不需要再手动输入文件名这么 麻烦,保存、读取文件时实现自动文本格式 的转换,不会再出现Reno Studio编辑的文 档在电脑上看会有黑块的现象,加入预览系统,只要在文件上点一下,就能够显示当前 文件的全文首和尾预览。

浏览模式方面,加入用触摸屏进行翻页的功能,用户可以自行打开或者关闭,支持动作感应技术,如果玩家使用的是支持动作感应的烧录卡(如MK 6 等),可以通过晃动NDS来进行翻页。系统方面、增强了图像系统,连续按键画面不会再闪烁,画面更清晰,加入换肤功能、最大支持10强皮肤,可以在程序中自由切换,支持自定义按键音;



及近了# 平 1. 1. 可以通过点击下屏或者按 A 键直接进入正式操作。绘图软件也进行了升级、增加基本图形的绘制、绘制的时候能够实时显示结果,加入了填充桶、画刷、颜色拾取等功能、另外还支持动作感应画画。

Reno Studio新版的改进非常大、已经成为NDS上最强的记事本软件。作者正在开发PSP版的Reno Studio,博客是http://wilreno.blogbus.com,燃兴趣的朋友可以关注一下。

致度完成

软件名称, Red Boy 软件作者, BPNS

相关网站: http://bpns.net on blog



安装



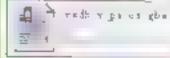
が同じ下む。HISV ガ在でも活動士電



гейоу_вали



将主程序redboy_pa.nds、 redboy_pa.sc.nds、redboy_pa.ds. gba拷贝到rom文件夹内。



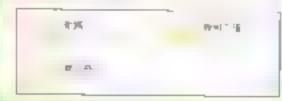


°DS



将电子书、图片

Boy可以浏览TXT、EBK格式的电子书、BMP、UPG格式的图片,BAS格式的Basic程序。建议按文件类别建立不同文件并不是存



如果需要 电子词重功能,还需要将、天司 唯改名为myac de并 拷贝克士目录中



在气脑点点。 (jn: mm)xer bar 单式C 元处理 运引窗口,生成名为 cmo的文件杂音



6



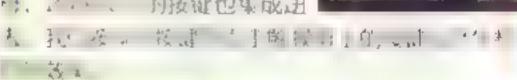
运行make.bar.到于一次之际运行更加。会在软件的水厂是下生成了四个,在可可以在的doy pa.sc nus rest your congba。注意这三个文件已经加载了文件系统,与rom目录下的文件并不相

根で、自己的特景卡类型将 netto、caras red。、pa sinas redboy pa ds gba ト文件が的 、以及nom.din拷贝到炉 ネモスタヤ

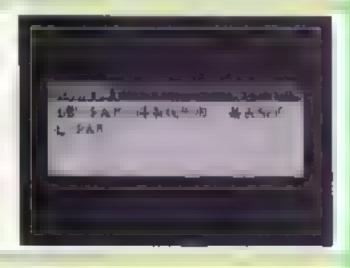


运行













榜式化URAH成功 ,会图示提了 信息。





功能



选择文件浏览 器,进入路径选择



具申ROM为浏览之前 打包的files文件夹内的文件,SRAM为浏览烧录卡SRAM 内存中的文件,MEM为浏览NDS 内存中的文件,FAT为浏览烧录



F内存中的文件。受到烧录卡型与的限制。 般来说只能 正常浏览ROM整位下的文件,浏览其他路径会提广错误。





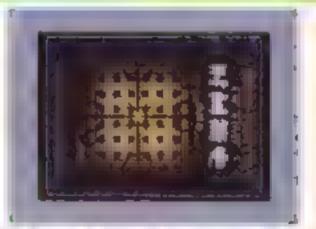
文件浏览器内进入ROM路径可以对意 所有文件。按A键查看文件内容、按B键 取消操作,退回到上级。





在TxT或者EBK格式文件上按A键会 证明电子转模块,进入电子等功能





如果是EHK 文件, 汽本模能显示文字, 还能将文字分为章节, 并显示图片,





在BMF 支着シェン格式文件上移A提供 進用圏片対流模块、対流区片



在BAS格式的Basic程序上按A键会调出选择菜单。



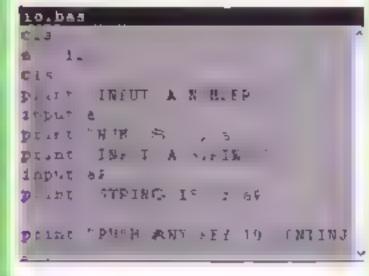


选择查看集例, 则会 遇用电子 特模块浏查程序 恶代码。



选择运行程 序,则会执行 Basic程序。





进人RBasic编程功能后会直接进入编程 界面。RBasic是BPNS开发的Basic语言编程 环境,能够使用普通Basic的大部分命令。如 果你正在学Basic语言,大可以在这里练手。 支持虚拟键盘输入让编程方便了不少。



进入文件编辑 器可以进行文字编 辑,可惜自前只能输入英 文字母、不能输入汉字。

5066 100 611



按SELECT键会按默认 方式保存文件。



按START键 会显示保存路 经, 将文件存到烧录卡 其他目录里面。



Reb Boy述 阿带了一个《俄 罗斯方块》游



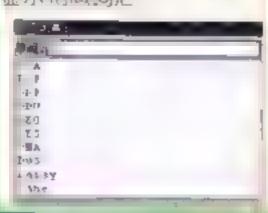
要退出游 戏, 则先按8键单 出对话框。再按 A键退出。



选中电子高典 图标按A键进入词



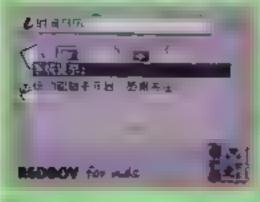
通过靠板键盘 極人單同、同时会 显示相似。可是



用方向银将光 村移动到要当角的 单、C.L. 按A键显示释义。



NOS版的Red Boy继承了GBA版的优点。更在操作



上进行了改进,相信会吸引 更多的NDS用户使用。目前 Red Boy中仍有计算器、时 钟日历等功能没有开启。期 待作者开启这些功能的同时 能够加入更多新鲜的功能。

刚刚势了好大力气将经常联手 的朋友部加为飞信时友 却得知可 年1月份开始。飞信将正众收费的消 包 正在犹豫是否要取消 年竟在 电翻上狂发短音的感觉太爽了啊

VOL.

文 小超 🐫 木格



厂商网站 http

www gbalpha com

The state of the s

Gbalpha于12月14日、18日发布了MiDSR、G6DSR用V2.7c X(A12)、V2.7c X(A13)内核。新版改进了DLD的兼容性和相关的系统错误。解决了部分游戏在不同品牌的作卡上不能正常运行的问题。解决了《银河战主 Prime 初猎》韩版和(Ben 10 地球保卫者)欧版不能软爱位的问题。现在有一



位进行事。 了。另外

版、Final (大学) サイク み 文四种语言的支持。





Gbalpha于12月19日发布了M3DSS用C12

厂商网站: http://www.ndstt.com

.

91厂商上在开展DSTT烧录卡界面设计活动,



新年新气象、EZ小组在最近推出EZFlash V新年贺岁版。贺岁版采用全新蓝色包装, 看起来非常精致。另外、EZ小组还将EZFlash V 、热风的EZ 含 扩展 EP 重角管 是高

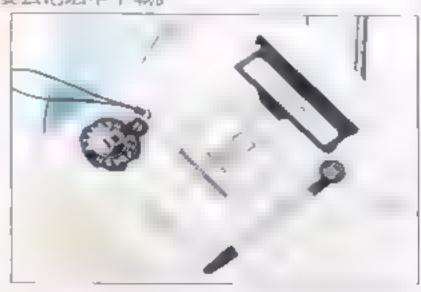


户不仅能玩NOS 游戏,更能玩 GBA游戏并感受 会动和上网的玩 家,EZ小组还不 资学版内附赠了 四样小礼品。这

其中包括一只可以伸缩的金属触控笔。比起 NDS。原带的更好者,一只拇指笔。套在大拇 指上能方便地玩FPS游戏。另外还有屏幕榜 以及卡带保护盒。东西虽小,但都很实用 哦。目前EZFlash V 新年贺岁版已经上市、价格不变,有兴趣的朋友可以关注。

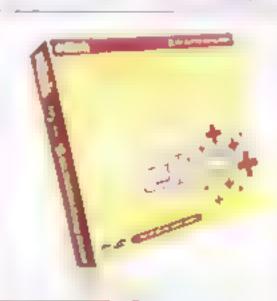
#41 31 Jil 3 - 1

EZ小组于12月上旬推出EZFlash V 用V 1.65 内核。新内核修正了使用部分TF卡无法升级的问题,解决了手动Clean模式开启的错误,还修复了部分游戏开启软复位功能后由屏的错误。新版内核并没有在首页放出,大家需要去论坛中下载。



厂商网络: http://www.gbselink.com

GBA烧录卡新贵ELINK以低涨的价格混得了用户的嘉爱。但遗憾的是,ELINK是GBA卡借大小,插入NDSL后露出一大截。为此,



ELink开发小 组于本月为 MDSL设计的 ELink Lite外 观和GBA防 坐卡 具

NOSL后没有突出。ELINK Lite的做工比起ELINK更上一层,外壳采用和原版GBA防尘卡同样的材质,可以很好地与NOSL相配合。另外,ELINK Lite的外包装也进行了更换,采用黄色设计,更加美观。512Mb容量的ELINK Lite的价格和ELINK一样,130元左右就能买到。1Gb容量的则在160元左右,比起512Mb的更为算哦。想在NOSL上玩GBA游戏的朋友可以考虑。

ELINK小组于12月16日发布ELINK、ELINK Lite用烧录软件V3.78L版。新版加入了对10b 容量的ELINK Lite的支持,将烧录卡与电脑连 接后,软件会自动识别烧录卡的型号和容滞: 安装包会在桌面生成稳定版和测试版Beta两 个图标。方便用户测试最新软件,加入恢复 SMS后的校验操作,解决了有的恢复SMS失 效的问题。新版还修正了GBA游戏(特色尼克 大盲险川)存档损坏的问题,改进了软复位和 金手指系统,解决了少数游戏花屏杂音的问题,修正了少数游戏在ELINK Lite卡带上运行 黑屏的问题以及(摩托拉力 进化)软复位的错 误,并将GB模拟器Goomba升级到最新版。



新年吸訊裝

DSITEBISHOUSTA

同常言述是多可能心的DSTT空间只可

这个时代是追求个性的时代,我们身边的每一处细节都是我们自我个性的延伸。每一个人都希望显得写众不同。作为NDS玩家,最能体现其中而不群独特写味的莫过于军中的NDSL,对于外表,我们可以选择购买限定版主机或是机身贴纸。而对于内在,我们是可以选择的实限定版主机或是机身贴纸。而对于内在,我们是可以选择DIY的DSTT皮肤。为题测广大玩家的厚爱,为数额及发扬的原创精神,CSTT小维特例系域预费价益乐以及来自两等。她的著名游戏论坛举办了本次DSTT界面设计大赛。







▲以上参赛作品由集子制作

奖品特设

一等奖1名、奖励Wii主机1台:

二等奖1名, 奖励PSP-2000深邃红主机1台;

三等奖1名,奖励NDSL主机1台:

优秀奖20名,各奖DSTT豪华版套装1套;

热心公益奖6名、各奖励2GB microSD存储卡1张。

作品提交

自2008年1月15日起、至2008年2月15日止。

中國大陸地區玩家可在大政政務会" 上特生品 唐天上传表一些数百千点 訓

DSTT专区地址.

http://bbs.levelup.cn/showforum-208 aspx

制作教程链接

http://bbs.levelup.cn/showtopic-559538 aspx

主办 DSTT小组 协办 威奥数码娱乐(Wiich.com) 承办 www.levelup.cn www.hacken.cc

www.tvgame360.com tw

威奥数码娱乐

最终解释权归DSTT小组及威奥数码姆、沃(Wilch, com)所有。

で記述を SCDSO 3.0新肉核研測

文 寰仔 编 米格

SCOSO在硬件上独特的设计,让其在软件功能 拓展上拥有巨大的潜力,而这次3.0版新内核正是将 硬件性能上的优势发挥到了极致。凭借新版内核, SCOSO拥有了其他烧录卡所不具薄的4大功能,

即时存档 一也有时实时存档,英文Reat Time Save,可在游戏中任意时刻通过按下热量进入特殊 录单。特当和游戏状态保存下来,一旦游戏失败或 关机后想在下次间一地方开始,尸类要或出上次存 的证则存档或可以马上要活或核复维维游戏,绝对 记载符合学机特性的重要功能。

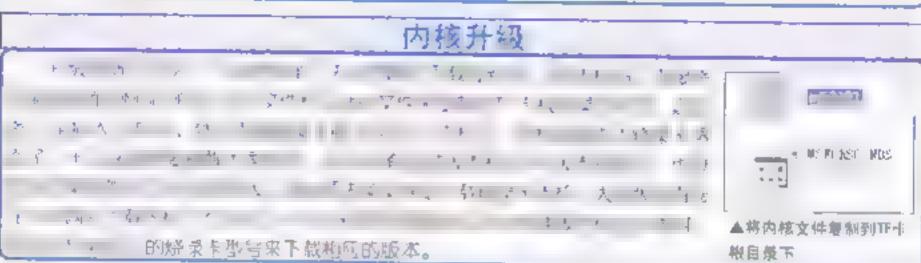
即时攻略 一边玩落戏、边看玫彩、对于不懂

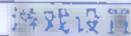
日文的玩家已经是家常使饭了。可出门在外的时候 海上NOSL例建方便,想要酒精本收销在公车上边玩 切看就不好办了。其实最好的解决方率自然是通过 NOSL果看收略啦,而SCOSO提供的即时收略边能可 你不用起出游戏,只需按下几个热键,就可以随时 切换到收路文本,也完定按下的课就又可以同的游戏 中继续阅关。

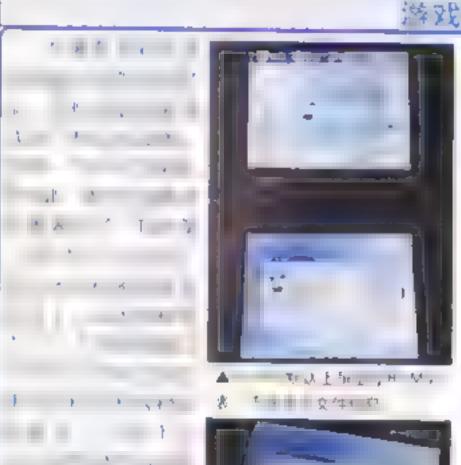
多存档系统 一如果你住在集体而, 、、 当 大度地彩自己的学机与社友们一同分享, 那一定在 过被人覆盖存得、误删存档的修确经历吧, 笔者自己的(新超级马里奥罗尔尔)充工有得动曾写证 人面 特地消灭了。而有了多存得技术, 这一点。 私 经决了。在别人告你主机前。你可以先将自己的游戏存档备份下来,或定自接再创建一个新的存档。 无的时候再切加着份的存档, 而这一见兴森要 决SCDSO烧录卡以及NDSL主机、无器使用电脑 或承经松完成

SCDSO 操作热键表 方向键 移动光标选择ROM 左右键可快速颤页 启动当前选择的ROM A 返回上一级目录 8 显示ROM设定窗口 X键 Y组 切換图标显示状态 L+A键 上下屏画面切换,以便距离获粹戏设置与悔录卡设置 ROM选择菜单介的持按作之间进行切换 L+B键 号导Stot2端GBA提口歧录卡进入NO、模式 充当了PassMe引导卡的功能 L+X键 村开游戏ROM补丁提式窗口 在这里可以对游戏运行方式进行各种设定 功能非常不要 R+方向银左右 平出系统设定禁单。停出后和方向缝上下可以选择菜单项目。4+方向键看为循从。适合系统设定菜单在 上屏显示时无法通过轻控操作更改的状态。 SELECT+L RE 调节NDSL液晶背光亮度级别

-	
1 +8+56-601+方向键上	进入如照存储特集单 之后遗传SAVE或LOAD 接A键模拟 按照建设出
LARISTART+方向键上	进入即的金手指導舉 之后选择安手指项目系被A键卵可开类多页 、R键码页 B键包出金手指菜单
L+R+START+方向键左 右	激活 关闭设置为On的全手指项
L+R+aTART+方知述下	打开部上攻略 支持中文 英文 经文 经交通工
L+R+A+B+X+Y锂	复位到烧录卡菜单







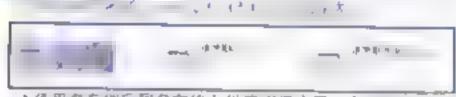


* 1 社事品建



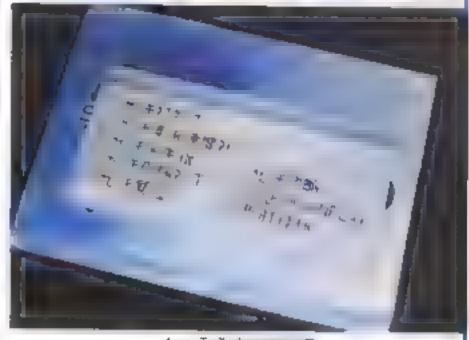
▲多存得点を保面

+ 6 7 , 771 + 18- T · 医教育学 下文文字



▲使用多存档后同名存格文件变得更大了。中 司5MB左右 的和文件方证而存料支持。

不以一方。 中面有主 1) HST(CF)



▲如丁俊武《为州浦 1 2 7 7 / x x A T / T A As

游戏呼出

以海要分为片多。如此一点, 艾克萨亚亚 子· 医节节 使 · 1 ** 5 1 2 1 AHT I SEE THE SEE SEE plant A Finit ! I The The state of the s of Tilling to gray to the second 48 40 A 15 8 8 11 / 24 / 1 1 3

九人一个一张人是对 人工 "这个 芦苇

以下,引,子要 。 14 7 。 14 , m



▲ PV と 3 は特別化



▲ 本 正 主 、 外 流

. · : . Y ; . 2 . 1 . . 1 . T ; , 1 11 1 2 4 1/2 " " , Y 1 M. 3 - 75



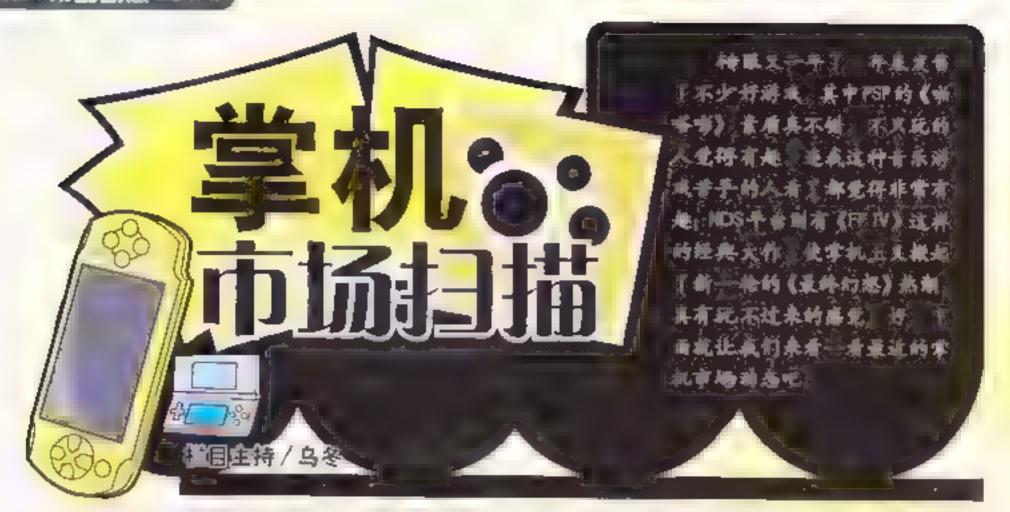
▲ 科学集 电动 「蓋子 前」 病す 政務子 \$ 17 hts apercas as mad

7.



▲祝下花身后就可以阅读即附攻略了

* X 1 146 , * 5 E 18, , air T + 41 1 2 11 7 7 7 7



1. 加上军者终于也在证

日本上午了一个行物。

川的电玩店里看到了它特红了自己。自我深红色 战甲的它一出场便以指导的外表在是家主或得了 极高的人气。虽然贵为陂量发主者,但其态引起。 的母介。小说是相当写道了。此等跨级多了那么多 东西,而价格才比普通版作本因了 一天元、 1650 元的价格料。 企成大学・コキー総会、至 于深灯户。它的15cm以上的主发接着水子工作员 本便用而 价格扩大成立。几批社会与大型学科 近500元。所以很为天皇。本事李并等。其代尽 麵角的P5- 之 ,在基本 25 v 有 6 格 差、价格各在当のアナドニアルデス等。こす

卷4 不大。

1、 瓦目前,销售情况很好, 神游对抗[元集 广为:40元,美版ME)。为 020元 值得一提 的是否前一点的同准 土的油游队下版马里卿 少5、价格有位下降。15百七号接近 台普通的 企 AL的价格 常用普通医介入格认为了主题。 等在是一筆很知算的具本 在UDDs 144么新世 作的的程。被更被的DS的是作为逐步减减。在 63在今年大一世气堆出了大块等。然此中积时,故 段量五主机并在还云布了整在一点推出一款。 机自力于特色的"中国企业、优、"有助中 一名了一人學自然这个公司不然自己有過以我 1 1 1

1 1中8至和平是 打「一个問題了亡冬天 9 江西 的情報、下等"夏利大的 "高温"也终于降到了 15度左右。由于周上东今 气布 周末出现证的人类加盟或人,放战机场 到了周末也不见住归痛或的人群了,以则至通过 期。要机后排入用机器慢的力候要等上一个多。 时,现在基本上几分钟就可以轮至自一了。

12 月底、PSP 2 11型从半个孔手PJ1370 元涨回到1380元。当然这里说的 80元是还了 价后的价格。大部分游戏区的开个概在 400~ 1450元左右 新型PSP里等的两色素得比较贵。 要 390元, 而真余颜色都实 351元 铝表1510 型的线控耳机现在聚飞元、不再做工相对得。 般, 高质也不怎么好, 大家在购买之后。董还等 要自己换。副耳机。筆者建以舊时不要為实。

85 记忆棒现在销量还不错,重新家购实计

认在4 [[] 全特征 F] "大架 斯达走" 场 +++ 一 t. 如果之本 好 的 · 「人 " 人) 压荡等之 年末有任何 ごを集合社

大多省矢盖成在贝 大下一片是孕典甲书。此一 但是有不力許成性的轉。統本人多な要求数的。 15 划从3 年7月 2星至 3 VH 姜衣 九 年, 到 5 1M 5 是要 17 元,14年15 中国民国中国国际 本的《严程室来表取子》的期间,这样的图》。 行为是非常不合理的。黑上汉种游戏店、大家了 决不要监狱官的任任商 品 换 家族的好的店 Pr. 30

势头像极了可几年NDS 大铁价的概觉。应该说历 在内实NDSL绝对是最佳的是时机。 烧录中或 熟、软件多 主机便宜、神游 DSI 企格为 当5 元 E版MOS + 格为 11 - 筆者建設各位元 家产主者忠英买美版或建游门格。



看看日历。2007年的 掌机市场在平稳中走向了 终点,就像是"十一一黄金

周"的波澜不惊一样,到了年未整个市场依然被 严寒冻得有些半睡半醒,无论买家还是卖家的积 极性都不是很高。也许是为了刺激眼球, 完陽时 Sony推出了红色的PSP 2000型限量版主机。这 款融合了深红、鲜红甚至是夏亚红的主机非常也 眼, 绝对在看第一眼后就能刺激消费者的购买欲 望,该主机分为带电视接收器的1seg版和不带 电视接收器的超值版。超值版一般零售价在1750 到1800元之间,随机带每32M记忆棒、布包、挂 绳以及一块擦屏幕的软布,大家在购买时请注意 确认和情点, 不要被商家占了小便宜。之前六种 颜色的PSP主机在1介格上没有太大变动。只是前 不久黑色主机出现了小面积的断货,价格略有上 涨,大约在1480元左右。同时组装的8G记忆棒 悄无声息地开始弩及,在读取速度上基本上和之 前主流的组装4G红色记忆棒持平, 价格在550元 左右,对于追求大容量的瓦黎采说确实是个不错 的选择。

和PSP的低调比起来, NDSL的价格则有上 涨, 不久前被玩家所 香睐的红黑色主机如今已经 是全面断货,其他颜色也纷纷疯狂涨价,黑色、白 色和粉红色要么是暂时断货。要么就是以1200元 的零售价出售。不过TF卡的价格倒是下降了不 少,高速日产金土顿 1G TF卡的批发价已经降到 了80元,为有意购买的玩家间接省了钱。



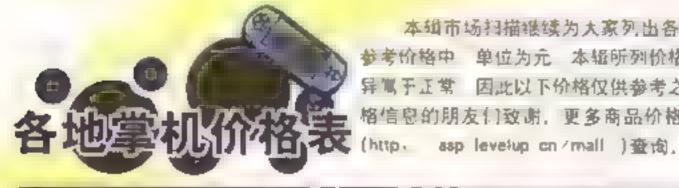
不知不觉又到了年 末、圣诞、元旦、春节将接 **随而至,而国人的传统比** 极习惯在佳节之际送好

礼,近年来在礼物的挑选上数码产品是越来越充 行,送一台MP3、数码相机、游戏机等等。一方 面送礼的人陪有面, 另外收礼的人也开心。

让我们来关注一下近日西安电玩市场的行 情,PSP方面、陆续到货的红色新版 PSP 价格 大概在1800元, 相对之前发售的颜色采说, 价格 偏高,但也吸引了不少女性玩家的眼球。 其他颠 色的 PSP-2000 型价格比较稳定、基本保持在 1380元。老版机器因为停产,市场上全新的黑色、 白色、粉红色PSP-1000几乎绝迹,导致价格有 所上升,全新的机器价格大概在1260元,而之前 相对滞销的蓝色、金色、银色尚有少量存货。全 新价格大概在1150元、购买时注意机器官方版本 必须是 3.50 以上的。因为新推出了 80 组棒,导 致记忆棒价格整体下调,40高速240元,20则跌 **破**百元、80 价格在 480 元左右、传输速度相对较 哪和不兼容部分游戏,所以购买的抗家相对较少。

NDSL价格稳定,在1020元左右,行货IDSL 价格1080元, 烧录卡主流依然是M3 Rea 和R4。 M3价格大概在240元, R4卡210元, 美中不足的 是M3 Real 焼录卡雪装中,不知道为什么官方来 货总是缺少振动卡。TF卡价格也随着记忆棒价格 的走势降了十多元,10卡卖95元、20卖170元。

宣首过去的一年,我们有许多体验的原忆,新的 一年即将到来,对于每个人来讲都有新的挑战。在这 里希望每一位喜欢游戏的人:新年快乐、心想手成!



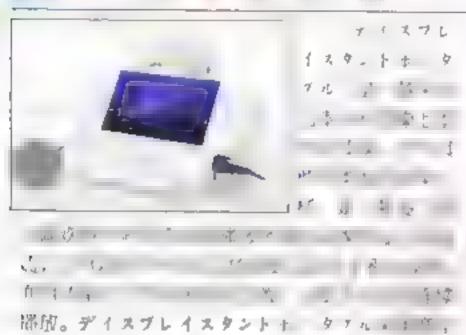
本细市场扫描继续为大家列出各地的掣机参考价格 以下所有 单位为元 本铅所列价格 都为单机价格 各地价格有差 因此以下价格仅供参考之用 最后 乌冬向所有提供价 智信慰的朋友们致谢,更多商品价格信息,唐登陆 eve up电玩商城

		770						-	
1		2000 5	7 1000 75	DSL.	NDSL	NES	GBM	小神涛SP	GBA
广东广州	工西恐龙	1380	1 300	1050	960	_			
广东深圳。	久圣电玩	1400	1200	1090	1020		_	_	-
北京	绿州电玩	1420	1300	1180	1050	_	-	630	_
陕西西安	快乐多电玩	1380	1260	1050	1020			650(背光)	
山西太原	选廉电玩	1430	1200	1150	1000	_	500	640(背光)	
安徽合肥	红星四海电玩	1400	1250	1050	950	650	420	520(背光)	420
福建運门	快乐多电玩	1440		1100	_		450	640(背光/	
天津	MAPS(战神)	1370	1250	1060	1080	-	540	620(背光)	



文 Raeca

○ 桌上影音鉴赏必备

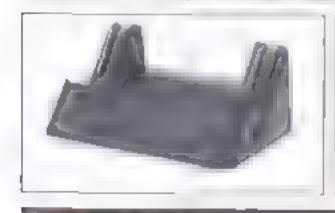


品名: ディスプレ イスタンドボータブル 動機、支架

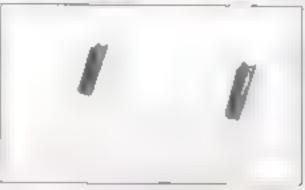
种类: 支架 出品: Hori

对应机种: PSP-1000、PSP-2000

官方价格:880日元 推荐度:★★★☆☆



镂字式设计,可以很方明"三。"





1 指纹手垢一抹净

品名: マイクロス

种类:擦布

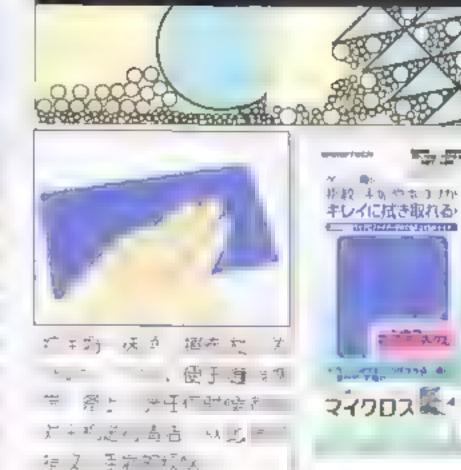
出品: Gemetech

对应机种, PSP-1000、PSP-2000、NDS、

NOSL

官方价格:500 日元

● 推荐度 ★★★★☆





充满夏日水果气息的触控笔

品名: DSLite タッチベンリーシュ

种类。触控笔

出品: Keys Factory 对应机种: NDSL

官方价格: 500 日元

推荐度:女女女女☆

这款来自日本Keys Factory的水果系列能控 笔全套共有五种颜色,均采用冬日里难得一见的各 式水果的亮颜色彩作为主色周制作,无论与攀种颜 色的主机搭配都能显得活发可爱。该系列链控笔以 NDS_的主机原配触控笔为原型,并在此基础上增加 了可伸缩挂绳,不仅能将触控笔直接收入主机机身 内、同时还能避免因为疏忍大藤而不慎丢失触控笔。





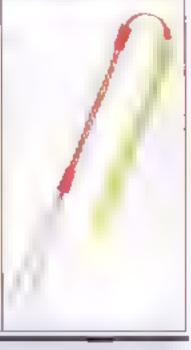
涂此以外,在触控笔的握手处还增加了许多防滑的 小凹槽,使将感更加舒适且不易将脱。





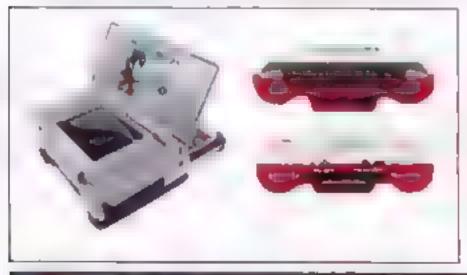






儿时回忆在 NDSL 上重现

FC游戏对于许多"大龄"玩家来说, 永远都是 儿时最美好的回忆之一。尽管现在已经进入了PS3 时代,但仍有许多作品值得回味。而这款来自日本 Cybergadget 的 NOSL 专用 FC 游戏转换器,使是 一款能在NDSL上玩上FC游戏的周边。它通过Siot2



品名: ファミレ ータLite 种类:FC 游戏转换器

出品: Cybergediget

对应机种: NDSL

官方价格: 开放 价格 → 推荐度: ★★★ ★☆

接口安装于NOSL主机的底部、影够直接插入FC游 戏卡带。而后通过硬件模拟的方式,用NDSL来进 行游戏。转接器支持按键连射与画质凋罄, 支持以 全用显示的方式在NDSL的液晶上显示FC画面。相 当方便,与此同时。丕能够将游戏画面输出至电视机 上进行游戏。由于FC游戏卡带是为家用机设计的。 再加上硬件學根釋要提供充定的电力。故无法使用 NDSL的Slot2接口供电驱动, 而需要另外在转接器 上安装两节5号电池才能使用。



● 用 5 号电池为 PSP 充电

对于PSP来说。无论是1000型还是2000型。 电池续航时间一直都是令许多人感到头疼的问题。 常常在玩得兴起时发现所剩电量已经不多,而出门。 在外总是有诸多不便,哪怕配上一块硕大的外置充 电电池包也依然会遇到无法及时补充电力而甲量与 品名: バッテリ ーチャージャーP2

种类:外接电池包 出品: Gametech

对应机种: PSP-1000、PSP-2000

官方价格: 980 日元 推荐度:★★★☆☆



劉和橋方 表一。 中でも しゅんし \$2 t 74f 7

因为它使同的是各个都能产度既成了。九八十二、 节为6日进力性制,出版"工学"。企业 你了。如果想评约开支,也一才到1、1000年 为望沙林在写电池,而至,下水之以外线。主人 多等時的域件中也 Transparent + 1 的证据 在的DC 企 被U Lange - it to



· 在上 电点从上 打 混版 · 个 数状态1 本 Fig. 1 & M 7 1 1 1 1 1 1 1

多斯准人工 医外原型 除水子 一类 大学 人名 大大 五方 有分为 人 五方。 那明 以上有一本水平在 一十一大本 光维度 克力田 以上有 1 十十 成分型表 Record to the restant and the total of the state of

名称: 黑角 PSP EVA 包

类目:保护包

编号: BH-PSP07723

建议零售价。48元

优点: 使用EVA 材质使保护包具有极强的保护

能力。

缺点:内部空间过于紧侧。

* 1 + * 1 /2 * * # (7 = 1) 1 CT (H the VAM科本向的特性而生 x : t v The state of the s B + 900 00 11 5 2, 4 18 3 11 A 11 5 1 - 1 424 1 F

reAlex 4 / 1 1 1 1 1 1 2 NDSL的水作作。 防,主世;州 , , , , 布包出行。

防止主机直接与坚硬の、料下でも、これがある。 11 大百上下 したら、イ、ファス 京 上千米 トP+上りのといり、からっトーやとしてきます 件 这样计家在外出的 "多点" 時代 要的各种条件,目标技术。对其为

在阿际使用了专用人的。如此有机多的 外部抗进方线 电闭图片 医二十五季素 日 主机に同意というはあにあられました。 部の主針容易使得性し配件。主とこれでは キャモ









华上 主要不要 化苄克尔

名称: 馬角 NDSL 水晶藏宝盒

类目: 水晶壳

编号: BH-DSL09101

建议零售价: 38元

优点: 聚碳酸酯材料制作, 附带卡片收藏架和

触控笔.

幣角的这款NDSL水晶藏宝盒很好地将水晶保护壳与NDSL卡片收藏夹结合在了一起,让NDSL外

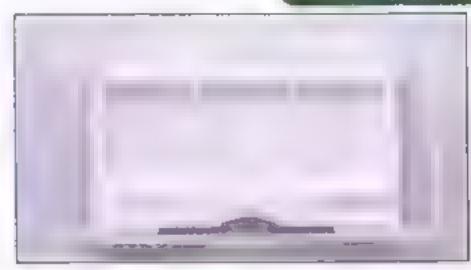
出换带更加万 便。这款产品 外壳部分全部 果用緊破酸態 材料制作。透 明质感套在 NDSL Lili 机仿佛涂上了 一层景泰一样 产品开模非常 杨畑, 水晶壳 在NDS。充电 电源、卡佛、开 关、善量拉杆 各个接口部做 了镂空, 骨上 以后完全不会 彩顺玩家对主



机的操作。上面盖上还专门镂空了NDSL表面的双框LOGO,并且在右下角还ED着案角的英文LOGO,整体设计非常前卫。当然、水晶壳的保护作用也是非常优秀的。有了水晶壳、使用再久主机表面也不会有任何变损、而在遇到棒击时、水晶壳也能有效防止主机表面留下撞击的伤痕。

水福壳的底部比一般水晶壳多出一层。其中镇 布着一块软胶NOS卡片收减架,以便玩家外出的将 NOS卡片或烧录卡放置其中。富有单性的胶质材料 在外壳受到挤压、冲击时能够有效减轻对卡片的硬 性伤害。而卡片收藏架中还时槽了一根NOSL 触控 笔,并专门留下收笔的空位,这是由于水晶壳没有 镂空的触控笔插槽,而特意将皱控笔收藏位置放在 了卡片收藏架中,这样抽拉式的设计,也防止了玩 家的触控笔因意外脱出而丢失的情况发生,NOSL本 身的触控笔则可作为备用笔。

这款产品的安装非常简单,只要将NOSL放入后轻轻一压,水晶壳四角的卡位突起就会自动将主机恢在其中了。游戏过程中,Raeca发现这款水最亮的手感也是非常不错的,下面多出的卡片收藏架的厚度反而让NDSL握在手中的手感更佳。这款产品共有自粉蓝三种颜色供玩家选择,其中变动的部分就是卡片托架的橡胶色彩了。相信应该有不少NDSL玩家会喜欢这款周边产品吧。













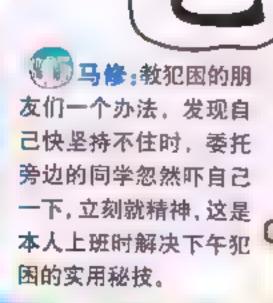
盖诞过去了。无旦也过去了。对这两个节日我以前一直过得找找闹闹。高中大子时、平安夜给大家一个尽情狂致到深夜的借口;小学初中时、七日的取政会则让了争问可以少年他全校全班地聚在一起精快取改不过现在基本是什么感觉了。 有本色对是节日 想见不少面临梦低压为和年终工作任务压力的朋友也都和马修一样吧 折的一年已经开始 "谁下来说让我们抛却从前的一秒荣誉和失败。开始全新的2068年吧

小编大人们 你们可千万要为小弟做主唱! 在此我要提告小编字轩 他本是我最高欢 超敬佩的小编,但是他却伤害我最深 某日,我上课时犯困 此时我就想起字轩老大在来饼 教室中教授我们的一边听讲一边画承装少女的解乏方式 于是便实践了 番···· 然而事情的结果却是——我被班主任发现 此后整堂课都成了对于我这个典型反例的"批斗大会 我好恨啊!

字轩: 汗· 没想到真有人实践了, 我姑且说之, 你们姑且看之嘛。

六· 米格:又是你小子,不教读者大人好东西。看吧,人家受罚了,你谢罪吧!

字轩是我们这里的"典型反例",大家不要随意模仿他的不良行为。





近期疯狂沉迷于《MHP2》所以每当我看到各个小编的形象时便会处于不断的联想之中 马修手中拿的是圣剑C(片手盒), 胧月握着的则是帝王剑(太刀), 米格肩上扛着的是老山龙炮·皇, 雷伊身后的是龙木太刀"神凭" Liky 手中骨板的颜色和乌冬的发生让我想到了金狮装 我个人强烈建议乌冬脱掉身上的 地滩货"去换上金狮装。琉璃的帽子让我想到了霞龙装,字轩穿的是每皲装、羽纹就不用多说了。总的说来、除开紫枫和软饼干外 其他人多少都能找到 点相似之处。

羽纹:又一个《怪物猎人》中毒的…… 羽纹本人几乎没有接触过汉化版的《MHP2》。 因此在看见贵读者所罗列的部分武器名称时 在脑中出现了对不上号的情况。实在是惭愧。

字》 平时没怎么注意,经刘读者这么一说特意又对比了一下小编形象,发现确实比较类似。不过雷伊的那把屠龙"凶器"怎么看这么觉得更像是片手剑中的"狼牙棒"。

字针:海贼装?嗯嗯,不错。女性海贼 更有魅力。



集棋:这里小小透露一下,各小编中与"《MHP》系列"完全绝缘的有本人和雷伊。



NDSL

小编好 我听说最近放出了NDS。新生机的消息 取消了底部的GBA 卡槽、我觉得这样的设定不错 就 好像PS3取消了PS2的游戏功能 样 要玩以前的游戏 就翻出以前的主机嘛 不知道以后《掌机王》抽奖会 送这款新NDSL 吗?

と毎 丘時水

PSP

最近听我们班同学说 PSP会在明年奥运会期间推出新的3000版本 取肖UMD光驱和记忆棒卡槽 直接内置硬盘 所有游戏都从网上下载 这是真的吗?如果是真的话,我那两根记忆棒不就白买了吗。实在是太可惜了。

太原 黄柳明

马修:两句话,流言时时有,判断需谨慎。

我很喜欢看《掌机王SP》的 掌门人"和"小编寄语"大家 一起来分享自己的生活经历、就像一个小家庭。记得以前有位读 者把"掌机王"叫成"拳击王"。 以后同学之间借书的时候都这么叫,彼此心照不宣了。

广西 杜為

马修:杜禹读者的分享精神非常值得敬,掌机可以与好友联机,《掌机王SP》也是可以和朋友共享的。

字轩: 其实, 拳靠力, 掌 靠气, 虽然有一定差别, 但都是动手不动脚, 所以勉强算对。

轩一脚……

辛苦工作的小编们 你们好 第一次给你们写信,难免有所紧张 小弟上月刚买新版 PSP,在来应该是一件高兴的事,但是接下来发生事情让人郁闷不已 首先是小P玩了不到两个 里期 就因为同学在上课时玩被老师 "依法"没收了 和老师擦了一个多星期的嘴皮子才取回收机器。好景不长,几天之后 我把小P放在教现里充电,自己跑去食堂打饭,回来的时候却发现里充电,自己跑去食堂打饭,回来的时候却发现,就这样高我远去了,郁闷,那问……虽然几乎被偷了,但我还是会一如既往地支持一掌机工 SP》的,愿所有小编天天开心 万事如意。

云南昆明 周可行

罗羽纹:发生这种事情的根本原因还是周读者自己太过粗心啊,像小P这种贵重物怎么能不随身携带呢?其他读者也要引以为戒,不要再犯同类的错误啦。

多**炒**: 素质问题啊……怎么说呢。 害人之心不可有,防人之心不可无,各位 读者朋友们都注意吧。

希望周读者能早日从掉失机器的阴影中走出来,也衷心祝愿你能早返回掌机玩家行列。

又到了一年的最后一个月、不得不感取时 可之匆匆 转瞬间,我已是能悍然踏入网吧大 门的人了(似乎大家都爱用这个例子来表明18 岁的降临)。 勘一的学习还身让我感到可怕的 压力 摹机的世界也在与我疏远 并不是我不 能接触攀机,而是一种心灵上的疲劳 看着 NDS、两块漆型而深邃的屏幕 我很难找回一年 多以前的那份热血 将游戏通关也新新任务 化 下载一通关一删除 …不断循环若 不知 節掌机吃饭的各位小编是否有过审美疲劳呢?

写传:就像爱上并最终娶得美女为妻,每天看着美女妻子也难免会审美疲劳,但是维系感情的不仅仅是外表,更有"爱",这种爱如果弥久坚固的话,即使是无情的岁月把人昔日的花容月貌摧残成满脸沧桑,也不能拆散这段姻缘。人与人的爱是如此,玩家与游戏的爱也是如此。

字轩: 我承认我在看"悍然踏入网吧大门的人"时一时没反应过来……不过马修说得实在是太内涵了。连我都为之感动。



各位小编们 大家好! 很高兴认识《《我中》》,认识这些可爱的小编,我最爱的游戏是《最终幻想》,现在掌机上偏偏有这么多。最终幻想。 作为掌机 FAN+《FF》 FAN 我实在是幸福得难以言喻 没记错的话 小编里也有不少《FF》 FANS吧? 好像有雷伊、胧月 琉璃、宇轩羽纹 做"掌机王 SP》的小编应该更幸福 是吧?

Squall Six

一 **富伊:** 这位同学观察得还真细心,可惜 里面有一个人不是《FF》FAN——当然不是我。

斯月: 雷伊说他"不是'不是《FF》FAN'"。还真有点脑筋急转弯 当掌机上的《FF》陆续公布时 雷伊真是泪流满面(夸张了点,其实就是纯眉盈眶)

有燃烧激情及水冷机器 有丰富经验 设多少实践 有不少学游及个人学机 但 正因为有这些阻碍 才让我更加喜欢掌机 游戏 不是有这样一句名言吗 "有掌机 要玩」及有掌机包造掌机也要玩

乐事。

广西南宁 唐特

马修:有激情,好样的 希望你能學日获得自己心仪的掌机:

字针 那句名言是不是"有困难上 没有困难的造困难也要上"?

是"有条件上,没有条件创造条件创造条件也要上"好不好……

喜欢上游戏已经是很多年以前的事了 无论是幼时是遮于街机厅的时候 还是现在手捧NDS和PSP的时候 我对游戏的执情一直没有减退 我是个喜欢幻想的人 读的书基本都是科幻 奇幻作品 所以喜欢的游戏不免 都有很浓重的幻想成分 像 恶魔城 寂静岭 (火焰之纹章)等,而游戏类者方面测顺向于动作游戏和战略游戏 在游戏之外的 大要好就是听音乐了,尤其是对欧美音乐表感兴趣,在淘碟时遇到想收藏经典的CD对于我来说可是一大

随着年龄的增长。再加上对游戏的热爱。我暗自决定要投身游戏相关的事业。在参加过游戏网站。游戏策划等工作后,最终投身于了《掌机王 SP》 来到编辑部之后。看到众位编辑努力工作的身影和兢兢业业的工作态度。我才知道,想成为。名合格的编辑并不是那么容易的事。而解看众多凄者的来信后,我更觉得将《草机王 SP》做好。为读者带来更多更精彩的内容。就是我义不容辞的责任和努力工作的目的。在众多同事的帮助下。经历了一段时间的宴合和学习后。我终于转职成为了。写机王 SP》的正式编辑。不过转职成功不过是一个新的起点。我需要学习的东西还有很多。在以后的日子里还请各位读者多提意见帮助我进步。也请大家多多支持。

通知

刊登手《学机上SP》78 辑"玩家点评"栏目的《高达 战争编年 史》的作者小铁、请速用 Email 将您的收款方式与地址发来,以便尽快给您发放稿费。



《掌机王SP》终于改版了。加入了不少好 栏目,原来的栏目也因为经过版式的调整而 变得更有朝气、更加明了。Lancer和Darkbaby 两个都是老面孔了,以前《掌机王SP》的好 多特稿就是他们写的 有两位生人复出 相信《掌机王SP》一定会更加成功的。至于字 轩的博客从LU网站搬到了《掌机王SP》,字 轩是然是从此就不在网上更新BLOG了。那 不如就把网上的关了。然后发个公告。让要 不如就把网上的关了。然后发个公告。让要 不如就把网上的关了。不过《掌机王SP》上的 文章长度不及网站的 不知道是不是更数分配的问题 既然字轩都被身了 其他编辑是 否也要献身一回呢……

上海 李也 马修:读者们关于改版后的来信还不 少,希望大家能喜欢这种新的形式,至于博 客嘛,其实就是一个栏目,和网上的博客并 不冲突的。而且这个栏目也不仅是一个人 写,上辑本人"献身",这辑呢……大家自己 看吧。

欢迎大家提出意见和建议

《掌机王 SP》的发展离不开各位读者的支持,有什么意见和建议。平件及Email地址请参看邮购信息。也可以登陆 levelup 论坛(http://bbs.levelup.cn/),在掌上游戏专区置顶的意见收集帖中提出。

做成像《UCG》 那样的大书。

马修:开本改变会伤筋动骨的……

最好能在光盘里加卢转好的动漫或者的 戏的 ISO;还有价钱,8.8实在是太零碎了,

下载游戏太痛苦,强烈要求送游戏送游戏)还要整纸)

6541233259

封面要有色, 美国区要有色。

**也 马传:这个"色"是颜色的色。还 是"女色"的色?

"掌门人"也可以用 Email 就好了。

901 3, 75 787

马修: 其实, "掌门人"一直接受 Email 信件的。

目前(掌机主)读者参考驱气。、几指(掌切:SF)可力组(掌称 E F) 第4届 第1、17捐 第22~27辑 第37辑,以上每组定价为12元(掌机主 SP)第47~43辑 第47~43辑 第47~43辑 第47~43辑 第47~43辑 第47~43辑 第47~43辑,定价8月元。(口袋、家)第一2 3 4 3辑,定价16 5 元。(NL1 专辑))、定价25 09元。(PSP 专辑 vCL ·)、定价25 09元。(塞宁达传说海型介编建 史)、定价26元。以上邮购全免邮费。

邮购地址: 兰州市邮政局东岗 1号信箱《掌机王》读者服务部(L收) 邮编·730020。请大家写清自己所要购买的期号和数量,地址要详细,字迹要工整,并最好留下自己的联系电话。对邮购事宜有疑问或超过一个月仍未投送到,请及时与杂志社用电话或Email 联系。电话: 0931-4867606, Email: pgking 263 net,



是把我画得这么猥琐。

有包意。魔法 书变成了小飞机

下辑 接 ENTERNAL FINAL FINAL

*雷伊:嗯,神高达 我喜欢



栏目主持 字轩

不可以有机图光准本有 自 有年 上的 人名布多特 歌歌 当自 网络水声 医乳产生 中四 放灰 的 不少 有不 分钟了物现下的事本下 艾克斯人 司司的就中超过 · 四在是不 1、全极啊 通报领收 化过去于世费成对一下午 计复对文章动工 复的变换 有种方面名 我是是我看 生國 李多多人的 生料 自然 化元本 沒有 內分

顺御80年代的

我们80年代的中学那个时候游戏机还是奢 侈品, 想要众生不生是主要元荣则看有大智的严 子才行。于是想到了自己把游戏改成俱类,不仅 多人对战成为可能, 不必和家长争电视又省钱. 最主要还是可以 DIY。这才是我追求的最大乐 趣。10年了。这些东西再不拿出来晒舾就烂了。

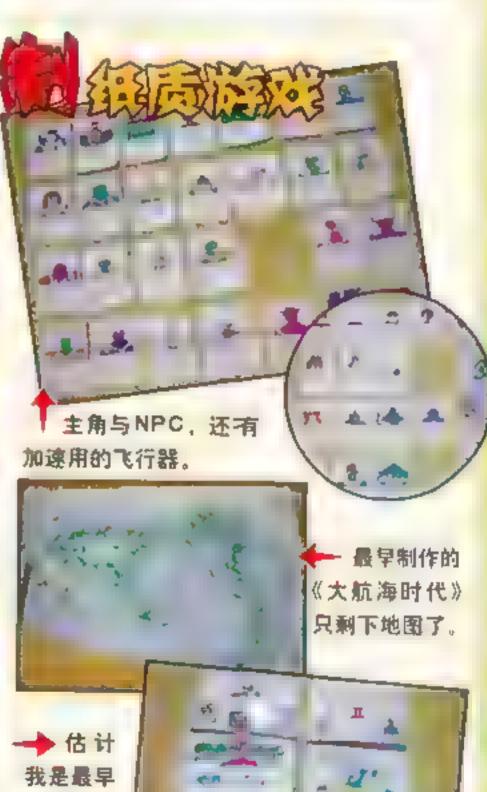
楼主: sour



自己玩的比较久的是这个, 因为这个类 型的游戏改起来比较简单一点。



走到大地图的四个角上就可以进入分支 地图。



原创:平和安静的理想多~~ 朱京角 游记!

.

http://bbs.evelup.cn/show@opic=552871/aspi 古镇游记,体验江南风情。

周星驰电影中的十大贱人

的人工模

拟器。

http://bbs levelup on/show@opic=556832 aspx 着了那么多周星星的电影,回"哦一下那些经典的"晚"角吧。

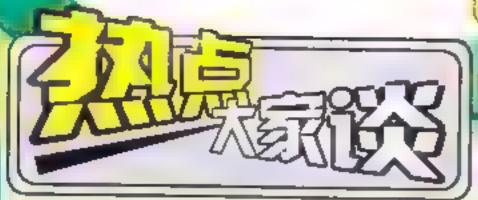
热帖推荐

你是中国人吗?会说中文吗?

http://bbs/leve.up.on/show@opic-553482 aspx 九篇只能著,不能读的文章,让你感慨中国文化的博人精深。

动论内容为保证阅读效果。特在不影响发帖人愿意的推发下进杆整理。如据"点"语序。网络词汇导。





4 1 1

上生热点话题阅读 ZNDS PSP为

时间还得其例 电影用 医犬常和各国的 **医食养有受得 医意识 医皮色色性不可少量**

年来我从无机一族成为了PSP饭 希望 也在变化 但是同样喜忧参手。 Sony和Nintendo永远斗下去,这样他们 才能给我们玩家提供越来越完美的掌 机 期待下 - 个二年

感觉时间过得太快了。三年前我 我们。 就喜欢上了NDS 如今我还是很喜欢 希望它永远年轻 PSP也要加由, 在来 来的时间里继续努力。

了还不到一年呢。

水长流。慢慢玩吧……

哎,时间过得资快,总觉得GBA才 刚走一样

3 年的时间让很多人告别了告日 的老掌机 加入到 PSP 和 NOS 的行列

- 年 :DS :DSL PSP 1000 gk 差 PSP 2000 了 期待啥时候在《掌机 王 SP》上抽中个 PSP-2000 而且是要 白色的

在这NDS PSP发性的第一年间 偶终于步入了双机行列啦 感动呀!

严格来说 加上两个改良版。"四 机"了。3年、双机各变了一次、虽然了一 都有巨大的变化,但依旧有让人不满

不知不觉竟然已经过去3年了 3 意甚至退步的之处。就像自己 3年里 我的小P是2005年2月买的 回

从一机及买到入手二机 感觉两 个主机的生命力还都很强 游戏在不 断出,厂商也在不断竞争,受益的还是 重要的啊

台NDS 是在两年多前买的 那时还是要 了小P.和小N,因为它们我玩到了很多 借老爸的钱才买上。但到我买第二台 好玩的游戏,也认识了很多新的朋友 时间如水, 岁月如波, 三年的时间 NDSL 的时候。就是用我自己赚来的钱 感谢它们带给我的美好时光 让我们 转瞬即逝 我想说的是 我的NDSL实 买了 时间真是残酷霜 感觉才过20的 想像一下 下 个三年又会怎样呢? 我就已经是大叔了, 只有在玩NDS时才 会觉彻自己还年轻 NDS无法与GB系列 双机了 游戏多到玩不过来了 细 比 也没必要去比 时间就是最好的证 明——这就是NDS发售三周年。 殺毒想 说的 至于PSP 玩的时间不长 就不 多说了。

> 呼 都二年了 虽然NOS才陪我一 年多,但哪情很累了其实。看机王SP》了 接近报废的地步了 陷了我二年多呢 回忆真是多啊

时间长了 反而对睾机的爱越来 越少了 想像当初对《MHP"的狂热 老 了 不行了 等待 战神》给我新生啊

时间过得真快,不知不觉我成了 掌机玩家了 明年的游戏阵容很强大 希望都能被汉化

三年了, 用在掌机上的钱也不少

想起我的小P 陪伴了我快一个春 大夫约翰 秋 ..

其实游戏机不是重点 游戏才是

一周年? 时间过得真快啊! 3年 不知不觉就 年了。想起我第一 前手上还是只有GBA SP 三年后换成

> 年 製 年 机粒 机 我也依旧 两袖青凤

正好我的NDS也快购入一周 1年了

去年买的NDSL 今年已经快不行

-. 年了, 时间过得真快 我的 DSL 再过两 个月也! 岁了 越潮任天堂的 何意掌 机带给我无限驱动、让我认识 了更多玩家,

三年前,能玩得起刚发售的PSP NOS 的玩考述不多 现在已经如此普 及 游戏也可以说是极大丰富——在 这里、为自己高兴,为两大掌机高兴 更为所 有喜欢象机的朋友们高兴

SCEJ 的 PSP 原创作品

近来 SCEJ 在 PSP 上投入的力度很大,接连推出《勇者别嚣张》和《呐咯嘭》两款作品(《乐克 乐克》也是 SCE。在 PSP 上的原创作品)。本辑,我们来围绕 SCEJ 的这些 PSP 原创作品及相关话题展 开讨论吧,

参与方式

请登陆 levelup 论坛(http://bbs.levelup.cn/bbs)。在 2007年 1月 3 田发布在 PSP 讨论区和 NDS。 GBA讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。

评论仅代表评论者观点,与本刊立场无关。



积积空机构的中央管理系统与《区域、至》 的意思结晶或和电影影響。即它並在特別學 第图电。野露电话。09的一种形成





启东市 曹沈烨 **吴忠市** 燕高 上海市 黄忆辰 常州市 沙培培 肖健 南拿市 峨眉山市 姚宁

PUSCEDE SIL









想過。显然是如何勉

苏俊 市州取 人连市 王长铭 保定市 王天阳 成都市 E岩 海宁市 周楠 泰州市 邻明智

监泽豪 漳州市 沈阳市 李思阳 南宁市 李小龙 怀化市 李星辉 个扬 米泉市 珠海市 孙晗 上海市 王志骏 叶尧 北京市 天津市 张怀刚

注 为保护中奖者隐私 中奖者名单仅列出姓名及所在市 凌者如有不明和疑问 廣打电话至 0931-4867606 或发 £mar 至 pgking翁 263 net 臺灣



夏甜甜 昵称: Cheryl Natsu

性别 女 年齢 17

拥有掌机 GBA SP, NDSL

喜欢的游戏 《口袋妖怪》《壁之卡比》《版终幻想》、《马里奥》

Email pokemon1024@gmail.com

00 450635425

想说的话 任天堂的游戏都很不错的呢。

沈雯雯

....

性別 女 年龄 18

拥有睾机, GB. GBA SP

喜欢的游戏。《牧场物语》。《口袋妖怪》、《逆转载 判》、《召唤之夜》

地址:福建省泉州市鲤城区承天巷 48 号

邮編,362000

想说的话。《掌机王SP》越办越好,小编们天天开心。

沈春喜 昵称: x.Er

מבבבבבב בבבבבבבבבבבבבבבבבבבבבבב

性别。男

年龄, 19

拥有掌机、PSP

喜欢的游戏 《CCFF VII.》《MHP2》《口袋妖怪》 地址 江苏省苏州市角直中学高二 (4) 邮编 215127 OQ. 550341793 (清注明 掌机王 SP)

想说的话 希望有更多的御姐玩家加入掌机大家庭!

性別:男 年龄:19

拥有掌机、GBA、PSP

喜欢的游戏《恶魔城》、《逆转裁判》、《机 战 OG》、《怪物猎人》 OO; 303991260 想说的话 定要实现双机种制霸。

读者服务部 (收)",结交更多掌机玩家

性别。男

年龄: 23

拥有掌机 C8A SP NDS PSP

鲁欢的游戏 《恶魔城》

地址:哈尔滨市南南区红旗厅范新区 18栋 331 室

邮编: 150056

电话 13936467844 (仅图题短信) OO 40687862 想说的话 因为《苍月》选择NDS 因为选择丫头 而奋斗一生。

性别,男

拥有掌机: PSP-1000、PSP-2000(准备入手) 喜欢的游戏:《MHP2》,《山青赛车2》,《天地之门》, 《慈贵骑士》

地址:江苏省无锡市崇安区风顺里42号202

邮编: 214026 QQ:7071 85552

想说的话: 本人为《MHP2》的终极痴迷者, 有忘我的游戏精神, 望有志同道合, 或达人们加我哦!

性别 男

年首令 19

拥有掌机 GBA iDSL

喜欢的游戏 《口袋妖怪》 《各克人》

地址 福建省南平市新建村地质楼

邮编: 353000

QQ_ 403387473

想说的话:但愿能广交当地掌机爱好者,也希望与 异地玩家成为朋友!

甄子峰 昵称: 一锅蜂

性别。男

拥有掌机: PSP、GB 喜欢的游戏、《MHP2》

地址:广东省广州市越秀区文德路小学六(1)班

邮编: 510030 QQ 59919 3854

想说的话:我是三有:1-有掌机 (PSP),2有许许多多的好朋友、3有 GF(可能性 30%)。

性别:男

年龄: 15

拥有掌机: PSP、GBA

喜环的游戏:《MHP2》、《连合对扎夫特》

地址: 天津市南开区英字小区 33-3-601

QQ, 597739503

想说的话。玩《MHP2》的兄弟们加我口,让我们奋战屠龙。还有祝《掌机王 SP》望越办越好!

薛航 昵称: kid の独角戏

性别。男

年龄,15

拥有睾机。GBA、PSP

喜欢的游戏。《MHP2》、《恶魔城》

地址:黑龙江省大庆市让胡路区西苑小区27号楼5

单元 201 室 邮编-163456

电话, 13838757540 QQ, 513954264

想说的话:祝《掌机王SP》越办越好

秦天

性别。男

年龄: 17

拥有掌机: GBA、GBM、NDS、NDSL

真欢的游戏。《黄金太阳》、《恶魔城》、《乌里奥》、《口袋妖怪》、《机战》、《火蚊》、《洛克人》、《王国之心》地址。浙江省湖州市横塘路5号73011部队干休所16号 邮编。313000

QQ 262408707

Emeil, 262408707@gg_com

想说的话:和我喜欢同一类型游戏的玩家联系我吧!要加欢迎同一城市和能 Wi-fi 的玩家!

性别。男 拥有掌机: NDS、PSP-2000

喜欢的游戏。《MHP2》、《恶魔城》、《逆转裁判》、《马车》 地址、熊龙江省大庆市证胡路22中学高二(1)班 邮编 163000 QQ, 316266173 电话, 13936943966 想说的话,玩遍天下游戏。

性别。男

年龄、14 喜欢的

拥有激机:GBA

喜欢的游戏,《口袋妖怪》

地址。广东省化州市中山路80号

邮编: 525100 口Q: 79816743

想说的话:什么时候才有小P和小N呢?

性別・男

年龄 18

拥有窜机、NDSL

喜欢的游戏。《MHP2》、《最终幻想》

地址。广东省化州市二中高二181 班

邮编,525100

QQ: 891826680

想说的话: 上帝保佑。让我中台 PSP 吧)

性别: 男

年龄:18

喜欢的游戏 RPG、A·RPG、MMORPG

地址。浙江省湖州市,青泉武术学校高三(2)班

邮编: 313109

OQ: 461495643

电话: 13967296083

想说的话 交友 中华 期待中 · ·

谢伯承

性別:男

年龄:17

地址:河北省唐山市迁西县第一中学高一(10)班

邮编,064300

GQ: 380412027

电话: 15933401434

想说的话: 小编们你们好! 失气变冷了, 多加农服, 注意身体!

性别,果

年龄:16

离欢的游戏。"《高达》系列"

地址。江苏省苏州市桐泾南路 60 号叶家庄 2 帧 508 室

邮编, 215000

QQ, 335876248 电话, 13862401390

想说的话: 字轩(哥哥? 弟弟?)别忘了给我回信(

性别 男

拥有掌机: GBA SP

喜欢的游戏:《口袋妖怪》

地址。广东省河源市龙川县第一中学高三 16 班

邮編。517300

QQ, 305232832

想说的话,我希望有更多的玩家加入我们,共创属于自己的《掌机王 SP》的世界:



HI、大家好、欢迎收听FAQ电台、本辑我们将要为大家解决关于"小P无法运行《啪嗒嗡》"小P按HOME键退出死机"、"MP3歌词同步"等技术性问题以及游戏方面的疑难杂症。OK、FAQ Let s begin!

FAQ电台

各位收听我们电台节目的朋友们,双旦快乐。虽然米格的祝福可能会由于印刷原因晚到几天,但还是希望在这寒冷冬日里我的祝福能给您带来快乐。下面让我们进入FAQ电台的正式内容首先回答一则广西关欣读者的问题,他向我们询问,为什么自己的小P无法玩最新PSP游戏《啪嗒嘭》根据我们的则试。这次游戏在低版本自制固件的小P上运行时的确会有Loading 画面死机的问题,而且使用的引导方式错误也会导致同样的问题,而且使用的引导方式错误也会导致同样的问题。建议关玩友将自己的PSP升级为最新的3.71 M33-4 版自制固件 并且进入修复模式,将UMO引导方式设置为 Notmal UMO Required—",这样就能够正肯自动这款游戏啊



▲图中选项第5个就是设置UMD引导方式了

一、来自贵阳的读者张欣来信向我们向问。说自己的PSP在按HOME 键退出游戏时总是死机。这是什么原因。经过米格调查,退出时死机是3.71 M33 自制固件第一版的一个BUG, 另外, 如果用更早版本的自制固件来玩新游戏也经常会出现这种现象解决办法也非常简单, 就是根据我们《掌机王 SP的介绍来升级你的 PSP 自制固件为最新的 3.71 M33-4 版就能修复这个BUG 了。新版自制固件还加入了支持多盘 PS 游戏的功能哦

时光飞逝 转联间PNP和NIN已经度 进行 期岁的生日 当初的先售出现于 进行 期岁的生日 当初的先售出现于 还在眼前 在巨是的 平内 军机界前然发生了很 多的故事 但不能否定的是 众多大行家给了我们 大雕的感动 因为军机方便我们从出了更多的朋友 让我们准备好迎接新 平大作的洗礼吧!

广告过后来看广西的湖光平玩友的来信。他 说在看了"米饼教室"介绍如何修改MP3文件信息 在PSP上显示中文歌名 的介绍后 突发奇想地提出 将歌词写入歌名信息以在播放过程中显示中文歌词 的方法 优开动版筋製到这样的主意自然是不错 但这种方法实际上是很不可取的。首先,中文歌名 有文字长度限制, 不可能让你写下那么长的名称 其次、就算写进去了。你也无法控制PSP播放音乐 付繳曲名称废动的速度,所以也就无法让歌。"力》 曲獨放对应起來。目前新版PSP上述沒有非常好的。 播放土歌词显示软件。不过针对能够采用 1.50 内 核的。日版PSP 1000 有一件非同不咎的。敬司马步 显示软件——聆歌 (MausicClub), 这款软件可以责 接识别与MP3文件同文件名同目录的.LRC格式歌 周文件、能在播放时同步显示,而且这款软件的界 通可更换,整体包装非常华丽,如果你使用的是旧 版PSP, 不妨试试它吧! 至于使用新版PSP-2000的 玩家,只有委屈一下,用 xReader 一边在后台播放 音乐 边看文本歌』 [7



接着来看河北玩家刘杨的问题,"米格你们好"我有个关于小P升级的问题想请教你们,我的机器现在是 3 52M33—2版本,现在我想升级到 3 71M33以上的版本,但是我将升级包放到 GAME文件夹内运行时,总提示错误,然后又回到了主菜单电池的电量绝对是够的,这是什么原因?"这位同学的所有步骤都是对的 但就是忽略了一点因为要升级 3 71M33 系统的前提条件是的机器版本必须在是 3 52M33—2以上 所以青先升到这个版本再进行有关的 3 71M33 的升级吧 顺便说一下 升级前记得把内核设置为 3 52 哦 这样才能顺利运行升级包 具体步骤为按户键升机 进入恢复模式的 Configuration 选项内把 Game folder homebrew 这一项改为(currently 3 52 Kernel)

PAC 当新年的种产的起时 请不要忘记 当新年的种产的起时 请不要忘记 1910以年将是中国贪世人瞩目的一年 北京集 医约年大会赠是合体 让我们在新年种声报的时 为 伟大的变运能儿们默默并去 份收缩吧

24 1 655 1 655 1 655 1 C 祝福过后来看下一则问题,是上海玩家 lowsky 的问题 "打《DO IV》 时经常会遇到金属 状的史莱姆,不过我的攻击几乎都打不中它们。 而且它们经常会逃跑,打败它们有什么特别的方 法吗? 想必这位玩家是位"DO 系列"的新手 其实打败金属史莱姆的确定有方法的。它们的BP 非常低 但我方的攻击几乎至去对它"李敦"如 果身上有 至水 (セーナミ)的活 対它们使用 就可以固定给它口造成 1点 甲的伤害 如果磁巧 它们在战斗中没有逃走。那么还是有机会打住它 1 的 另外 在青色了版后的复数之后可以去地 图看上方的同意中取出 离版金字》 (1 1 1 ウェンル, 这也是对付金属史莱姆的利益 打倒 了金属史莱姆可以付到大口经验值 肝神连升好 几级的感觉可是非常爽的



高的,而且非常稳定,适合BOSS战使用。像是FC弹都需要靠玩家快速按键来提升伤害。其他如HS弹由于攻击范围广,所以在对付大量跑动的杂兵时很有效果。

最有创意的游戏非 P-P 上的《幽 咯啉» 莫属了 不充各位就最喜欢 小蜗们都 尺层在 啪嗒啪嗒咖啡啪 的计快节集中 看着画面 中的小人跑着强项的舞蹈 嘴里叽里呱啦地叫喊着打 **预很是热闹、感觉像是 在玩?衔旋的『怪杨借人》 样** 因为拼干或觉得第一个 抽叭 狠像大体内 '' 爆件 小编字符布天晚上都精在床上玩这个游戏 产,爆料完毕后来看大连玩家JUC的问题"小编 们好,我想请问一下《雷顿教授与恶魔之箱》里 的145题、答案132至。底是怎么计算出来的?"符 合题目条件的其实就是 X月Y日 这种格式下月 份和具体日期对现后 也成立的日子 因为 年只 有12 个月 所以Y必定不能大于12 因此只有每 个月的1 12 国 苏足 条件 但还要排除1月1日 2月2日 3月3日・・・・・这样焦使颠倒也不会产生 误会的日期 因此最终结果是 12 × 12 12=132 21 1 421 1 421 1 421 1 4 。 最后来看西安玩。家周ə的问题 "大家好 报 近玩《MHP2》的时候起到了几个问题想要请教一 下 1 "铠龙の延髓" 怎么拿啊? 貌似做霸龙装庸 要不少 2 女性的防具都比男性的好看,男性方 面到底看没有出彩一点的2 小编推荐推荐。3 量 后请小编们预测一下《MHP2G》里的新怪物迅龙会 弱什么属性呢? "1 经龙 延勤 只能从上位键 龙的冠巴上毛取 几季为2% 单人情况下可选择 胜竞射大炮的机会绕到身加攻击军巴 联机可则 可以利用队友的原购弹辅导来轻标证券 2 这里 比较推荐的是有男人味的老上发表 角色亚上去 比较精神的每域。表以及游戏未期才能生产的很龙 装、3 觉得应该是弱 火属性,这点是从迅龙身上长 毛这一特征得出来的,另外,游戏里弱火的怪物也 并不算太多。应该在这方面有到一定的补充



在一起的時間原產過程整 1 Male 5 的情报到 此结束、我] 下採斯 电燃料

一种果仁这个,我于片品



脏目

吃耐超知无戒了作为。这目尚销争称交生 无被毒伊斯司报第一 我此识什么好被谁吃饭啊? " ★我奶奶饭好店、湖北 ~~为庄的意味的店 《LANNA.》比《RANUA》让是了一些 法总是为了就 红朋与重要下病中作的,

世的是。晚上母亲 特殊 居然在公司家上 走 **英哲拳射扬的景性事件,所以训练讲** - 建议各《抗亲最好不要在车 PP等年机,以免收到人们主

【小剑文、布建圣诞首和发现政治在《皇遗生 今月 A. 4. 11, 21

|瓶枫风P15版的《老部召唤》是我看见的。

Indialiana



AIIIIIII

在文件生行走约 植甲巴形形在上



网事者去吃买的一 子記者一直主要不等、可力 上作,所有大规矩与知道里要关

> 支撑心起以后的电镀用道 化气焰都设法滴滤 堆道 MIN ME BE BANK

11 11 1 2 1 - 1K TH 3

育先知的美好、青蜂 美里在沙的一样 的歌词确实很吸引人 尤其是一首(Pater of the start)

华静下思情,推荐杨嘉安安公专注的朋友。

IIIIIIIIIIIIII

●节日

力节目 も比を土的り 与简气需要探热者 前国水量,时即扩展为 使更热知者军军 而圣诞节那么价班较生多 仲 等 耳 短 ()

人表光,心里看实不太确决 朋友里面从

का अस्ट क्यान

"我一段推销美生如!

北美形动根的旅精。阿 1

IIIIIIIIIIIII

◆又是新的一年九了 代记文章 新的一年至业省成、申业有成 打印 有成、当风也要证法支持我们赔

◆ }₩ ELWY 与永裕 守料在 大坂交界行了一次在线交流

上家的株才长在分小编码功 经常是 小编剂明,回一站 钻开口表 建了一两页,小 编网站的女魔中赶不上站于表页的速度

选制大家的参与,像这样的占幼以后首定还会举行

◆"想得到那最多最近最两处。想到施在最美的 想有见你我生命后难是强友。你是我最早 好的只看。但生日之子



本班 2 9 M 表现并来有 多产品扩展外往

■ 性性更是在水为的大个形纹。私 生性体是"企业或奖"至中

★与心脏者透的时间经别或证明。

羽纹

一支根事情没有开究。水人只领城

嗅, 山北是人生啊!

表面还会哪,先,你了是据是工业发现了中的专业 干罗特的那分级战及手业力 人物道名:

. 1

ITTITITITITI

◆都有有效的朋友表了一些语句 為唯一中的现在是这条特别想上是这 九一大,不是有了一下价格的 决之是 是赖两年序说吧(笔

米格

喝》,北京发开想想找人出四档,结

计编译部里都是有人出石主 表电。

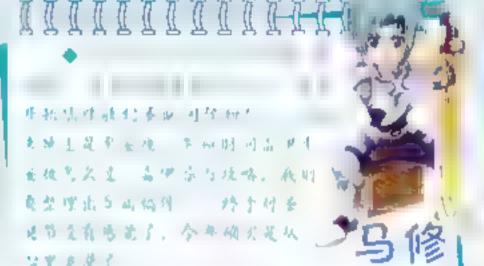
◆ 3件于参加了 (10VE i) 计 网络的论坛 为沟、 f) 医胶对灰 1的提清下了一大块。所参 医谢太京将我 1的支持性1



一个行序线, 虽然我不认 | 西南市多径 计焦视液保可收

是荒唐、系统和音乐还是不错的,人物空造得电影 抗成力,对我而言所谓如谋主目前Xhix 30 上京时 的日式PPG了

■多张一年义过去了 机蜗鞋了一下。今年北 1年多年 1个序改 不过我的钱也都是是似于 在是奇怪



- ◆ 口戏的表情像一, 萨尔是维克,引和协 ● 化《口水纸子》, 对于广州州州北风州省存 内 卢双二》
 - ◆班界的节则办文部中 不多所引他成了一场 并准结件的包含线 公司总 "大为是 不是有大 之无。采购公支部有他引之间。"
 - ◆ 《月过去》观是《门子、我把印序文本》 "我的并把



★月カル公を収え

汽子器 阿以第三巴得有多亚洲 有为是传表一阵打哈古山

★ お年 あね



文 古梓

图题的现象《即句图题》》

《无瑕传说》作为"《传说》系列"的新作。在剧情上破天荒地引入了"前世今生"的概念。使角色们不只要面对眼前自己的人生,更要背负起前世的经历,复杂的过去。充满谜团的夫上界战争,使得故事中矛盾不断,也使角色的命运更加坎坷凘奇,他们的思绪情感,正是《无瑕传说》的故事源头



统治与副合

天上界, 曾经是众神的巨星 严气是 个是有 战乱的最为美好的世界。几是,这个世界之一个争 地上界人们的唐仰和崇敬之大家支撑。 毛知 首任 么时候,这股力量已经不足以维持天上世界的事 衡,于是,元老院派上了先神,来到地上世界出走 人们的支魂,靠它们来支撑自己的世界。久至久 之,天上界分裂钺了两派,以元老院关首的抗堤次 最为彻底地《持统治地上界、并以地上世界人制 的灵魂作为支撑。两点魔王为首的森萨斯贝罗温 让大利地融合,等现世界的真正统一从而让所有 灵魂得到解放,1、生命得到真正的自由。结果更了 发了威胁世界的天上界战争,但令所有人都无法 相信的是,明明战争最后以森萨斯的胜利告终,可 天上世界却也因此迎来了自己的毁灭,众神全部 转生成了地上界的人类,也就是后来传闻中的异 能者、转生者。

no ac

安吉, 前世为拉提欧有名的军师屡利菲艾尔,

作等 前項才告以及仁 符 在 弘 我 ルティー メ 入 知 他不想以牺牲自己的制造人作为代金教长之姓。这 也今当时和他战斗的6可斯拉非常破倒他一一八!, 他并非禁引元老院的价放去才加入抗灵敏、而一人 为九老指"禁镐了天空。"之种之机 丁、市 他也对 智丁 原去数望室概仰 才无空机人或师 铜两一种因为 以 引擎与的天體器言。理想并加入森麓斯、可他 的内认仍且相《皇梅勿论 安格》皇梅尔其实假希 望的就是太地可以融合,也是因为这个他才会被 飞老院禁锢。二僧的是、理想达成了, 奥利菲艾尔 却无去救山至梅尔 (也觉得自己辜负了辛梅尔长 久的等待,自己是个罪人,就是转生之后,心中的 罪一言也无去消去。安吉虽然是个很善良又好像 很有主见的大姐姐、CJ当她看到阿鲁贝尔的时候 知彻底失去了自我, 因为阿鲁。尔丁是辛梅尔的 转体,面对他,她的自动根本无斧于事。而阿鲁贝 尔、超历使看透了 切成的。不再像以应见样温 柔,而是变得极端偏执。是的,他现在自由了,却 也因此让他更能看着,整了地上世界人们的本质 贪婪, 欲望, 战争不断, 这样的人有何存在的介

值?所以他想毁灭一切。将地上 界的人以及拉提欧的转生者通 通消灭,创造一个只属于森萨 斯特生者的乐园。要未是朋友 的劝阻,或许安吉根本无法 走出自责的内心牢笼,或 许她就会这么跟着阿 鲁贝尔, 好在霞后 一刻她还是清醒了 过来。"不应该这 样,不能这样,阿鲁贝尔, 你不过是因为过去的禁锢 而令自己内心变得混乱。 实际上,这并非你真正的 📦 想法 "她的话,终于

让阿鲁贝尔找回了自己的真心,明白原来的那种想法有多么的愚蠢。终于,两人走在了一起,不再受过去的束缚,开始属于他们真正的未来。

强独和坚强

柏传世界的创造神是一个巨人。因为无法忍 受狐独,所以才创造了这个世界,并叙下他的力量 创世力,他希望能有人真正她明白创世的含义、并 创造出飚于大家的美丽的世界。在森萨斯阵营中, 有一条龙一直利阿斯拉在一起,并最终帮助他取 得了酸后的胜利。这条龙名叫利托拉,然而,天上 世界迎来毁灭的时候。它却只能孤身一人承受着 **孙独存活下去,没有人能体会这种孤独的苦楚,一** 自到灵魂转生,成为地上界的女孩赫尔冯娜。赫尔 玛娜的童年并不幸福,失去了父母,和一群孤儿艰 苦地生活效。大家没有生活来源,只得去偷,然后 躲在下水道中。也许为了带领大家,所以稀尔玛娜 从未哭过,总是在孩子们面前表现得很坚强。一直 到她觉醒了记忆,回忆起自己过去的孤独,并且准 备离开这些孩子的时候,她终于忍不住了,扑在了 安吉怀中哽咽着,那一刻,她不再坚强。

西昂,教会的一个孩子,身边总跟着两条狗。令人意外的是,他的前世竟然是创世力的守门者盖尔贝罗斯(很可爱的一条袖珍地狱主头犬),盖尔贝罗斯的一生也是孤独的,无法离开创世力,只得一直守在那里,没有人陪它,就算有人来,也是为了得到创世力——当年阿斯拉通过试炼得到了创世力,却根本没有再理会盖尔贝罗斯,转生之后,身边的人因为他的特质而疏远他,甚至驱逐他,没有朋友,盖尔贝罗斯只能将动物当成自己的朋友,为了守护这些朋友,他加入了教会,因为教会的主人玛缇马斯否应过他,要创造所有生命都能得到幸福的乐园。正因为赫尔玛姆和西哥提是忍受着孤独的人,所以她才最能理解他的心精,这

才干方百计地说服他,一直到最后西昂被玛缇乌斯背叛,他才真正相信了赫尔玛娜的话。

亲人和朋友

佣兵里卡尔多是六人中最年长的 位、行事 果断。并以工作内容作为最优先考虑事项。可令所 有人都惊讶的是,他的前世竟然是和阿斯拉敌对 的拉提欧的死神修普洛斯。当年,他独自一人挑战 狗斯拉,结果死在了阿斯拉手下。但他并没有悔 恨, 反倒十分期待能看到阿斯拉所创造出的那个 世界, 他想知道, 那个世界到底是什么样子。转生 后,他并不像拉提欧的转生者那样,一发现主角是 阿斯拉的转生便心生仇恨重要将其杀死。他的冷 **莫有时很令人气愤,可在主角受伤危在且夕的时** 候,他却表现得那么紧张,或许,他是所有人中报 不受过去所束缚的人。可就是这样的人, 却在关键 时刻背叛了大家的信赖, 把所有人交给了玛镍岛 断。这是为什么?大家画思不得其解。因为, 比起 大家的信任, 里卡尔-多还有更加重要的东西, 那就 **逸自己的哥哥伽多尔,伽多尔的前世正些修普洛** 斯的哥哥 — 死神塔纳托斯。当时,作为死神来狩 **得地上界人类灵魂的塔纳托斯,内心实际深爱希** 地上界的人,他的矛盾一直都被弟弟看在眼中,包 括嚴后他的灣去。但 里卡尔多实在没有想到,如此 深爱着地上界的副剧如今却变得如此疯狂,甚至 仇恨 具的转生者 二因为在他的艰中,如果不 绝这些转生者,天上世界不会毁灭,而现在的地上 世界也不会濒临崩溃。于是,他要消灭一切的转生 者。"可伽多尔、你自己不也定转生者吗?"当里



昔日的亲人为敌。不为别的、只为了不再背叛朋友的信任,同时更为了拯救这个崩溃在即的世界。

拯救和杀戮

斯帕达、贵族的儿子,却没有接受什么教养、 一副十足不良少年的魔脸,却也是个重情重义之 人。前世的他正是阿斯拉手中的圣剑幽兰黛尔。他



人每两个,一个是阿斯拉,那么另一个则是当初创 造出他的那个人, 煅冶之神巴尔钢。奇怪的是, 锻 进工无数子观点器的巴尔特法有幽兰举生进生的 时候,希望它能成为拯救人的圣剑。在那之前,巴 尔钢还锻造出了一把幔血并只知道杀戮的魔枪戈 坡尔库。幽气麓尔一开始根本无法明白巴尔顿的 督心, 我只是一把剑, 剑就是用来杀人的, 谈何拯 救?后来他才明白,巴尔钢是希望他能成为救世 主的武器,并帮助救世主结束残酷的战争。转生之 后, 这段记忆一直存在于斯帕达的心中, 也使得他 在遇见凝枪转生者哈斯塔的时候心生愤怒。哈斯 塔是个疯子,作为魔枪转生的他根本和临枪一模 一样,一心只想着系戮, 史用卑鄙手段差点夺取了 主角的性命。无法保护朋友,这令斯帕达后悔万 分,正因为这个,当他看到主角苏醒的时候。才拼 尔钢所创造的武器, 却选择走上了两条不同的道 路,这也导致二人必须做出了结。将哈斯塔彻底打 倒后,斯帕达这才觉得自己没有橡对巴尔钢的理 想 一为了嫁救他人而战斗。

迷悯和仇恨

主角管卡,生在商人家中的一个十分听话的孩子,从小就接受父亲严格的教育,也使得他十分注重礼仪,绝对不做任何违规的事情,循规蹈矩地生活着。然而,他却很讨厌这个自己,总是很迷惘,总是无法靠自己做出选择,帷暗,诺诺不敢反抗别人分策。于是,他越发向往着梦中那个阿斯拉,所向无敌,敢作敢为,威风八面。当听到自己便是阿斯拉的转生时,内心别提育多高兴,甚至都忘记了自己是谁,兴奋得差点不把人命当成一回事。和伊利姆的相遇完全就是走点的磨起,这些让男主的生活彻底改变了。伊利姆的前世正是阿斯拉内心所深爱看的美女伊萨娜一样,两个甚至常要更见证天地融合的那一刻。可后来却不知道为何,天上界迎来了毁灭,这个秘密看到他们到达天空城,看到自己前世的石酸时,才终于被揭晓出来。原来,

伊南娜是九老院派去阿斯拉身边的刺客。为的是 趁虚而入用圣剑幽气黛尔夺取阿斯拉的生命。但 在和阿斯拉的相处中,伊南娜却发现自己爱上了 这个男人,就算违背元老院的意志,她也想永远和 阿斯拉在一起。不过,让天地融合却是她绝对无法 容许的,于是正当阿斯拉准备引发创世力的时候, 伊南鄉用至劍从后面刺穿了他的胸膛。阿斯拉并 没有死去,反倒将至剑折断,并杀死了伊南娜—— 这就是当年天上界毁灭的真正原因。而且这一切 都被一直在身边的另一位女子娟夜看到了, 所以 转生后的干岁才会对伊利娅充满和意,并二番五 次试图劝说等卡加入教会。更加出平众人意料的 **建,作为教会主人的玛缇岛斯竟然和过去的伊南** 游长得一模一样,就连声音也一样。"我心中痛恨 着这个女子。甚至在转生之后这股根意也无法得 到消除,并将其相貌刻在了我的躯壳之上。" 当玛 提乌斯说完这句话的时候,曾卡筒点不敢相信自 己的耳朵。"没错,我也是阿斯拉的转生,是你的 另一半, 是无法实现理想的阿斯拉的仇恨。" 鲁卡 不得不再次陷入迷惘,之中,既然知道了一切,那是 不是应该和玛缇岛斯一起,然后用创世力毁灭一 切呢?然而他的心中却没有半点根板,有的只是 后悔和恐惧。如果当初不是因为自己, 天上世界就 不会毁灭,大家也不会转生,这个世界根本就不会 有战乱。自己背负的罪实在太重太重、他很害怕,

具作自有人的 磁律 列 人他 选择 不是 概, 甚至如此不是 减一定,关 "我们的过去!" 就是,的过去!" 就是,这是 不。 就是,这是 不。 就是,这是 不。



我们,可现在属于我们的药绿才是最重要的。现在的你并没有做错什么,不管过去的你我发生了什么事情,现在的我们才是真正属于自己的。"如果没有伊利娅这个看似冒失行事大大则则的少女的安慰,也许鲁卡永远都无法走出心中的阴影,更不用说鼓起勇气和过去的自己作个了结、从玛缇乌斯手中拯救濒临崩溃的世界了。

信赖和献身

要成功发动创世力,必须奉上"信赖和献身"。 这其实是两个条件,只需要具备一个条件便可以, 所以,很多人将其理解为"杀死自己心中所爱之 人"。当初,伊南娜杀死了阿斯拉,并发动了创世 力"拒绝天地融合",可阿斯拉也杀死了伊南娜发 动了创世力"天地融合"。于是,天上界并不是被 毁灭了,而是和地上世界重叠在一起,但因为"拒绝融合"的愿望,使得这次的融合并不完全,这也是导致地上世界濒临毁灭的真正原因。玛提乌斯曾经想让干岁杀死自己,从而发动创世力毁灭世界,因为她的心中只有仇恨。可干岁却下不了手,她深爱着阿斯拉,甚至可以为阿斯拉做任何事情,却惟独这件事情无法做到。这才让奢卡他们找到

了机会,随着玛镍马斯被消灭,干岁无可依靠,惟有以死来追随她。而鲁卡和伊利娅则奉上了一人 造得建立起来的"信赖"。彼此没有任何怀疑,内心绝对福信着几户,创世力再次发动,这一次,天 程定终于成功融合在了。起。而巨人长久以来的愿望也终于得以实现,这个世界不再需要创世力。

DEACTED (FEE

文 ST~ST

是是一个的 《医是是》 · 如一点是给

"《恶魔城》系列"从1986年FC上的第一作到现在已经有21个年头了,作为一个跨越二十年的游戏系列实属难得。作为一个FANS也希望这个系列能一直地延续下去,而这次《血轮》的重制让我看到了系列的新的发展方向……

回归原点

回归正统 ACT

"《恶魔城》系列"由ACT起家。自从《用下》 开创了A·RPG型的《恶魔城》后。可能是制作 人认定了"A·RPG形式"就是"《恶魔城》系列。





(十) 四部》,在"NDS上的(范用的十字架)、 (末) 细胞》,甚至是"上的两作,无一不是参照了(用下)这种模式。虽然每一作都有各自的特色,做《用轮》的卡片组合,《白夜》的像法书组合。《晚月》和《苍月》的战魂,以及《迷宫》的众人作文(中以吸下上上。"(一个),都够,在一人模型越级(用下)。一个系列第一种游戏模式能做到多久?没有变革献于。一个系列第一种游戏模式能做到多久?没有变革献于。一个,是可答。在Konami都很有城群贯生作,但我们不干的。"(思魔城)一作不如一作的销罪

可能Konami也认识到A·RPG用式的《中版版》 造出了瓶颈、所以本次的PSP(甲版域、为代)。) [] 到了纯ACT型的《恶魔城》、主然、下外、下角、化灵是从(] F 》之汇第一款厂,全户全对作程的《主魔城》、也可以"是是系列从 A ""。至了"性 ACT"、

要 ACT 还是要 A·RPG?

做到现在弊病也变得很明显了,以下是笔者个人 对此的看法:

剧怪, 刷刷刷

无止境地刷怪刷道具是 A·RPG型 (黑魔城) 银大的问题, 如果你只是单纯地玩一次游戏, 那么 你的乐趣仅仅是一周目那十几个小时而已。而除 SFANS,一般人是否会耐着性子去完成那些收集 要素比较值得怀疑。其实在 (月下) 中, 游戏没有 刻意去要求玩家去把所再收集要素都打出来,就 像RPG游戏没有要求你~足要打到99级一样: 到 了(晚月)中。因为主角的能力和怪物息息相关。 为了那100%的战魂收集率,不得不去一遍又一遍 地虐待那些可怜的怪物:(查用)中更是变本加厉 **地把武器合成和战魂联系在一起,更把战魂的等** 级和收集数量联系在一起, 把每个(恶魔城) 玩家 锻炼成了一把"刷子"。而在(迷宫回廊)中,1000% 的地图完成率、100%的物品收集率、100%的程 物图鉴完成率,男主角的制武器料练度全部要靠 "刷"来完成,玩家们都升级到"超级刷子"了。那 么下一作的话,我们就要向着"终极别子"进发了 吧。我不知道是否有人乐在其中,我想说的是。(黑 隨城》在我心目是一款动作游戏。而不是RPG。

作为一个动作游戏,把延长游戏时间的方式 放在刷怪刷道具上,而不是放在提升技术上,个人 认为并不合理。

单调的美卡

难度不足

A·RPG型(恶魔城)中虽然有限制回复道具的集化数量,但没有最多更具工数。并且并多的时候,用尽回复药和BOSS 拼血与无伤打过结果都是一样的,因为游戏没有评价系统。动作达人的玩家在此得不到任何满足,普通玩家也没有挑战的欲望。引入了等级这种成长要素使游戏的技术性大打折扣,只要等级够高BOSS也可以秒捷,游戏的后期打怪就好像切菜一样,一刀一个。HARD难度下单纯修改敌我攻防差也很难吸引人去挑战。而在(血轮)里,BOSS战是无法使用回复道具的,虽说难度增加不少,但这能刺激笔者一次又一次地挑战。硬派动作游戏中,难度就是游戏的灵魂,

几经辛苦打过BOSS 的成就感不是猛吃回复药打过后可以比得上的。就是这样,动作达人们才会冲着无伤和最速而不断 去挑战极限。

多而不实用的技能与武器

在《血轮》里,没有丰富的技能,但,几 产 子、十字架、钟表、至 水、 圣经足矣。没有多样的 武器, 只有一把圣鞭,靠的是技术和实力。关卡虽然很难, 但通过的成就感递之前的(积城城) 五 人比拟的。丰富的隐藏 要素, 值得让你把每一关都反复探索, 而不是单纯地去刷择刷道具。我觉得这才是真正的动作游戏, 这才是真正的《恶魔城》。

天法超越的巅峰



就像〈塞尔达传说 时之笛〉一样是系列一个难以起始的经典。(丹下)之后的(恶魔城》先论怎样都无法越它,我不明白制作人为何如此执着于《月下》这种模式,以致于把他复制了无数次。越是无法超越就越是要执着吗?至少我从这次重制的(血轮)上看到纯ACT的(恶魔城)有着绝不逊色于〈用下〉的超高水准,希望制作人能以此为突破口,尝试摆脱(月下)的模式,制作下一款更好更高水准的(恶魔城)新作。

展望未来

《恶魔城》的制作人五十岚已透露,目前有一款NOS的和一款家用机的《恶魔城》正在开发中,相信我们不用等很久就可以了解到下一作《恶魔城》的情报,下一作究竟是大有革新还是又一个〈用下〉的翻版?让我们拭目以待吧。



初听(乐高星球大战)再出新作时,有些意外,毕竟(星球大战)的电影已经基本完结,而基于电影制作的(原创三部曲)及(前传二部曲)也都已推出。按和作两大掌机平台同时推出不同,这次只推出了NOS版,不得不说,除了战斗,本作的画面,音



乐高星球大战 传奇

Lucasarts
 ACT

乐上也都比NOS 被引作要强出很多。看得出来厂商这次确实是 在用心制作了。

其实比基前作《医愈工制曲》的NDC版、本作的进化改良还是不见的,纵向射击的SIG部分尤其激烈,算是充分发挥了NOS的DV质及2D机能,经典场景功能断量球的"焊马腿"也没有因为2D而失色。

5TG之外,就大部分是动作能选择关系,在方块世界中体会等作的证据意大、便是"(手套星战)系列"的特色。本作的《广传》 关的关系还是有不一知画的。不过BO SS战却和前作《广介、《节节》中的"前传中O SS战"部产基本一致,有过电作经信、前传的一大 20年 战基本没有什么难变。但"他从关于至于人。战,他们(广介、建节)是是大车间,当然,在中军一次性是两个现《生节》就是是让(作战》)AN、感动了一块何况本作的动作、判定方面都明显好于前作。

武器万套也一处事作。由于光枪。]以"动力 被手物的"层域" 产,龙之数集入即,因此比例 方数集 要重要行业。不是下户绝 此式主持上打] 以从弹力单。因此和战主的相战[17起来,由了 障各有所长。

游戏仍然开处在温度中和显读记得他的产;中月始,不到本作的背景比较了,大家也靠住较短的。下 以 吸 现作 199 被杂彩卷入进程大排的 1. 不再 1 说 , 成 20 7 7 4 毫米 化 20 7 3 2 4 4 4

AIR

Prototype AVG

2007年11月22日,一部三度延期的作品 终于姗姗来迟地降临到了PSP上。这部作品的 类型是在国内。人知真较低的文字A。... 身有其 他多数游戏那样华丽的就作画面,人物设定只 能说是中等。在"美少女游戏"中也不占任何优 镑,就算是原作也没有其他大作那样恐怖的销 是,PSP的移植版首周更是仅仅只有区区3000 套而已。

但是,这部作品的名字04做(AIR)。《AIR》的PC版发售于2000年9月,当时被称为"世纪末的GAL大作",引发了排队抢购的现象,后来被相继移植到了DC和PS2平台并满了诸多知名声优来配音。2005年《AIR》被改编为TV版和剧场版动画,最后就是现在这个PSP版——画面上,PSP版将原来的背景改成了16:9,并没有给人不协调的感觉,所有CG均经是重新乳裁使其适合16:9的屏幕。而且增加了一些以前版本都没有的CG,让人自己一新,系统上也做出了很多适应PSP的变化,比如可以将背景音乐文件安装到记忆棒中来缩镜率盘时间,可以将游

数本的OG 作力学でWife 存在记忆棒



卫等等,比起,为公司移居了"助事作"《Kalina》 和(Snow)。这回的(AIR)终于达到了真正全 程语音;至于剧情和谐乐,这两样是属于神级别 的, 移植公司不会(或者说不敢)作出任何变化。 如果一定要说不足的话。也就只有一些诸如"标 题学"设有完美继承,以及剧情快退影响音效之 类的小问题了。但是这些不足, 与剧情和音乐比 起来、全都烟消云散了。最重要的一点、只有 句话: "《AIR》,终于正式登陆掌机了。"要知道, 为了让《AIR》这部作品出现在掌机上。既有同 人组织帽子屋向 OB C 和 GBA 的移植,也有 AVG3? 工具向PSP的"移植"。而这部正式作品 的出现,也算是给所有为之付出努力的人们一个 交代吧。不管怎么样,对于喜欢该类 AVG 的玩 家来说、(AIR) 都是一部值得用心去感受的经典 作品。





作者博客地址: http://blog.sina.com.cn/licut

北级综合发售表

进入1月份、年来的文作风朝已经明显散去、不过NDS 年后还是有两款将疫值得推荐的。一款是将于1月3日推出的"(技场物活) 系列"分支作品(建海工厂2)、前作简明者对来刘县有变破性的人设和校。垃圾分了一批非系列价程尝试、创信本作的表现也不会令人类望。另一故令战略将成以《坚要收水的作品是是微光行的《超过被支战争 DS2》,全新的人设以及发验化的到情相信会给 FANS带去不同于来到以往作品的新鲜吗

本文書表示文書句: 本文書名 (本書) (本文書名 (本書) (本文書名 (本書) (本文書名 (本書) (本文書名 (本文書

Mintendo DS

Reg. E. L. L.	Name	6	4800 日ヵ
4			
1 1.			
"知识王" 派列 火车大师	Global A Entertainme et	ETC	3800 田元
「知识王" シリーズ トレインドスタ			
纳米漂移2	Majesco Games	\$1G	29 99 美元
Nanostray 2			
马里奥与索尼克 北京奥运金	Nintendo	.P°	GBCK TYL
マリオ&ソニック AT 北京オリンヒック			
触搜头脑DS	SEGA	ETC	3800 日元
タッチでズノーOS			
来自深測	Sonic Powered	APG	4800 日元
FROM THE ABYSS			
和版大概和D 几· 1	No. of the second		6 - 1 - 1
Advance Wa- v - F			
And the second s		_	
可 党 小猫 DS	MTO	SLG	4800 日元
かわいい子猫OS			
SuperLite2500 女高中生选跑(心觉解谜学例	Success	PU2	2500 日元
Superic te2500 女子高生造する! 心更ハズル学詞			
SuperLie2500 BR CKDOWN 消砖块的法国革命	Success	PUZ	2500 日元
SuperL te2500 BR CKDOWN プロックくずしのフランス革命やカー			
為桥书店監修 層高出现频率 SP 完美可疑集 DS	Genke	ETC	2980 日元
高桥书店监修 最特出! SPI パーフェクト 同糖集 DS			
网球王子 猛烈打击! 王者版	Konami	SPG	4980 日元
テュスの王子祥 Oriving Smasht Gids King			
紧急出口DS	Taito	ACT	4800 日元
非常口 EXIT DS			
并运研究家宇月田麻裕监修 每日心理分析 DS 快乐占卜 2008	Dimple	ETC	4200 日元
并這研究家字月田麻裕监修 まいにちココロビクス DS 占いハッビ	‡ 1, 2008		
弘道大哥哥的亲子体操指导	Dorasu	FTC	4000 日元
ひろみちお兄さんの亲子体景とピ			
放课后少年	Konami	AVG	4980 日元
放课后少年			
虫师 天降之里	MMV	AVG	4800 日元
虫师 天降る里			
可爱方块 好奇少女 OS	Dimple	PUZ	4500 日元
るぶふキューブ ルブさらだ DS			
全体集合! 猜起现会	Ertuin	£TC	2800 日元
みんな集まれ! クイズパーティー			

北斗神楽 北斗神楽传承者之命 北斗の学 北斗神楽传承者の道	ı _p K ←	Δ、T	4800 1, 12
數码暴龙冠军赛	NBGI	SLG	4800 日元
デンモッチャヒオンンプ			
火影忍者 疾风传 大乱战』影分身绘卷 NARUTO ナルト 疾风传 大乱战」影分身绘卷	Takara Tomy	ACT	4800 日元
心跳回忆 女生版 第二季	Konami	AVG	4980 日元
ときめきメモリアル ガールズサイド セカンド シーズン			
少女恋愛革命 DS 乙女的恋革命 ラブレポ DS	enterchannel	AVG	4800日元
全脑系列 Vol 2 印度式计算全施钢蛛 全脑シリーズ Vol.2 インド式计算全脑ドリル	ASK	ETC	3800 日元
成功男士途人生活 白天讲座着	Takara Tomy	ETC	2000 -
デキる男のモテライフ 昼のモテ讲座場	Taken Takiny	EIL	3800 日元
成功男士迷人生活 夜晚讲座高	Takara Tomy	ETC	3800 日元
デキる男のモテライク 夜のモテ讲座場			17,0
超热血高校国夫君 躲避球部	Arc System Works	SPG	3800 日元
超热血高校 すくん トランナ 心部			
上帝也類狂OS	EA Games	SLG	4800 日元
ポピュラス DS			
牧场物质 加州队市与同伴们	NOVI v	46.5	4800 g m
牧场物語をラキラ太阳となかり			
世界樹港宮 諸王的要杯 世界樹の迷宮 诸王の圣林	Α	API,	49HD F 7
戏剧迷宫 恒火战 维因有你			
ドラマチックダンション・4 1 大八 アト・	A z A	Av.	48년 윤 및
太空侵略者 极限	Tacto	STO	4000 0 0
スペースインペーダー エクストリーム) artic	STG	4800 日元

PlayStation Portable 事式舰上战斗记2 4800 日元 Grobal A Entertainment 奪式舰上战斗记 貳 性理之外明新生人为为外的 過 五 1000 4 1250 1 ワールドサッカーウイニングインブン ユビキタスエヴォリューション 尤哥桑拉同盟 Sting S . RPG 4800 日元 エゲドラ・エッチ: 强力追击 转极正义 SCEA ACT 39 99 美元 Pursuit Force, Extreme Justice 大能略性 鉛維 SystemSoft Alpha SEG 4800 日元 大战略州 エクシード 世籍拉力 进化 2008 SEGA 4800 日元 SEGA RALLY REVOZOOS 4 4 , 2 Coded Soul 受け継かれしイデア 机动战士高达 基连的野盟 间克西斯的磁脉 NBGI 6.5 5800 FF 11 机动战士ガンダム ギレンの野領 アクシズの勝威 反重力赛车 脉冲 SCEA RAC 39 99 美元 Wipeout Pulse 荣誉勋章 英雄2 **EA Garnes** 4800 日元 メダル オブ オナー ヒーローズ2 极品飞车 职业街头赛 EA Games RAC 39 99 美元 Need for Speed ProStreet 太空侵略者 极限 Taito STG 4800 日元 スペースインペーダー エクストリーム 无双大蛇 Koer ACT 5280 日元 元製オロチ

過豐加簽語下電到最

下载页地址: http://www.levelup.cn/zjw

游戏更新区

2007年12月14日--2007年12月28日

NDS游戏近期虽然更新退售。但大作不多,只有《FFN》等少数几款作品受到了网友们的关注。不过在这里要推荐一下《高途卡片战斗 于片英雄》这款游戏,不但好玩兴且趣味性相当高,时干片游戏感兴趣的现象——定要含试一下。

	remer!	len, de le	- NDS	ROM	-	ALLY BELIEVE VICES WA	
编号	版本	名称	容量	编号	版本	名称	容量
1862	欧	汽车总动员	128Mb	1837	B	幸存少年 小园的大棉框	512MD
1881	В	粉色街道 闪耀音乐之夜	512Mb	1838	贝	磁环城市我最蹲手	E4Mb
1260	B	随单系列 Vol. 29 运动大集合	256MD	1835	100	究恩太越野 突破控制	128Mb
1859	DX:	提达夫的世界	128Mb	1834	B	最择幻题 IV	1024Mb
1858	DCC .	纳迪亚的世界	128Mb	1833	美	艾尔文与花葉 鼠	512Mb
1857	棚	蜘蛛侠 敌友难辨	512Mb	1832	欧	虚幻勇士	512Mb
1856	200	超南行动	128Mb	1831	欧	经物史调克 孩子们	512Mb
1855	商	怪物史端克 孩子门	512Mb	1830	(C)T	磁蜂总动具	256Mb
1854	(C)	虚拟系列 快乐聚筒	258Mb	1829	B	强健宣言 制作闪亮舞台	512Mb
1853	法	翻蜂总动员	256Mb	1828	8	湖冰公主 梦幻白色四重奏	256Mb
1852	欧	利利菲公王	256Mb	1827	CT.	抵牌DS	64Mb
1851	733	WING .	64Mb	1826	剪	模光之路	84Mb
1850	D	莎拉 寻找独角曾	128Mb	1825	B	250万人的汉时	256Mb
1849	欧	构型配王	256Mb	1824	27	海绵宝宝 玩趣机器人来發	256Mb
1848	飲	我最好的用及 第写抑	128Mb	1823	册	华纳群星总动 贯 达基特	512Mb
1847	CX.	海底总动员	256Mb	1822	鲁	翻蜂总动员	258Mb
1846	8	平成教育委员会DS 全国测试	1024Mb	1821	(C)	贝兹女孩 可豐真我	256Mb
1845	B	每日新闻 1000 大 News	612Mb	1820	8	紫尼克冲刺 大智節	512Mb
1844	B	网球王子 猛烈打击 天才版	1024Mb	1819	更	虚拟党物强 2	128Mb
1843	8	高速卡片战斗 卡片英雄	512Mb	1818	Œ	字位牌	84MD
1842	欧	SNK VS CAPCOM 卡片战士OS	256Mp	1817	美	虚拟系列 宝宝万岁	256Mb
1841	憓	宠物医生	128Mb	1816	欧	E/B MTV	512Mb
1840	徳	华纳群星总动员 达菲鸭	512Mb	1815	欧	钢铁地平线	512Mb
1839	御	國鲜创动员	250Mb	1814	欧	射消英雄传	258Mb
1838	100	降世神通 燃烧的大地	512Mb	1813		辛普森一家	1024Mb

PSP近期共门绝对要数《维蒂·雷》这款另类音乐游戏了。其独特的操作方法在各文论坛:都引起了激烈的讨论。Levelup服务器护客后的PSP游戏补完计划仍然在继续、详细的列表文章可以去《常机王·SP》的下载百金合。

PSP ISO								
名称	版本	容量大小	8#	版本	容量大小			
反重力赛车2 辞牌	EX:	198Mb	草连的野狼	8	449Mb			
能唔物	B	3491/10	极魔界村	8	290Mb			
咕噜小天便 怪物历险记	英	734Mb	极品飞车 10 卡本联合之域市争翻	EX.	1350Mb			
古熙懷赛年	8	1430Mb	极品飞车 头唇通组	EX 1	883Mb			
难动被态即	8	336MD	极限滑雪	美	1320Mb			
国王密令 附加版 2	B	771Mb	极限推对	S T	842MD			
哈里 皮特与火焰杯	美	391Mb	家庭伙伴	8	1110Mb			
海豹突击队 烽火战歌?	欧	885Mp	秘世神通	8	169Mb			
红侠乔伊 乱斗惠年华	8_	626Mb	街头霸王 3 再度升级	8	268Mb			
幻想传说 全程语音版	8	483Mb	街头橄榄球3	美	107Mb			
幻想水浒传 逐0	E	789Mb	街头足球 2	美	GM612			
尤歌朵拉联盟 (武玩版)	8	180M0	金色琴弦	B	411Mb			
荒野神枪 遊牌	異	823Mb	馒头之恋 型野亚纪 南国 约会	В	967Mb			
火暴战车	8	227Mb	究級大慈夢 突破控制	美	171Mb			
火爆狂腦 传奇	美	423Mb	第一神學 携带版 胜利之魂	8	255Mb			
火影忍者 死级携带板 无幻城之卷	8	604Mb	空之轨迹。资料集测带版	8	872Mb			
机动警察 迷你版	8	3Mb	卡鲁空 街机游戏合集	B	411Mb			
机动战士高达 沙场混战	日语	654Mb	恐怖惊魂夜 2 特別篇	В	780Mb			
黄少女梦工场 4 携则板	8	789Mb	口袋赛车	В	255Mb			

中文游戏区

配合3.71M55-4出炉,Linnin最近更新了两款经典門游戏的双磁合一次化版。这下喜欢体时門游戏的处案们可是有福了。 经过剩试。这两款游戏都能够实现正常的运行和换益。完全没有问题。另外《口染被悟 珍琳·站石》汉化版火热出炉。一个火炬终于在平内被填满了。

机种	名称	汉化组	机种	名除	汉化组
PSP	绝不晓恕你	PSPChina 汉化组	NDS	口袋妖怪 珍珠 - 钻石	YYJoy 汉化组
PSP	变色龙	官方聚体中文版	NDS	對双王 世界大概 2003	CG 汉化组
PSP	格兰器亚		NDS	我愛斯隊	的工汉化组
PSP	寄生前夜	-	NDS	10段 卡比	鎔頭 + 水灵加加
			NDS:	三国志DS	Hoho 汉化组

软件更新区

是挺节期间,常机软件业还是干燥如初。PPP方面,索尼宫方的PPP支件管理软件Modila Manager Int PIPP免费效应、异是粉灰家的一份圣诞光扬。而MDS方面,最好的提款器和SEPAL发出新成、提款股果更上一层提。Reno Stada 电致出了圣诞版、功能增加了不少。

PSP 软件更新列表						
名称	类型	版本	名称	典型	版本	
3.71 M33-4	自制固件	-	IPSPhone.	仿 iPhone 界面系统	V1.9	
m33update4			Road Dog	无规网络扫描软件	Vie	
Ranell 3:81	多功能软件	-	Media Meneger	官方文件管理软件	V2.5	
Rshall 3.811	多功能软件	升级补丁	for PSP			
First Multi disc	PS模拟	V1.1	VDrum	架子被游戏	V1.350	
Popstation GUI			Adam Chen 的原言表	英语单词两语工具	V2.2	
RS-GUPopStationMD	PS模拟	V2.00				

NDS 软件更新列表						
名称	典型	版本	名称	典型	版本	
Nosgba	NOS 电脑模拟图	V2.0	Reno Studio	记事本+绘图软件	91.1	
ScurmVMDS	老式电脑游戏模拟器	V0.11.0 beta1	Red Boy	多功能软件	Vtest	

影音更新区

本次条款等给大家的影音下载资源是智多租片集《命运呼叫转移》和感人的复则《恋空》。《忠空》原本是一部"手机小说", 其最初形态只是挥客作者们通过手机发布的是似自体的作品。有些是似于《电车界》那样的写有作模式,目前原作在网站上的语 者人数已经超过2000万。根据它所改编的电影当然保得一看。

影音更新列表					
名称	影片格式	名称	影片格式		
兄弟之生死問題	480MP4	恋空	480MP4		
一升的限制 迫忆	720MP4	加勒比海路 8 世界尽头	720MP4		
恋爱星期天 我恋爱		为變絕狂	480WP4		
十三野汉	410MP4	健康免和基果连科免的管辖生活	480MP4		
曾经拥有	480MP4	野科上的9億斗	4800/494		
纪子的餐桌	4805/974	商級	.720MP4		
动物之資別坯板	480MP4	命运導加裝移	480MP4		



本下载列表包含2007年12月14日~2007年12月26日所有资源更新内容, 请到《掌机王SP》下载 更新页进行下载。红色所标记的为推荐下载资源。



體彩内容导视

游戏展望台

本境的游戏展望台为您收录两款即将发售的游戏大作预告影像,它们分别是(星之海洋 初次启程)和(马雷奥马索尼克 北京奥运会),让我们一起去看看它们发售前最后的宣传影像吧。

收录未发售游戏的第一手影像情报 让您享受最速的视觉冲击!





新作特搜趴

本辑为您演示《贝奥武夫》、《幸存少年 小岛的大秘密》、《黄金罗盘》等5款作品,让我们以最速的影像报道带您去感受这些新作的魅力。

全面网罗近期的掌机游戏。 为您简介最新的作品信息!

叉型加加双叉

本月、PSP上备受期待的趣味游戏《贻语感》终于发售。 NDS上也有复刻大作《最终幻想 V》和人气卡片游戏续作《高速卡片战斗 卡片英雄》两款作品登场,本辑的火热试玩区为您收录了这三款游戏的试玩影像。

6 完知:《哈塔等》是一款个性十足的游戏。它融合了经营、动作和音乐游戏的要素、玩起来非常有趣、玩家复扮演一位神明、用鼓声引领着啪嗒等们不断地前进。下面就请大家随我一起去瞧瞧吧。

《繼续幻想》以 这款不朽的RPG经典之作证先后推出过 WSC和GBA版后、第三次在掌机平台上登场了。与之前小打小 闹的移植不同,这次的NDS版在画面和系統上进行了全面的革新。给 人以耳目一新的感觉。请大家趋贵的演示去看一下吧。







超级玩家栏目又与大家见面了。 这次我们为大家奉上的是由小编羽奴亲 自为大家要示的《统斗罗4》"挑战模式"视频。

《魂斗罗4》 部分挑战关卡演示

羽纹。《魏斗罗》的经典无庸置疑,这款 游戏不知 道见证了多少人的童年,它也 是多数游戏爱好 者接触到的第一款动作游戏。 这次将由我为大家带来《魂斗罗4》里部分难点 挑战关卡的视频演示、希望您能喜欢。



80页精美手册,包括《怪物猎人 携带版 2nd G》等新作最新情报、封面女郎话题采访——《漂亮美眉的游戏日记》、PSP三周年游戏点评回顾专题——《你所不知道的PSP游戏》,3 DVD-ROM收录软件、游戏、影视、音乐,所有PSP最新资源—网打尽!本辑特别附赠MD完美模拟器以及全套原版ROM+精选中文ROM+MD ISO镜像,让你在PSP上感受MD游戏的乐趣!





本手册随盘附赠不能单独销售 掌机王SP口袋光环定价: 8.8元